

実績

XBOX360 実績解除スレまとめ @Wiki

<http://www12.atwiki.jp/xbox360score/pages/504.html>

• 実績について

簡単に言うと公式のやりこみ度。

ゲームごとに条件が設定されていて、条件を満たすと解除されていく。

注意しなければならぬのは、セーブデータとの関連性はまったくないということ。

例えば低レベルチャレンジャー解除後、仮にそこで中断しセーブデータを消してしまっても実績が再びロックされてしまうというようなことはない。

逆にSMの実績を全て解除していても、称号「心の中の聖騎士様」にはまったく関係がない（詳しくは[サブイベント](#)参照）

もっと詳しく知りたい場合は他のページや上記wikiを参照。

PS3版ではトロフィーが実績扱いになっている。

| 番号 | 内容 | 説明 | 点数 | 備考 |
|----|---------------------------|---|-----|--|
| 1 | 初めて合成した | 合成を有効活用して、 どんどん新しい武器を作り 出しましょう | 10G | 1回目の合成と同時に2回目以上の 合成を行うと達成できない。 逃した場合は他のセーブデータで解 除すればよい オンラインで更新を行えば解除さ れるようになる。 |
| 2 | 初めてフェイ タルストライ クを決めた | 乾坤一擲！ 一撃必殺！ マスターすれば戦闘がグッ とラクに！ | 20G | |
| 3 | 初めてギガ ントモンスター を倒した | 他のモンスターとは違う、特 別な存在「ギガント」 世界にはまだまだこのよう な強力なものがたくさんい ます。 ぜひ挑戦してみてくださいね | 20G | |
| 4 | 100コンボを達 成した | コンボ、コンボ、またコンボ 途切れることないコンボは もはや芸術！ これに満足せず、もっと上を 狙っていきましょう | 20G | |
| 5 | プレイ時間が 100時間を越え た | 100時間..... 休憩なしで考えるとまるま る4日強。 このたびをどこで終えるか、 全てはアナタ次第..... | 20G | |

| | | | | |
|----|-----------------|--|-----|---|
| 6 | 総移動距離10万Km | 振り返ればよくも遠くへ来たものだ！？ フルマラソンに換算すると2370回分に相当します | 10G | パウルで飛び続けても12時間程度はかかる。 無線コンの場合、チャージキットで有線化か、扇風機的首振り機能などを利用して 定期的に電源自動OFFをふせぐ対策が必要。 もしくは解除のためだけのデータを作り、暇なときに少しずつ距離を稼ぐ。 有線コンやチャージキットならコントローラーのケーブルをスティックに巻いて、 さらに本体にひと巻き程度するのがオススメ。 尚、移動距離は次週に引き継がない |
| 7 | 敵を1000体撃破 | 戦って戦って、戦い続けて 魔狩りの剣をはるかにしのぐ戦闘回数。 すごいです、怖い人にはならないでね | 10G | |
| 8 | チップ獲得数が10万枚を超えた | ガッポリもうけ、何に交換しましたか？ 名ギャンプラーと威張っていいでしょう | 10G | |
| 9 | クイズで全問正解 | 一度しかないチャンスを良くぞ活かしたッ！！ なかなかマニアックなテイルズ博士 | 10G | 解答するチャンスは1度しかない。 念のため、事前にセーブしておくこと |
| 10 | 1000万ガルド貯めた | 取得ガルドが1000万を超えました！ 一般市民では考えられないほどの収入です。 ですが今回はお金の使い道がまだまだたくさん！ いろいろ援助などしてみましょ | 10G | 取得ガルド2倍、ブルーセフィラを複数装備でレベル上げと一緒にやると楽かも。 |
| 11 | 称号コンプリート | へんなものからカッコいいものまで..... でもみんなあなたが歩んできた証。 胸を張って好きな称号を名乗りましょ | 30G | |
| 12 | 全スキット制覇 | すべてのスキットを見た証。 キャラたちの楽しいおしゃべり、いかがでしたか？ | 10G | グレードで「全スキット解除」後にナム孤島で全部見れば解除される |
| 13 | レベル200達成キャラ | もう最強に強まりました。 これ以上強くなるには、ハーブを使うしかありません。 君はどこまで強くなれるか！ | 10G | 経験値10倍で隠しダンジョンを5周ほどすれば200。 デモンズシール付けてジェントルゴーレム狩りでも可 |

| | | | | |
|----|---------------|--|-----|--|
| 14 | 記憶術式めぐり | すべての記憶術式（セーブポイント）をめぐりました。なかなかマニアックな冒険家ですね | 10G | セーブする必要なし。 また、周回引継ぎはされないため、同一周回で全て網羅する必要がある。期間限定の術式もあるので下記も参考に |
| 15 | ギガントハンター | ギガントモンスターを全て倒した、豪傑プレイヤー認定です。もはや倒せぬものなし？いやいや、まだまだ世界は広いですよ | 50G | |
| 16 | ワールドマップ完成 | 世界の果てまで冒険しつくした証。いろんなプレシャス、見つかりましたか？ | 50G | |
| 17 | モンスター図鑑コンプリート | 最も難しい実績のひとつ、よく達成できました。この図鑑を元に弱点を付けば.....って、え？もう楽に勝てるレベル！？ | 30G | 人型116種、獣型53種、鳥型37種、魔生物型39種、植物型24種、水棲型29種、昆虫型30種、無機物型20種、鱗型16種 |
| 18 | コレクター図鑑コンプリート | 最も難しい実績のひとつ、よく達成できました。おや？だれかこの図鑑を必要としてる人が.....？一晩だけ貸してあげますか？ | 30G | 道具46個、メイン397個、サブ48個、頭50個、体100個、装飾87個、食材34個、合成素材150個、貴重品147個 |
| 19 | 合成を20回行った | 合成してしてしまくて.....もはやレシピはそらでいえるタイプ！？ | 10G | 20回目の合成と同時に21回目以上の合成を行うと達成できない。逃した場合は他のセーブデータで解除すればよい オンラインで更新を行えば解除されるようになる。 |
| 20 | 低レベルチャレンジャー | レベル15未満でバルボスを撃破！これはすごいです。今回の戦闘を熟知した戦い方と言えるでしょう | 10G | 経験値通常モードでは味方を戦闘不能にしておくなどする必要あり。1/2かテクニカル推奨。 ステータス強化系スキルが揃っていればLv10以下で楽勝。 ちなみに撃破までの時間はグレードショップで最強引継ぎ、ホーリィボトル、イベントスキップで3時間半前後。 |
| 21 | スピードゲーマー | 15時間以内でクリア！とんでもない早さです。韋駄天です！でも次はじっくりプレイしてみてください。きっとまだ見てない世界がそこにあるはず | 15G | ホーリィボトルで戦闘を避け続けていれば、期間限定サブイベントを全てこなしながらでも1時間程度は余裕がある 目安：ガスファロストクリア バウル入手 ザウデ攻略 データを引き継いでの2周目でも15時間以内でクリアすればOK。雑魚敵を避ければ10時間かからない。 |

| | | | | |
|----|--------------|---|------|---|
| 22 | 追憶の迷い路制覇 | 特別ダンジョン「追憶の迷い路」をクリア。 あの人の登場、いかがでしたか？ | 30G | |
| 23 | ウサギルドメンバー | ユーリ・エステル・リタ・ジュディスで「うさみみ」をつけてプレイすること5時間。 いつの間にか、あなたもすっかりウサギルド会員 | 10G | 4人がパーティにいる状態で5時間。ただし戦闘メンバーでなくても良い。 一瞬でもパーティから抜けると時間リセット。 ストーリー上のイベントはもちろん。闘技場に参加しても一時的に一人パーティになるのでこの場合もリセットされる。 さらにデュークを倒した場合もリセット（この場合クリア後のデータから5時間かかる） クリアしないと解除できないという意味ではない。1周目の途中でも解除可能。 特にシナリオを進めたり戦闘する必要はなく、メニューを開いて5時間放置で解除可能。 |
| 24 | 水道魔導器の魔核を奪還 | バルボスから水道魔導器の魔核を奪還。 これで下町の噴水も直りますね | 100G | |
| 25 | アレクセイの野望を阻止 | アレクセイの世界征服を阻止しました。 しかし星喰みが..... まだまだ戦いは続くようです | 150G | |
| 26 | 星喰みを撃破 | デュークと共に世界の脅威「星喰み」を撃破！ 魔導器に頼らない、新たな世界へ..... | 200G | |
| 27 | シークレットミッション1 | ザギ戦で、エステリーゼにあまり攻撃を受けることなく、ザギを倒しました | 5G | |
| 28 | シークレットミッション2 | ゴライアース戦で、Xバスターの最中に弱点であるアキレス腱を攻撃してダウンを奪いました | 5G | |
| 29 | シークレットミッション3 | ガットウーゾ戦で、ビリバリ八の花を利用して気絶させ、ダウンを奪いました | 5G | |
| 30 | シークレットミッション4 | 2度目のザギ戦で、敵を船の上から吹き飛ばして海に落としました | 5G | |

| | | | | |
|----|-------------------|--|----|--|
| 31 | シークレット ミッション5 | 畏怖されし巨体戦で、敵が前足を上げた際に懐に入って攻撃し、ひっくり返してダウンを奪いました | 5G | |
| 32 | シークレット ミッション6 | ギガラルヴァ戦で、レイヴンの特技「土竜なり」を使って敵の回復行動を阻止しました | 5G | |
| 33 | シークレット ミッション7 | バルボス戦で、橋の装置を破壊して、増援を呼べないようにしました | 5G | |
| 34 | シークレット ミッション8 | 3度目のザギ戦で、敵に魔術を過剰に吸収させて腕の魔導器を爆発させました | 5G | |
| 35 | シークレット ミッション9 | プテロプス戦で、分裂した際にリーダーバットを倒すことで合体を阻止しました | 5G | |
| 36 | シークレット ミッション10 | アウトブレイカー戦で、敵が昼夜逆転の魔術を詠唱中にコアを破壊して昼夜逆転を阻止しました | 5G | |
| 37 | シークレット ミッション11 | ベリウス戦で、全ての燭台に火を灯して分身を消し去りました | 5G | |
| 38 | シークレット ミッション12 | ティソン&ナン戦で、それぞれ特定の攻撃の隙を狙って攻撃し、ふたりともからダウンを奪いました | 5G | |
| 39 | シークレット ミッション13 | シュヴァーン戦で、敵が秘奥義発動後に心臓を押さえている隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました | 5G | |
| 40 | シークレット ミッション14 | 4度目のザギ戦で、敵が自ら毒状態になったのをカロルの特技「活心リカバースタンプ」で強制的に回復させました | 5G | |
| 41 | シークレット ミッション15 | バイドジョー戦で、敵が「走行の氷刃」をしている際に3回攻撃をヒットさせて氷の上に引きずり出しました | 5G | |
| 42 | シークレット ミッション16 | ユーリ対エステリーゼ戦で、アイテム「母の形見」を使用しました | 5G | |

| | | | | |
|----|-------------------|---|----|--|
| 43 | シークレット ミッション17 | イエガー戦で、敵がガードブレイクした後、しばらく心臓を抑えていた手を離れた状態で、隙ができます。その隙にレイヴンの特技「時雨」を、敵の心臓に打ち込みました | 5G | |
| 44 | シークレット ミッション18 | アレクセイ戦で、敵が秘奥義を発動して疲労している隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました | 5G | |
| 45 | シークレット ミッション19 | 二度目のグシオス戦で、まず尻尾を攻撃して引っ込めさせた後、前足を上げる攻撃の際に懐に入って攻撃しひっくり返してダウンさせた | 5G | |
| 46 | シークレット ミッション20 | クローム戦で、特定の攻撃の隙を狙って攻撃しダウンを奪いました | 5G | |
| 47 | シークレット ミッション21 | フレン戦で、フレンが秘奥義を含めた全ての術技を使用しました | 5G | |
| 48 | シークレット ミッション22 | 5度目のザギ戦で、敵が「魔道凶身」を繰り返した際に出来た隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました | 5G | |
| 49 | シークレット ミッション23 | デューク2戦目において、秘奥義でデュークを倒しました | 5G | |
| 50 | TOVマスター | 全ての実績を達成した、TOV完全制覇の証。ここまで遊んでくれてありがとう！ | 0G | |

記憶術式めぐり(58箇所)

- ・ 記憶術式チェックシート：[添付ファイル「ToV_記憶術式めぐり（訂正版）.xls」（090119）](#)
- ・ 記憶術式に触れて音が鳴ればチェックされる。毎回セーブする必要はない。

| 地名 | 細かい場所(赤色 は期間限定) | 備考 |
|---------------|--|---|
| ザーフィアス (計7箇所) | 下町/貴族街/ 城二階 / 地下牢 / 食堂 / 謁見の間直前/ 御剣の階段 | 地下牢は最初のイベントで訪れた時のみ。 食堂は二度目の突入イベントで出現、ザウデ突入前から消滅？ 御剣の階段はエステリーゼ戦後、進入不可になる |

| | | |
|-------------------|-------------------------|---------------------------------------|
| デイドン砦 (計1箇所) | ショップのやや手前 | |
| クオイの森 (計1箇所) | 森に入ってやや進んだ開けた場所 | |
| ハルル (計1箇所) | 宿屋 | |
| アスピオ (計1箇所) | ショップ手前 | タルカロン浮上後は町ごと消滅 |
| シャイコス遺跡 (計1箇所) | ゴライアース戦直前 | |
| エフミドの丘 (計1箇所) | ガットウーゾ戦直前 | |
| カプワ・ノール (計2箇所) | 宿屋/ 執政官邸外の左側 | 執政官邸外の左側はイベントが進むと消滅する |
| カプワ・トリム (計1箇所) | 宿屋 | |
| カルボクラム (計1箇所) | ボス部屋に続く螺旋階段の前 | |
| ヘリオード (計1箇所) | 宿屋 | |
| ダングレスト (計1箇所) | 宿屋 | |
| ケープ・モック大森林 (計2箇所) | MAPを切り替えたすぐ先/ ギガラルヴァ戦手前 | ボス直前のものはイベントが進むと消滅 |
| ガスファロスト (計2箇所) | 監禁部屋/最上階エレベーター前 | 期間限定ではないが、監禁部屋のものは見逃しやすい |
| アーセルム号 (計2箇所) | フィエルティア号船上/アーセルム号内部 | |
| ノードポリカ (計1箇所) | 宿屋 | |
| カドスの喉笛 (計2箇所) | エアルクレーネの少し奥/ プテロプス戦直前 | プテロプス戦を終えた後は消滅するので注意 |
| マンタイク (計1箇所) | 宿屋 | |
| コゴール砂漠 (計2箇所) | オアシス/ アウトブレイカー戦直前 | ボス直前のものはイベントが進むと消滅 |
| ヨームゲン (計1箇所) | 宿屋 | 2度目のヨームゲンでのイベント後は、ザウデ出現後にフェローの岩場から行ける |
| フィエルティア号船内 (計2箇所) | ベリウス戦直後 / ティソン&ナン戦直後 | イベントを進めると二度と来れない。同一扱いのため、どちらかに触れればOK |
| 背徳の館 (計1箇所) | 二階通路 | |
| テムザ山 (計2箇所) | 集落の廃墟/山頂付近 | |
| エゴソーの森 (計1箇所) | 二つ目のMAPの分岐路付近 | |
| ミョルゾ (計1箇所) | 空き家の中 | |

| | | |
|----------------------------|-----------------------------|--|
| バクティオン神殿 (計3箇所) | B1F通路/B2F通路/B2Fボス直 前の通路 | |
| ヘラクレス (計2箇所) | 制御室手前/動力室手前 | |
| ゾフェル氷刃海 (計2 箇所) | バイトジョー戦直前 /エアルク レーネ付近 | ザウデ攻略後だと術式の位置が変わ り、別物となる |
| ザウデ不落宮 (計3箇 所) | 入り口/ イエガー戦直前 /アレ クセイ戦直前 | ザウデ攻略後にはイエガー戦直前に あった術式は消滅 |
| エレアルーミン石英 林 (計2箇所) | 入り口～ボスまでの大体中央 部/ グシオス戦直前 | ボス直前のものはイベントが進むと消 滅 |
| レレウィーゼ古仙洞 (計2箇所) | 中腹の開けた場所/クローム戦 直前 | |
| オルニオン/ヒピオニ ア大陸北東 (計3箇所) | 新地 / 発展前 /発展後 | それぞれ別物扱いの術式なので、 イベントを進めると前の段階の術式は チェック不可 |
| タルカロン (計2箇所) | ザギ戦直前/ラストバトル直前 | |

コメント

PS3ってSM増えるんだよな？なのに50個って、箱と変わらなく無いか？ - 2009-07-17 15:25:25

記事よく見たら50個「以上」らしいが・・・ - 2009-07-17 21:44:50

PS3に備えて低レベチャレンジを1週目で獲得したいんだが、どうすればいいのかな？ - 2009-09-06 15:19:07

もっと利口になってからやればいいと思うよ - 2009-09-06 15:38:02

あほだ - 2009-09-27 20:38:52

シークレットミッション4ってナム孤でもできます？ - 2009-10-08 13:59:16

ごめんなさい。ちゃんと見たら書いてありました - 2009-10-08 15:18:20

ここはXBOX枠。PS3の話題はトロフィーのほうへ - 2009-10-10 10:35:33

箱枠ですよここは - 2012-02-24 16:01:49

グレート - 2009-12-22 18:23:24

- 2010-01-16 09:35:34

シークレットミッション - 2010-09-03 22:35:12

ボス攻略 - 2011-08-21 14:05:13