

リタ

- **太字表記**の術技はPS3版のみ

- **リタ**

- **特徴**
- **特技**
- **奥義**
- **魔術**
- **スキル変化**
- **バーストアーツ**
- **秘奥義**
- **コメント**

特徴

くるくるとツンデレで有名な天才魔導士。
魔攻・魔防が伸びやすく魔術に特化した典型的な攻撃型後衛。
防御力と敏捷が低く接近戦が苦手だが、ガードされ難い魔術による遠距離攻撃が得意。
魔術は詠唱中に邪魔され易く、立ち位置が重要。また、属性を意識した使い方も心掛けよう。

詠唱終了後にも発動動作があり、ここを潰されても魔術が発動しない点(スキル「スペルキープ」でも同じ)に注意。

OVLの恩恵を一番受けられるキャラでもある、LV1発動でも魔術詠唱0発動が可能であるため、ボスでも一方的に攻められる。

なお、特定の魔術はスキル・天候によってダメージがアップする。
技は魔生物型と無機物型の敵に与えるダメージが10%アップする。
オーバーリミッツ発動時、近くにいる敵を少し吹き飛ばし、ダウンさせる。

- 威力は通常攻撃のダメージを100とした場合の値。

特技

名称	LV	TP	威力	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
× = (ルドルフ)	初	10	200	2		-	-		使用回数30回以上でダウン中の敵に命中し、気絶確率も増加
			200 ()	2 ()					()PS3版は鎖装備時に空中で ボタンを押すと追加攻撃
× = (フィー)	16	12	280	2		-	-	浮かせ (200)	使用回数200回以上で攻撃の命中した敵を強制的に浮かせる効果が追加
			280 ()	2 ()					()PS3版は鎖装備時ヒット数+1

=(x,y,z) (デカルト)	26	16	330	2			-			使用回数によってガードブレイクの確率が増加。 30,80,150,280,400回で33%の確率になる
							=(r. .)			

奥義

名称	LV	TP	威力	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
= () (ラプラス)	22	20	370	1		-	-		使用回数100回以上で空中発動が可能になる ダウン中の敵に追撃可
= (ウォリス)	30	14	400	3		-	-		使用回数によってページ射出数が増加。 使用回数80,200,500,1000,2000,3000,4000,5000,6000,7000,8000,9000毎ページ数が1発ずつ増加。 最大ページ数は9000カウントの15発 また、1000回以上で使用時ガードボタンで途中キャンセル可
(/)= (イデア ル)	38	20	380	2		-	A=I { }		使用回数100回以上で空中発動が可能になる。 壁際かつ敵に密着して使用すると自分も爆発に巻き込まれる。 使用回数200回以上かつ鎖装備時、爆発時に×を押すとダメージが増加し 前方斜め上に大きく吹き飛ばす(Xbox版は未確認)

魔術

名称	種別	LV	TP	威力	HIT	詠唱時間	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
ファイアボール	下級	初	8	350	1~10	2.33s		火	イラプション		使用回数によって射出される火球の数が増える。 50,200,500,1000,1500,2000,2500,3000,3500の時に弾数が1発ずつ増加。 最大弾数は3500カウントの10発(弾数が増加すると一発の威力はn分の1) 若干の追尾性能を備える
ストーンブラスト	下級	初	10	380	5	2.33s		地	アイヴィーラッシュ		ダウン中の敵に追撃可。 基本対象の地面に発生する術。

シャンパーニュ	下級	14	14	400	4	2.5s		水	-		使用回数100回毎に効果範囲が約10%増加。 成長限界は1000カウントで、初期のおよそ2倍の範囲になる。 基本対象の地面に発生する術。雨の時はダメージ+20%
スプレッドゼロ	下級	18	12	440	1	2s		闇	デモンズランス		発動後対象の位置に闇の魔力が集束し爆破。範囲は狭い 夜の場合はダメージ+20%
スプラッシュ	中級	16	22	410	7	3.67s		水	アクアレイザー/フリーズランサー	起こし	使用回数100回毎に効果範囲が約10%増加。 成長限界は1000カウントで、初期のおよそ2倍の範囲になる。 基本対象の地面に発生する術。ダウン状態の敵を起こせる。 雨の時はダメージ+20%
ロックブレイク	中級	24	34	470	3	4s		地	ライオットホーン	ダウン	ダウン効果
トラクタービーム	中級	28	42	490	7	4.17s		-	ゴルドカッツ	ダウン	ダウン効果
ネガティブゲイト	中級	SE	46	550	8	4.67s		闇	- バーンストライク		<u>サブイベント(ヘルメスメモ-ネガティブゲイト習得)</u> 範囲内の敵を中心に引き寄せる。 夜の場合はダメージ+20%
スパイラルフレア	中級	32	38	510	1	3.83s		火	フレイムドラゴン	ダウン	ダウン効果 使用回数300回以上で発動時に敵の方向に向き直す PS3版は200回以上
タイダルウェイブ	上級	52	72	540	8	6.5s		水	-		フィールド全体を攻撃。雨の時はダメージ+20%
ヴァイオレントペイン	上級	41	50	570	8	5.67s		闇	ブラッディハウリング	ダウン	ダウン効果 範囲内の敵を中心にまとめる機能あり。 ダウン中の敵に追撃可。霧の時はダメージ+20%
ブレードロール	上級	36	54	650	6	4.5s		-	サンダーブレード		剣が回転してる間は既に移動可能。 だが、リタを中心にして剣が回転している為、動けるようになっても敵から離れ過ぎると攻撃が当たらなくなる。 砂嵐の時はダメージ+20%

グランドダッシュ	上級	46	64	630	7	5s		地	-	ダウン	ダウン効果 敵を大きく打ち上げる
クリムゾンフレア	上級	58	62	690	15	5.83s		火	-	ダウン	ダウン効果
メテオスウォーム	上級	SE	76	780	12	7.33s		-	-		サブイベント(メテオスウォーム) ターゲットを中心として集中的に飛来。 リタの幸運値が高いほどターゲットに当たりやすくなる (PS3版攻略本より) 砂嵐の時はダメージ+20%

スキル変化

- スキル変化技：使用回数100回で修得
- スキル変化術：使用回数50回(バーストライク20回)で修得

名称	TP	威力	HIT	詠唱時間	FS	属性	元の術技	必要スキル	追加効果	修得条件/備考
(ストークス)	16	280	3	-		-	× =	連撃		ダウン中の敵に追撃可
(ボウラー)	19	330	2	-		-	=(x,y,z)	剛烈	回転	ダウン中の敵に追撃可
(アルティン)	23	380	3	-		火	(/)	紅蓮	ダウン	壁際かつ敵に密着して使用すると自分も爆発に巻き込まれる 使用回数100回以上で空中発動が可能になる 地上では相手を浮かせ、空中では叩き落す
イラプション	18	470	5	3s		火	ファイアボール	剛烈		ダウン中の敵に追撃可
アイヴィーラッシュ	16	470	6	3.33s		地	ストーンブラスト	水塵		霧の時はダメージ+20%
デモンズランス	20	520	2	3.67s		闇	スプレッドゼロ	俊敏		夜の時はダメージ+20%

アクアレ イザー	32	510	2	4.67s		水	スプ ラッ シュ	拡 散		雨の時はダメージ+20%
フリーズ ランサー	28	550	8	3.67s		水 風	スプ ラッ シュ	連 撃 疾 風		雪の時はダメージ+20%
										PS3版では飛距離延長
ライオッ トホーン	36	520	4	4.33s		地	ロッ ク ブレ イク	烈 震	起 こ し	ダウン状態の敵を起こせる
ゴールド カッツ	46	550	11	4.5s		地 火	トラ ク ター ビーム	紅 蓮 烈 震		ばら撒かれるガードにも 攻撃判定がある。 10万ガルド以上所持し ていると、1万ガルドご とに ばら撒くガードが1枚増 える。最大で100枚。 でかい敵にダウン状態で 当てるとヒット数がすご い事になる 夕方の時はダメージ +20%
フレイム ドラゴン	30	550	10~20?	4s		火	スパ イ ラル フレ ア	剛 烈 俊 敏		炎の竜をターゲットの目 の前に呼び出し攻撃する 当たった敵を後ろに押し 出すため位置関係でHit 数が大きく変化する また、使用回数でHit数が 増加(使用回数2000回で 20Hit確認)
ブラッ ディハウ リング	58	750	10	6.67s		闇	ヴァ イ オレン トペ イン	剛 烈 拡 散		ダウン中の敵に追撃可 夜の時はダメージ+20%
サンダー ブレード	68	700	2	5.67s		火 風	ブレ ード ロー ル	紅 蓮 疾 風	ダ ウ ン	ダウン効果 雨か砂嵐の時はダメージ +20%
バーンス トライク	40	600		4.33s		火	ネガ ティブ ゲイト	()		()称号・記憶喪失の ムードメーカーで変化 使用回数で弾数増加 使用回数50/200/500回で 4/5/6発。 9999回でも6 発。

バーストアーツ

- OVL1以上の状態で術技を発動中に術技ボタンを押し続けて発動
- OVLレベルによって威力、ヒット数などが変化

- スキル「スベルチャージ」系をセットしている場合は要注意

「詠唱中に」ボタンを押し続けるとチャージで魔法が発動せず

- 「発動中に」ボタンを押し続けるとバーストアーツが発動する

名称	OVLレベル	威力	HIT	FS	属性	追加効果	修得条件/備考
ミスティックドライブ	1		10		-		OVLレベルによって追加攻撃回数が増加
	2		14				
	3~4		22				
レイジングドライブ	1	820	10		火		スキル「 紅蓮 」「 連撃 」で変化。
	2		14				
	3~4		23				
ルーイナスドライブ	1	820	10		地		スキル「 烈震 」「 剛烈 」で変化。
	2		15-18				
	3~4		18-19				
フリーティングドライブ	1	820	10		風		スキル「 疾風 」「 俊敏 」で変化。
	2		22				
	3~4		27				
ディフュージョナルドライブ	1	820	6		水		スキル「 水塵 」「 拡散 」で変化。
	2		14				
	3~4		16				

秘奥義

- スキル「スペシャル」を装備した状態で秘奥義ごとに決められている条件を満たすと発動

名称	威力	HIT	属性	追加効果	修得条件/備考
エンシェントカタストロフィ	1111	1	-	ダウン	周囲に四大属性の色をした巨大な魔導術式を展開させ、中心に向かってエネルギーを集中、爆発を起こし攻撃する。 1Hitだが全体攻撃の為回避は不可。 発動条件は、 ・OVL3以上の状態 ・奥義以上の術技を発動中に通常攻撃ボタンを押し続ける

インディグネーション	1765	1	火風	ダウン	<p>PS3版で追加された第二秘奥義。 発動条件は、</p> <ul style="list-style-type: none"> ・闘技場でイベント()を発生させている ・OVL4の状態 ・奥義以上の術技を発動中に +x を押し続ける <p>()イベント発生条件</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サンダーブレード使用回数200回以上、スキル「スペシャル」をつけた状態 ・時を駆ける男のHPを半分以下に減らし、OVL4でサンダーブレード(インディグネーションに変化する)を発動 (この時のみダメージは9999999固定) <p>イベントは200人抜き、団体戦どちらでも発生する</p>
------------	------	---	----	-----	---

コメント

ここは質問する所ではありません!!
質問には不用意に反応しないこと!
質問は [こちら](#) から

R どうでも良い小ネタだが、インディグネーション修得イベントで1ダメ付けているとダメージが1になること確認ww - 2010-05-11 20:50:07

R 結果どうなったかしりたい - 2011-01-21 17:08:50

R 単純に インディグで倒せず損した感じなんじゃない? - 2011-04-29 20:32:41

R スパイラルフレア200回やったのに向き直さないぞ(PS3版)消しといてくれ - 2010-07-23 11:52:09

R ps3だが、向き直り確認したぞ? 向き変更がスローでわかりにくいのと、発動時に標準がズレすぎると向き直りが間に合わないからそのせいじゃないか? - 2010-07-25 23:24:57

R レビテーション中に下方向の敵を狙うとわかりやすいかも - 2010-07-25 23:34:53

R どうも関係の無いコメなどが増えているようなので大幅削除しました。今後、無関係なもの、質問コメなどはスルーしてください。 - 2010-09-04 15:36:26

R ライオットホーンの威力20はマジ? - 2010-10-17 18:34:13

R 3500回から0に戻るのは・・・どうなんたる・・・目立ちたいだけ? - 2011-01-06 19:01:27

R リタ好きすぎてきついわー - 2011-02-02 19:00:09

R ジュディスが好き過ぎて生きるのがつらい - 2011-02-02 19:01:58

R バーンストライク - 2011-03-07 16:06:57

R 麦酒 - 2011-05-20 00:14:16

R (追憶の迷い路で、HPが半分以下の時に) グシオス戦でもインディグネーションだすことができました。 - 2011-06-04 01:52:03

R 何が言いてえんだこいつ w w w w w w w w w w w w w w w w - 2011-07-11 03:52:11

R ダオス戦でしか出せないと思ひ込んでる可哀想な子や..... w w w w w w - 2011-08-13 16:02:20

R かわいそうw - 2011-08-29 21:47:54

R 馬鹿じゃんwww - 2011-12-25 20:55:27