

ラビード

- **太字表記**の術技はPS3版のみ
- ラビード
 - 特徴
 - 特技
 - 奥義
 - スキル変化
 - バーストアーツ
 - 秘奥義
 - コメント

特徴

ユーリの愛犬にして忠犬。使う技は主人公より主人公らしい。全キャラ中最高の敏捷を誇り、その機動力で敵集団を掻き回す。ダウン効果や移動距離の大きい技が多い。スキルではOVL、アイテム関連のスキルを習得するため、サポート役もこなすことが可能。特にアイテムに関連した専用スキルを数多く習得し、アイテム使いとしては右に出るものはいない。術技では一定時間無敵、敵からアイテムを盗む、攻撃せずに背後へ回り込むなど、特異なものが存在する。全ての技に「人型の敵に対して与えるダメージが10%アップする」という特性を持つ。物攻、敏捷が伸びやすい。魔防の伸びが全キャラ中一番悪い。オーバーリミッツ発動時、近くにいる敵を回転させる。

大罪剣スサノオについているスキル「リミッツプラス2」は「リミッツプラス」をつけていても2の効果優先されてしまう。例えばOVL1の消費でOVL2が使いたいのに、OVL3が半分の時間で発動してしまう…。なんて事が多々。どうしても「リミッツプラス」だけの効果を使いたい場合は大罪剣スサノオをOVL発動時だけ付け替えるしか無い。

特技

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
瞬迅犬	初	6	2		-	雷神犬		使用回数によってガードブレイクの確率上昇 -30,80,150,280,400回で33%
弧空旋牙	7	8			-	-	起こし	使用回数200回以上で小型モンスターへのダメージ1.2倍、空中での連携ポイント増加。 ダウンしている敵を起こすことができる。紅蓮犬や空破特攻弾へ連携できるが、モーションが短いので早めの入力が必要。

裂旋牙	12	9	()	-	-	虚空裂旋牙		()使用回数200回以上で範囲拡大、ヒット数+1
ローバーアイテム	16	7			-	スナッチアイテム		確率でアイテムを盗める 失敗モーションが隙だらけなので注意 (フリーランキャンセルは可能)
飛葉翻歩	18	5	-			飛葉流水陣		相手の背後に回りこむ ザギ版と違ってガードブレイクはおろか 攻撃判定すら存在しない
流影牙	24	11					浮かせ (200)	使用回数200回以上で命中した敵を強制的に浮かす
魔神犬	29	12	1			魔神犬・走牙 剛魔神犬	起こし	使用回数で弾速上昇。 -100,200,400回で1.83倍 ダウン状態の敵を強制的に起こす
疾風犬	34	14	-	-	-	幻鋭犬		約5秒間、無敵になる。 例え秘奥義でも無効にできる。 アイテムなぞ(ryやビッグバンも無効)。
閃空犬	38	15	5				ダウン	ダウン効果 使用回数150回以上で発動高速化、最初の回転に攻撃判定追加 PS3版では使用回数80回以上で発動高速化、攻撃判定追加

奥義

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
瞬迅回帰	21	13	3			瞬迅嚙牙		使用回数を200回以上にするとスティック下倒しで敵から離れず、上倒しで敵から遠ざかる
閃空烈破	26	14	2			閃空衝烈破		
						ビーストブロウ		
爪竜烈濤牙	32	18				爪竜烈空波		流影牙(50)+烈旋牙(50)
魔神閃空破	36	17	3		光			魔神犬(50)+閃空烈破(50)
紅蓮犬	41	20	2		火		ダウン	ダウン効果 使用回数100回以上で空中発動可能

幻影・砕牙	44	18	1		地	幻影・氷河		当身技。 待機時間はあまり長くないので、ほぼ密着してないと当てるのは難しい
空破特攻弾	47	22	4				ダウン	ダウン効果 使用回数100回以上で空中発動可能
紅蓮回帰	51	23	2		火			瞬迅回帰(50) + 紅蓮犬(50)
無影狼牙	58	25					ダウン	ダウン効果 術技ボタン追加入力で4回まで追加攻撃 3段目で止めると確率で気絶効果、4段目まで当てると強制的にダウン
円閃牙	SE	28	1 ()					<u>サブイベント(ラピードの元の飼い主)</u> ()ヒットすると敵と共に上昇しさらに連続ヒットする。 使用回数100回以上で空中発動可能

スキル変化

- スキル変化技：使用回数100回(ビーストブロウのみ50回)で修得

名称	TP	HIT	FS	属性	元の術技	必要スキル	備考
雷神犬	8	2		火風	瞬迅犬	紅蓮 疾風	奥義へ連携すると落雷が発生しない。落雷を当てると気絶効果。 ダウンした相手にも追撃可
虚空裂旋牙	13				裂旋牙	拡散	使用回数100回以上で空中発動可能
スナッチアイテム	12				ローバーアイテム	連撃	
飛葉流水陣	15	1		水	飛葉翻歩	水塵	飛葉翻歩で通り抜けたあと小刀で水属性の切りつけ
魔神犬・走牙	14	3			魔神犬	俊敏	魔神犬 ヒットするとヒットした敵まで高速突っ込み。近くで発動させると突っ込みが敵を通り抜ける
剛魔神犬	18				魔神犬	剛烈	天上に反逆せし戦士の剛魔神剣と同様
幻鋭犬	25	-	-	-	疾風犬	紅蓮	ダメージを受けて仰け反り状態になるまで剣による攻撃のリーチが伸びる。 効果中はガード不能なため、注意が必要
瞬迅嚙牙	15	()			瞬迅回帰	連撃 剛烈	()B/ 連打でヒット数増加、51ヒットまで確認
閃空衝烈破	18	3		光	閃空烈破	烈震	閃空烈破の後に攻撃しつつ急降下する。 分かりやすく言うならリッドやクラトスの閃空裂破。
爪竜烈空波	20			風	爪竜烈濤牙	疾風	

幻影・氷河	20	2		風水	幻影・碎牙	疾風水塵	碎牙とは敵を吹き飛ばすタイミングが違う 使用回数200回以上で空中発動可の技へ連携できる
ビーストブロウ					閃空烈破	称号・半獣少年の衣まとう犬	噛み付き、その後打ち上げる。自分も飛ぶ

バーストアーツ

- OVL1以上の状態で術技を発動中に術技ボタンを押し続けると発動
- OVLレベルによって威力、ヒット数等が変化

名称	OVLレベル	HIT	FS	属性	追加効果	修得条件/備考
天狼迅牙	1	10		-	ダウン	
	2	11			ダウン	
	3~4	14			ダウン	
天狼迅牙・狂炎	1	6		火	ダウン	スキル「紅蓮」「連撃」で変化
	2	8			ダウン	
	3~4	12			ダウン	
天狼迅牙・震撃	1	10		地	ダウン	スキル「烈震」「剛烈」で変化
	2	14			ダウン	
	3~4	17			ダウン	
天狼迅牙・宙覇	1	10		風	ダウン	スキル「疾風」「俊敏」で変化
	2	14			ダウン	
	3~4	16			ダウン	
天狼迅牙・水禍	1	4		水		スキル「水塵」「拡散」で変化
	2	5				
	3~4	7				

秘奥義

- スキル「スペシャル」を装備した状態で秘奥義ごとに決められている条件を満たすと発動

名称	HIT	属性	追加効果	修得条件/備考
----	-----	----	------	---------

????(斬!!)	2	-	ダウン	<p>サブイベント ラピード「スペシャル」 全身に強力なエネルギーを纏いながら突進してから、最後に口に啞えた刃で相手を一閃する 発動条件は、 ・OVL3以上の状態 ・奥義以上の術技を発動中に通常攻撃ボタンを押し続ける 初めて秘奥義を出した戦闘後、発生したスキットにて名称が「????」から「斬!!」に変化</p>
ライトニング モーメント	13		ダウン	<p>PS3版で追加された第二秘奥義。 発動条件は、 ・敏捷800以上(装備、スキル含む) ・幻影・碎牙、幻影・氷河、無影狼牙の使用回数100回以上 上 ・OVL4の状態 ・奥義以上の術技を発動中に +x を押し続ける</p>

コメント

ここは質問する所ではありません!!
質問には不用意に反応しないこと!
質問は [こちら](#) から

R 爪竜烈空波から空破特攻弾も結構いい気がする - 2010-01-20 09:57:48

R 俺は閃空裂派 - 2010-03-08 22:06:20

R 幻影・碎牙が何回使ってもカウントが増えない。あとスキル変化も起こらない…。バグ? - 2010-03-20 09:58:01

R はいはいバグバグ - 2010-04-13 20:33:31

R もっとちゃんと調べようぜ。あとすぐにバグっていうのもやめた方がいいぜ - 2010-04-16 08:56:50

R ラピード使っててラピードの短剣がなんか変になりませんか? - 2010-05-19 10:05:30

R 幻影犬じゃないの? - 2010-05-19 18:48:07

R いやなんだか短剣がかなりカッコいくなりました - 2010-05-20 20:58:54

R 自分でラピード操作して、幻影犬使ってから閃空裂破とか使ってみればわかると思うよ - 2010-05-20 22:50:45

R わかりました - 2010-05-21 18:00:45

R 幻影犬ってリーチのびるよねー - 2010-08-14 22:12:59

R 称号 - 2011-01-17 21:45:38

R 2周目でリミッツプラス2をつけてオーバーリミッツ、秘奥義を何回かやったら戦闘後ス

キットの簡易版みたいなのが掛け合いで発生し、次に使ったときから????から斬！に名前が変わりました。 - 2011-08-29 17:27:13

R スーパーフラッグ - 2012-04-13 21:09:16

書き込む