

ジュディス

- **太字表記**の術技はPS3版のみ

- ジュディス

- 特徴
- 特技
- 奥義
- スキル変化
- 特殊変化
- バーストアーツ
- 秘奥義
- コメント

特徴

妖艶な外見と裏腹に勇猛果敢に槍を振り回し戦う女戦士。
 地上戦よりも空中戦を得意とした技やスキルが多い空中戦特化キャラ
 空中コンボは敵の重さやヒットの仕方、攻撃回数・キャンセルタイミング・ディレイ発動等の調整が必要
 テクニックを要求される代わりに、敵の攻撃に邪魔されることが少ないという利点がある
 通常攻撃(上)×2の後で通常攻撃(N)を連発すると、敵と共にどんどん上空へ飛んでいく
 すべての奥義にダウン効果があるため、オート戦闘させると連携を邪魔されやすいのが難点
 全ての技が鱗型の敵にダメージが10%増えるようになっている
 物攻、魔攻、敏捷が伸びやすい。
 オーバーリミッツ発動時、近くにいる敵を上空に打ち上げ、ダウンさせる
 戦闘フィールドの上限付近になるとコマンド入力を受け付けなくなるので、ジャンプキャンセルなどで打ち上げていく際には注意が必要。(メニュー画面は開ける)

- 「空中」欄の使用回数に満たない場合、エアリアルアーツ系のスキルをセットすることで空中発動可能になる

特技

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	空中	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
天月旋	初	6	1			(200)			使用回数200以上で発動時、術技ボタン長押しでより高く蹴り上げる
月牙	初	8	1			(0)	月牙・鷹	起こし	25、50、100、200、400回と使用回数が増加することでガードブレイクの確率が上昇する
崩蹴月	初	7	2			(200)			使用回数200回以上でヒット数増加、3ヒット目の硬直時間延長

月影 刃	初	11	1			×			使用回数200回以上で攻撃ボタンを押しっぱなしで追加攻撃 但し、ヒット、ガードを問わずターゲットに突きが当たっていないと追加攻撃は出ない
						(200)	月影尖 刃	追加攻撃は使用回数300回以上で槍装 備時限定	
弧月 閃	26	12	2			×			100回以上でダウン引き起こし効果 使用回数200回以上でガードブレイク
							替月陣	槍装備時、振り下ろしとともに背後へ 回り込む	
如月	29	17	4			(200)		ダウ ン	200回以上で空中発動時攻撃ボタン長 押しで最後の蹴りが 打ち上げに変化
残月	35	10	2			(0)			使用回数150回以上でダウン中の敵に もヒット 着地扱いになるのでジャンプキャンセ ルのカウントが回復する
								残月・ 隼	ダウンにもヒットさせられるようにな る使用回数は200回
旋月 刃	39	12	1			(100)		ダウ ン	雨か砂嵐の時はダメージ+20%
神月 烈破	42	14	1			(180)	ブラシ 烈破 (特殊)	ダウ ン	使用回数200回以上かつ空中発動時、 術技ボタン長押しで膝蹴りをもう1発、 +術技ボタン長押しだと踵落としが 発動
嵐月	47	16			風	×		嵐月・ 燕	使用回数200回以上で技後の硬直時間 減少
尖月	54	15	4			(180)			使用回数200回以上使用で、攻撃の最中 なら どこでも好きなタイミングで空中技に 連携可能
飛燕 月華	SE	9	1			(180)	飛燕連 月華	起こ し	サブイベント(飛燕月華) 闘技場優勝でも習得可能 棍装備時はより高く浮かせる

奥義

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	空中	スキル 変化	追加 効果	修得条件/備考
風月	26	22	4			×		ダウ ン	200回以上でダウンした敵に命中
月華 天翔 刃	28	20				×		ダウ ン	月影刃(30)+天月旋(40) 敵と距離が開いているほどガードブレ イクしやすく、 この距離は100、200、350、600、999回と 使用回数が増加するごとに短縮される

円月	32	23				(0)	円月・鷹	ダウン	100回使用で地上での発動可能
飛燕崩蹴月	38	22				(120)		起こしダウン	飛燕月華(50)+崩蹴月(50) 200回以上使用で最後の一撃から衝撃波が発生するようになる
						(100)			
月光	44	24	2			(120)	月光・鳥	ダウン	使用回数が増えると攻撃までの出が早くなる
									棍棒装備時、相手を高く浮かせ投擲後、即座にキャンセルが可能
翔舞槍月閃	51	28	1			(120)	天雷槍月		発動時の高度が高いほど威力が上昇
雷神月詠華	57	23					火風	×	ダウン 如月(50)+天雷槍月(50) 150回以上で上昇中に攻撃ボタンを押すと 押した回数だけ追撃の雷を放つ(2発まで) 280回以上でダウン中の敵にもあたる ちなみに説明文によると如月と天雷槍月の合わせ技のはずだが、 実際の技の流れは風月 天雷槍月となっている。
月破墜迅脚	60	30				(100)	月破紫電脚 お掃除の時間(特殊)	ダウン	
月閃光	64	36	3()			(120)		ダウン	()発動後、攻撃ボタンと術技ボタンを交互に押すか同時押しを続けることで最大8Hitの追加攻撃発動
									攻撃ボタンと術技ボタンを交互に押すことでのみ最大8hitの追加攻撃発動(同時押しでは追加攻撃は発生しない)
落月爪	SE	29	1			×	お掃除の時間(特殊)	ダウン	<u>サブイベント(落月爪)</u>

スキル変化

- スキル変化技：使用回数100回(称号での変化技は50回)で修得

名称	TP	HIT	FS	属性	空中	元の術技	必要スキル	追加効果	備考
月牙・鷹	11				(0)	月牙	烈震		200回以上使用で落下動作中どこからでも他の技に連携させられる

飛燕連月華	12	3			(150)	飛燕月華	連撃	ダウン	200回以上使用で、技の2発目から空中で発動できる技に連携できる
嵐月・燕	19			風	×	嵐月	疾風	ダウン	200回以上使用時に術技ボタンを押し続けると鎌鼬を上空へ放ち、+術技ボタンを押し続けると地面と平行に放つ
円月・鳶	26	3			(0)	円月	拡散	ダウン	100回使用で地上での発動可能 200回以上使用で攻撃ボタン押し続けで打ち上げずに真下へダウンさせる 地上で発動しないと修得できないので注意
天雷槍月	21	()		火風	(120)	翔舞槍月閃	紅蓮疾風	ダウン	()高さによりヒット数が変化する 200回以上使用で発生が早くなる
月破紫電脚	34			火風	(100)	月破墜迅脚	紅蓮俊敏	ダウン	200回以上でヒット数が2から3に増加
替月陣	10				×	弧月閃	水塵		陣内の味方のTP回復 ×ボタン長押しで回復量が増える(最大溜めで20%回復)
月影尖刃	27	1		地	×	月影刃	剛烈	ダウン	使用回数200回以上使用で技の出が早くなる
残月・隼	11	2		風	(100)	残月	俊敏	ダウン 起こし	1ヒット目にダウン、2ヒット目に起こしが付いている
月光・烏	26	2		火	(100)	月光	紅蓮	ダウン	ダウン状態の敵にもヒットする
ブラッディローズ	38	10			(100)	月華天翔刃	さすらいの守銭奴		4発目の斬りが当たらない場合、連続突きが発生しない 空中で軽い敵を捕らえると簡単にヒット数が稼げる

特殊変化

- ・ 称号「グラマラスメイド」+ 装備「デッキブラシ」が前提条件
- ・ 習得することは出来ない

名称	HIT	追加効果	備考
----	-----	------	----

ブラシ烈破		ダウン	神月烈破の使用回数が300回以上のとき、地上で神月烈破を使用すると変化する
マインドオブブラシ		ダウン	ブラシ烈破中に攻撃・術技・ガードボタンを押し続けると発動
お掃除の時間よ	()	ダウン	月破墜迅脚と落月爪の使用回数が200回以上のとき、上記の奥義の発動中に ・ x ・ を押し続けると発動 技名は表示されない ()HITに制限が無いのでフィールドの端などで上手く決めると半永久機関が完成する

バーストアーツ

- OVL1以上の状態で術技を発動中にxを押し続けて発動
- OVLレベルによって威力、ヒット数等が変化
- 空中発動時に左スティックを前か下方向に倒していると突進の軌道が変化する

名称	OVLレベル	HIT	FS	属性	空中	追加効果	修得条件/備考
封塵衝月華	1	3					初撃が当たらないと発生しない 相手の動きを封じ、上空へけり上げて爆発させる。 爆発した後敵はそのまま下に落ちる
	2	3					Lv1との違いはダメージ倍率のみ
	3・4	3					Lv1、2との違いはダメージ倍率のみ
炎華封爆衝	1	3		火			スキル「 紅蓮 」、「 連撃 」で変化 炎で相手の動きを封じ、そのまま上空へ蹴り上げ爆発させる。 爆発した後、敵は後方へ吹き飛ぶ
	2	3		火			Lv1との違いはダメージ倍率のみ
	3・4	3		火			Lv1、2との違いはダメージ倍率のみ
地額封晶塵	1	3		地			スキル「 烈震 」、「 剛烈 」で変化 結晶で相手の動きを封じ、前に蹴りだした後、結晶を破裂させる。 破裂した結晶で前方の敵にもダメージを与える。
	2	3		地			Lv1との違いはダメージ倍率のみ
	3・4	3		地			Lv1、2との違いはダメージ倍率のみ
風塵封縛殺	1	5		風			スキル「 疾風 」、「 俊敏 」で変化 相手の動きを封じ、上空へ蹴り上げた後、疾きこと風の如く相手を切りつける。 とどめに上空から地面へ切りつける。
	2	6		風			とどめに切りつける回数増加。それにもとないヒット数も増加
	3・4	7		風			とどめの切りつけの回数がさらに増加する

蒼華月瀑封	1	4	水	スキル「水塵」、「拡散」で変化 相手を水の球に封じ込めそのまま上空へ蹴り上げ、とどめに上から地面へ叩きつける。 叩き付けた際、周囲にもダメージを与える。 味方の攻撃などで敵が浮き続けているとき、水球は敵が地面に着地するまで破裂しない
	2	4		Lv1との違いはダメージ倍率のみ
	3・4	4		Lv1、2との違いはダメージ倍率のみ

秘奥義

- スキル「スペシャル」を装備した状態で秘奥義ごとに決められた条件を満たすと発動

名称	HIT	属性	追加効果	修得条件/備考
煌華月衝閃	12	火風	ダウン	地上で発動した時、ガードボタンを押し続けるとモーションが変化するが、威力、ヒット数に変化は無い 発動条件は、 ・OVL3以上の状態 ・奥義以上の術技を発動中に通常攻撃ボタンを押し続ける
霸王籠月槍	15		ダウン	PS3版で追加された第二秘奥義。 発動条件は、 ・月閃光、月光の使用回数100回以上 ・OVL4の状態 ・バーストアーツ発動中に +x を押し続ける

コメント

ここは質問する所ではありません!!
質問には不用意に反応しないこと!
質問は[こちら](#)から

R 隠しダンジョン - 2011-03-28 18:30:59

R は - 2011-03-31 18:59:25

R ワンシェフいないっす - 2011-04-17 13:25:46

R コリアンタウンに行きます - 2011-09-15 20:48:29

R ねえさんエロすぎっすw - 2011-10-11 20:56:10

R ちょいと聞きたいことがあるのだが、特殊変化の「お掃除の時間よ」ってOVLだとバーストアーツに化けちゃうんだけど何かコツないかな？ちなみにちゃんと条件は満たしてます。 - 2011-10-21 08:50:40

R 発動しないのはちゃんと条件満たしてないからだ。満たしてるならちゃんと発動する
 そういうことだ - 2011-11-28 02:00:11

R 第二秘奥義のカットインで胸が揺れてるw - 2011-11-28 21:21:15

R マジかw - 2011-12-05 13:35:39

R 飛燕崩蹴月は100じゃなくて120で空中発動可能だと思います(PS3版)。 - 2012-03-18 17:23:24

R ジュディアスの術技で魔攻依存の技って何ですか？ - 2012-05-14 17:16:09

R 上に赤字で書いてあることもわからない奴に答えることは何もない - 2012-05-15 15:57:05



書き込む