

レイヴン

- **太字表記**はPS3版のみ。
- レイヴン
 - 特徴
 - 特技
 - 奥義
 - 魔術
 - スキル変化
 - スタイルチェンジ2
 - バーストアーツ
 - 秘奥義
 - コメント

特徴

小剣を兼ねる変形弓と、補助用の短剣を使い分けて戦うおっさん。
 基本的には弓矢を使った攻撃が多いが、その代名詞とも言えるのが敵との距離によって技が変化するスキル「スタイルチェンジ」。
 「スタイルチェンジ」の変化距離目測は1キャラ分程度まで。1.3キャラ程度離れると変化前技になる。
 術技の種類は物理・魔術・回復の三種に及び、弓と二刀で遠近どちらでも対応できる中衛的な立ち位置が向いている。
 秘奥義への連携時、矢での攻撃はヒットしなくても秘奥義が発動するという変わった特性を持つ。
 使いこなすとなると慣れが必要だが、通常戦闘をこなすのみであれば土竜なりのゴリ押しでも十分通用する。
 土竜なり・蛍なり・回る景色・回る回る景色・紅の螺旋・エレメンタルマスター以外の技は、「鳥型の敵へのダメージが10%アップ」する。
 能力アップスキルが豊富なせいか、素の能力値自体は総じて低めとなっており、特に物防の伸びはリタをも下回り全キャラ中一番悪い。
 オーバーリミッツ発動時、近くにいる敵を自分から遠ざける。
PS3版では軽量弓なら遠距離、重量弓なら近距離の通常攻撃が繋がりがり易くなる。

特技

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
時雨	初	8	1		-	時雨の音		光の矢を一発放つ。 弾速は速いものの、普通に使うと仰け反り時間が非常に短い。 使用回数200回以上で術技ボタン長押しで1発追加攻撃。 敵のガードブレイク時にヒットした場合爆発の追加攻撃。

恋ノ花	初	12	1	-	-	チャーム	ピンク色の矢を放ち、当たった敵を50%の確率でチャーム状態にする。 当て方によっては敵が回転することもある。 敵の後ろから当たった場合確実にチャーム状態にする。 背後から当たった場合か、使用回数200回以上でチャームの効果持続時間上昇。
土竜なり	初	11	1		地	蛭なり ダウン	上に敵が乗ると爆発する地雷を設置。 ダウン中の敵にも反応する（起き上がり動作中除く） 当然ながら、飛行している敵には反応しない。 最大で4個まで設置可能で、約10秒ほどで消滅する。 使用回数200回以上で爆発時の攻撃範囲が2倍に拡大。
天の閃き	25	15	1	-		蒼天の閃き	天高くへと矢を放ち、時間差で攻撃する。 発射後にターゲットが移動しても的確に狙ってくれる。 使用回数200以上で矢が降るまでの時間減少、 術技ボタンの長押しで落下までの時間が調整できる。
回る景色	30	13	1	-		回る回る景色 回転気絶	小太刀を横に振りぬき敵をその場で回転させる近距離技。 使用回数200回以上で術技ボタンを長押しすると突きの追加攻撃。
愛の快針	31	18	-	-	-		HPの低い味方へ愛の矢を放ち回復する。 使用回数で回復量・回復人数が変化。 100回未満：HP30%/1人 100回以上：HP18%/2人 200回以上：HP15%/3人 女性 ラピード 男性（レイヴン除） レイヴンの優先順位で回復。 上位のHPが全快でないと回復対象が下位に移らない。
黒の追跡	33	16	()	-		エレメンタルマスター	緩やかに目標を追跡する黒い矢を放つ。 ダウン追撃あり。 使用回数100回以上で空中発動可能。 ()使用回数によって弾数および速度増加。 100回以上：2発・1.2倍 200回以上：3発・1.55倍 300回以上：4発・1.8倍
紫苑の蛇	36	12	1	-		(紫苑の蝮) ダウン	地面を這うように進む矢を放つ。 ヒットしない限りどこまでいっても消滅しない。 無いに等しいが追尾性能あり。 ダウン追撃あり。

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
舞うが如く	23	24	6		-	-		前方に飛び込みながら何度も斬りつける近距離技。 使用回数200回以上でダウン中の敵を強制的にのけぞらせる。レイヴン版爪竜連牙斬
碧の刹那	27	18	()		-	紅の螺旋	ダウン	一瞬で全方位に矢を放つ。 距離が近いと複数ヒット可。 使用回数200回以上で発動までの時間短縮。 ダウン追撃あり。 ()レイヴンの周囲8方向に一斉に矢を放つ。
天涙	34	18	2		-	天涙の雨 天涙の雲	ダウン	短剣で斬り付けて敵を浮かせ矢で追撃する。 初段がヒットしなかった場合追撃に派生しない。
散るように	39	28	1		-	尚、散るように (飛ぶように)	ダウン	ジャンプして地面に矢を射り、当たった地面を爆発させて吹き飛ばす。 矢と爆発で1HITずつ。 爆発の中心から遠ざけるように吹き飛ばすため、 近い間合いで当てると敵を引き寄せせる。 使用回数100回以上で空中発動可能。
天の嘆き	42	23	()		-	-		天高くに矢を放った直後、無数の矢が降り注ぐ。 ターゲットを中心に攻撃し、技の途中でターゲットが倒れると 残りの矢は次のターゲットへと降り注ぐ。 広範囲に落下するため小さい敵の場合ヒットしないことがある。 ()降り注ぐ矢の数は10本。
流れ星	47	21	()		-	拡がる世界		徐々に加速する光の矢を放つ。 貫通性能あり。 速度が増すと共に威力が上昇する。 ()正面から打ち込んだ場合敵を移動させながら多段ヒット。
罪と罰・罪	52	26	()		-	(罪と罰・罰)		複数の矢を連続で放つ。 ()装備品によって矢の数が変わる。重弓：3本、軽弓：5本。
風の哮り	58	23	1		風	(風の猛り)		風を纏った強力な矢を放つ。 リーチは無限だが、2HITすると消滅。

魔術

名称	種別	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
ウィンドカッター	下級	25	10	1		風	エアラスト		風の刃で軌道上の敵を斬りつける。 天候が砂嵐の時ダメージ+20%。

アリー ヴェデル チ	中級	SE	22	3		風	イン ヴェル ノ	チャー ム	<u>サブイベント「シシリー博士」</u> 足元からの突風で敵を天高く打ち 上げる。 出が遅い代わりに、硬直は非常に 短い。 天候が砂嵐の時ダメージ+20%。
ハヴォッ クゲイル	上級	56	40	6		風	テンペ スト	ダウン 回転	竜巻に巻き込んで敵を集め、風の 玉で押しつぶす。 ダメージ判定なしの回転引き寄せ 効果あり。 天候が砂嵐の時ダメージ+20%。
ヴァン ジーロス ト	上級	SE	60	-	-	-	ストッ プフロ ウ	チャー ム	強烈な閃光で敵の目をくらませ、 敵を100%の確率でチャーム状態 にする。 緑FS0の時にヴァンジーロストを 発動して、チャーム状態になると 緑FSが出現する。 <u>サブイベント「ヴァンジーロス ト」</u>

スキル変化

- スキル変化技：使用回数100回(称号での変化技は50回)で修得。
- スキル変化術：使用回数50回で修得。

名称	TP	HIT	FS	属性	元の術技	必要 スキル	追加 効果	備考
時雨の音	8	1		-	時雨	剛烈		光の矢を一発放つ。 この技でガードブレイクさせるか、 敵のガードブレイク時にヒットし た場合、 時雨と違ってすぐには爆発せず、 レイヴンのアピールによって爆発 する。
蛭なり	16	2		火	土竜なり	俊敏		小さくジャンプして空中に爆弾設 置。 使用回数100回以上で空中発動可 能。 使用回数200回以上で、通常攻撃ボ タン長押しで 「土竜なり」と同じ術式を地面に 打ち込む。 打ち込む矢にも攻撃判定があり、 空中で敵にヒットした場合は「蛭 なり」を展開する。 「土竜なり」とは異なり、こちらは 使用回数による範囲拡大はない。

蒼天の閃き	18	1	-	天の閃き	疾風		天高くに矢を放ち、時間差で落として攻撃。 天の閃きよりも落下までの時間が長い。
回る回る景色	15	3	-	回る景色	連撃	回 転 気 絶	回る景色からさらに2回斬りつけて敵を遠くに押しやる。 気絶率が回る景色よりも高い。 回数使用でガードブレイクの確率が上がり、 400回以上で1/3の確率でガードブレイクさせる。
紅の螺旋	9	()	火	碧の刹那	紅蓮		渦を巻くようにゆっくりと広がる火の玉を全方位へと放つ。 使用回数200回以上で発動までの時間短縮。 キャンセルしないと隙が大きい。 ()レイヴンの周囲に6本の矢を放つ。
天涙の雨	20	4	-	天涙	連撃 疾風	ダ ウ ン	ジャンプしながら小太刀で切り上げ、空中で何度も追撃する。 使用回数30回以上で通常攻撃ボタン連打するとヒット数増加。最大で10ヒットまで。 空中発動可能な技でのみキャンセルできる。
天涙の雲	20	2	-	天涙	剛烈 俊敏	ダ ウ ン	小太刀で切り上げながら大きく前へ跳び、落下しながらもう一太刀浴びせる。 キャンセルタイミングが非常にシビア。
尚、散るように	30	2	-	散るように	烈震 剛烈	ダ ウ ン	地面に矢を放ち、当たった地面を隆起させる。 浮かせてダウン。 ダウン追撃あり。 外れた場合着地硬直なし。 Xbox360版のみ、ヒット時にガードボタン目押しで着地する直前に後方にステップ。 使用回数100回以上で空中発動可能、使用回数200回以上で攻撃範囲拡大。
拡がる世界	18	1	-	流れ星	拡散		敵にヒットした場合そこから矢が扇状に5本拡散していく。 矢の拡散の角度は装備品によって変わり、 重弓より軽弓の方が角度が大きい。

エレメンタルマスター	30	6		火 地 風 水 光 闇	黒の追跡	()	ダウン	それぞれの属性を持った矢を6発放つ。 貫通性能ありで射程無限。 3発目にダウン追撃あり。 使用回数100回以上で空中発動可能。 空中発動可能な技でのみキャンセルできる。 ()称号「凄腕のヒットマン」により変化。
エアラスト	14	6		風	ウィンドカッター	烈震		無数の風の刃を飛ばす。 敵の大きさによってヒット数が変わる。 天候が砂嵐の時ダメージ+20%。
インヴェルノ	34	3		風 水	アリーヴェデルチ	水塵		敵を氷漬けにする。 天候が雪の時ダメージ+20%。
テンペスト	52	12		火 風	ハヴォックゲイル	紅蓮 剛烈	ダウン 回転	竜巻で敵を集め、雷を落として攻撃。 天候が雨か砂嵐の時ダメージ+20%。
ストップフロウ	100	-	-	-	ヴァンジースト	紅蓮 烈震 疾風 水塵		敵の行動・攻撃を全て一定時間静止させる。 発動中はスキル「ハイパーコンボ」系の内部カウントが増加しない。 一回の戦闘中に一定回数()以上使用すると、 使用後の硬直時間が非常に長くなる。 ()連続で使用できる回数について 使用回数0~1000回未満：100回ごとに1回増加、 使用回数1000回~：500回ごとに1回増加、 最低は4回、最高は30回

スタイルチェンジ2

- スキル「スタイルチェンジ2」を装備し、敵の近くで発動することで変化。
- スキル変化と違い、修得不可。
- 使用回数は元の技と共有

名称	TP	HIT	FS	属性	元の術技	追加効果	備考
紫苑の蝮	12	1		-	紫苑の蛇		滑るように前進し、小太刀で足元をなぎ払う。 元技と異なり、ダウン追撃はできない。 使用回数200回以上で、術技ボタン長押しによるステップ距離の調節が可能になる。

飛ぶように	28	2	-	散るように	ダウン	一度斜め後方に飛び上がり、斜め下へと突進する。 ジャンプ時にも攻撃判定あり。 散るようと同じく、使用回数100回以上で空中発動可能。
罪と罰・罰	26	2	-	罪と罰・罪		大きく踏み込みながら十字に斬る。
風の猛り	23	1	風	風の哮り		弓を地面にたたきつけ、衝撃波で攻撃。 敵を大きく吹き飛ばす。 ダウン追撃あり。

バーストアーツ

- OVL1以上の状態で奥義以上の術技を発動中に術技ボタンを押し続けて発動。
- OVLレベルによって威力、ヒット数などが変化。

名称	OVLレベル	FS	属性	追加効果	修得条件/備考
憤激の乱	1		-		前方に向けて矢を乱射する セミオートにしても方向修正が無く、外しても構わず撃ち続ける スキル変化系も初めの乱射は同じ レイヴンのBAはヒットしても術式が発生しない
	2				矢の本数が増加
	3~4				矢の本数がさらに増加
襲火の乱	1		火		スキル「 紅蓮 」「 連撃 」で変化 最後に放つ火の鳥は近すぎても離れすぎてもヒットしない
	2				
	3~4				
金剛の乱	1		地		スキル「 烈震 」「 剛烈 」で変化 最後に貫通する矢を放ち、その反動で自身はバックステップする
	2				
	3~4				
神風の乱	1		風	回転	スキル「 疾風 」「 俊敏 」で変化 乱射に回転効果を付加して最後に風の刃を二発発射する
	2				
	3~4				
驟雨の乱	1		水		スキル「 水塵 」「 拡散 」で変化 最後に雨を降らせターゲットを中心に範囲攻撃をする
	2				範囲が拡大する
	3~4				さらに範囲が拡大する

秘奥義

- スキル「スペシャル」を装備した状態で秘奥義ごとに決められた条件を満たすと発動。

名称	ヒット	属性	追加効果	修得条件/備考
ブラストハート	14	-	ダウン	拳を突き上げると共に、周囲にエネルギーの奔流を発生させて周囲の者を攻撃する。 攻撃範囲は発動時のレイヴンの周囲のみであるため注意。 発動後、非常に長い硬直状態となる。 発動条件は、 <ul style="list-style-type: none">・OVL3以上の状態・奥義以上の術技を発動中に通常攻撃ボタンを押し続ける
クライシスレイ	6	-	ダウン	PS3版で追加された秘奥義。 ターゲットを切り付けた後に上空へと跳躍して強力な矢を放つ。 発動条件は、 <ul style="list-style-type: none">・スキル「スタイルチェンジ」、「スタイルチェンジ2」を装備・紫苑の蛇、散るように、罪と罰・罪、風の唸りの使用回数100回以上・OVL4の状態・奥義以上の技を発動中に +x を押し続ける

コメント

ここは質問する所ではありません!!
質問には不用意に反応しないこと!
質問は [こちら](#) から

R 近接おっさんはインステップ+ガーディアルアーツで化ける - 2010-04-19 21:00:30

R オートで秘奥義発動させたいならリンクエンカウントでレイヴンの周りに敵がいっぱいいると頻りにやってくれるよ - 2010-06-10 03:34:48

R 天〔蒼天〕の閃き連発してたら楽しくね? - 2010-08-14 22:23:37

R 同感 - 2012-04-03 20:44:00

R 天の嘆きって「起こし」効果付いてないですか? - 2010-08-18 23:48:14

R レイぶうえ - 2010-10-12 18:29:17

R ヴァンジーロストの消費TPは30ではなく60でした。 - 2011-03-04 01:54:43

R スタイルチェンジでも変化しました。 - 2011-04-17 12:02:58

R スタイルチェンジ2で変化してました。 - 2011-04-17 13:28:50

R 風の唸りは重弓装備だと4ヒットするまで消えないね...ここには書いてないけど -

2012-03-05 01:57:45

R 更新してくれい - 2012-04-03 20:43:01



書き込む