

ユーリ

- **太字表記**はPS3版のみ

- ユーリ

- 特徴
- 特技
- 奥義
- スキル変化
- 特殊変化
- バーストアーツ
- 秘奥義
- コメント

特徴

主人公らしい万能型の前衛
ステータスは平均的に高くとりわけ物攻、物防、敏捷が伸びやすいが、魔防が若干伸びにくい
「キャンセラー」や「ターンレス」等の連携の自由度を高めるスキルを豊富に習得する。
専用スキルの「ハイパーコンボ」や「グローリー」が強力。
術技は一對一での地上戦に強いものが多い反面、攻撃範囲の広い技が少ないため囲まれると不利。
そのため、複数の敵を一度に相手するのではなく、上記スキルを活かしつつ各個撃破していく戦い方を取ると良い。
闘技場などどうしても囲まれやすい状況の際はスキル：ガーディアルアーツを利用した幻狼斬がおすすめ。
スキル効果で技の出始めに無敵が付加されるので安定して囲みを抜けられる。
ハイパーコンボを利用して、敵が纏まっている所に漸毅狼影陣を連打してもよい。
剣を投げたりくるくる回したりで技後の隙が非常に大きい。
爪竜連牙斬のガードキャンセルやマニュアルキャンセル(PS3版)でうまく隙を消せば、より一方的な攻勢を展開できる。

全ての技に「全種別の敵に与えるダメージが5%アップする」効果がある
オーバーリミッツ発動時、近くにいる敵を少し浮かせ、ダウンさせる
PS3版で追加されたコンビネーション2と1hitの奥義を組み合わせることで、秘奥義より威力が高い攻撃を連発できる

特技

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変化	追加効果	修得条件/備考
蒼破刃	初	5	2		風	蒼破追蓮/ 蒼牙刃		使用回数によって弾速が上昇 -100/200/400回:1.2/1.5/2.0倍

三散華	7	6	3 3 ()	-	三散華・ 追蓮		()斧装備時通常攻撃ボタン押し続けで追加攻撃できる
双牙掌	9	7	2	-	-		空中で仰け反りがとけるためヒット数が繋がらない
牙狼撃	11	9	2	-	- 魔人闇	ダウン	2段目にダウン、ガードブレイク付与 使用回数によってガードブレイクの確率が上昇。 -100,200,400,800,...,9999回で100%
爆砕陣	14	12	1	火	ダオスコ レダー		斧装備時高く浮き上がらせる 200回以上使用で剣装備でも可能になる 装飾品「ダオスマント」装備でダオスコレ ダーに変化 360版より範囲拡大 剣装備だと360版よりキャンセルポイント の出が遅く 連発がしにくくなった
円閃牙	26	15	6()	-	円閃襲落		()斧装備かつ使用回数200回未満の時は ヒット数-1
虎牙破斬	SE	12	3 3 ()	-	-		サブイベント・虎牙破斬(クレイさんイベ ント)(PS3版) 200回以上使用で空中での連携ポイント追 加 ()斧装備時に通常攻撃ボタン押し続けで 追加攻撃可能
竜刃翔	31	12	2	-	-		敵を浮かせる
幻狼斬	34	14	2	-	-		使用回数100回以上使用で連携し易くなる

奥義

名称	LV	TP	HIT	FS	属性	スキル変 化	追加効果	備考
蒼破牙王撃	15	18	4			-	ダウン 起こし (300回)	蒼破刃(50)+牙狼撃(50) 使用回数による弾速の上昇は無し 使用回数300回以上で蒼破刃にガードブ レイクと ダウン状態の敵に命中し、2ヒット目から 連携可能に
烈砕衝破	18	15	1		地	守護 方陣	回転 ダウン 起こし	浮かせた敵に当てると吹き飛ばし、 ダウンした敵に当てると強制的に起こす ことができる 斧装備だと衝撃波が大きくなる

爪竜連牙斬	22	16	7	-	-		使用回数200回以上で1,3,5ヒット目でガードによる途中キャンセル可能。ガード 通常攻撃が連続ヒットになるほど硬直をカットできるが、タイミングは非常にシビア
遮波	24	16	1	-	-		使用回数200回以上かつ15ヒット以上(通常攻撃も含む)することでガードブレイクを誘発させる
断空牙	32	18	3	-	-	ダウン	使用回数100回以上で空中での発動が可能になる
義翔閃	SE	16	3	-	-		<u>サブイベント・【時限】義翔閃(クレイさんイベント)(PS3版)</u> または難易度ノーマル以上で闘技場100人斬り達成 使用回数300回以上+称号「黒衣の断罪者」で通常攻撃ボタンを押し続けると技の前にガードブレイク効果のある攻撃を繰り返す。
峻円華斬	36	25	8	-	-	起こし	円閃牙(50)+爪竜連牙斬(50) 2ヒット目にダウン起こし効果あり
烈破掌	38	20	3	-	烈破乱掌	ダウン	爆発は初段がヒットした場合のみ
噛烈襲	41	23	7(1)	-	-		(1)通常攻撃ボタン連打でヒット数増加 使用回数9999回で最大200ヒットまで
			7(1,2)				他の術技はヒットさせる必要があるが、空振りでも秘奥義に連携できる (2)斧装備時通常攻撃ボタン押し続けて追加攻撃可能
哭空裂蹴撃	44	22	3	-	哭空紅蓮撃		技後は後ろに跳ぶため、間合いが離れる 使用回数100回以上で空中での発動が可能になる
							1ヒット目でキャンセルできる
戦迅狼破	48	20	3	-	風塵狼破	ダウン	使用回数50回以上でガードブレイク効果。400回以上で25%
絶風刃	SE	30	4		風	絶破烈氷撃	<u>サブイベント・絶風刃(PS3版)</u> 衝撃波の部分は距離が離れていると威力上昇
飛燕猛襲牙	52	28	4	-	-		爆砕陣(50)+哭空裂蹴撃(50) ダウン中の敵にもヒット
							2ヒット目でキャンセルできる
狼破千烈襲	56	30	11	-	-	ダウン	噛烈襲(50)+戦迅狼破(50) 通常攻撃ボタンを連打しても噛烈襲部分のヒット数は増加しない

スキル変化

- スキル変化技:使用回数100回(魔人闇のみ50回)で修得

名称	TP	HIT	FS	属性	元の術技	必要スキル	追加効果	修得条件/備考
蒼破追蓮	7	2		風	蒼破刃	連撃		使用回数によって弾速が上昇。 -100/200/400回:1.2/1.5/2.0倍
蒼牙刃	7	1		-	蒼破刃	剛烈	ダウン	斧装備or使用回数200回以上で ダウン中の敵に当てると浮かせ効果
三散華・追蓮	11	4		-	三散華	俊敏	微浮かせ	- 斧装備時、攻撃ボタンを押しっぱなしで 突きの後に引き寄せる追加攻撃
円閃襲落	14	8()			円閃牙	烈震		()斧装備かつ使用回数200未満の時 ヒット数-1
守護方陣	26	4		光	烈碎衝破	守護		オート時は回復目的でしか使用しない
烈破乱掌	26	3		-	烈破掌	拡散	ダウン	爆発は初段がヒットした場合のみ
哭空紅蓮撃	24	3		火	哭空裂蹴撃	紅蓮	吹き飛ばし ダウン 起こし	使用回数100回以上で空中での発動が可能になる 1ヒット目でキャンセル可能
風塵狼破	25	3		風	戦迅狼破	疾風	吹き飛ばし ダウン	戦迅狼破より範囲が少し長い
絶破烈氷撃	35	4		風水	絶風刃	水塵	吹き飛ばし ダウン 起こし	使用回数により気絶確率が上昇 2ヒット目にダウン起こし効果あり
魔人闇	27	5		闇	牙狼撃			称号・帰ってきた剣士により変化 ×を押し続けることで技発動までの溜め時間延長 最大溜めでダウン効果 使用回数200回以上で技発動までの溜めが高速化

特殊変化

- 習得する事は出来ない

名称	TP	HIT	FS	属性	追加効果	備考

ダオスコ レダー	12	1		火	ダウン	装飾品・ダオスマント装備時のみ爆砕陣が変化 連携における分類は特技扱い。 サンダーブレードより少し広範囲のダウン判定がある 自分中心の範囲攻撃。発生は遅い。
-------------	----	---	--	---	-----	---

バーストアーツ

- OVL1以上の状態で術技を発動中に術技ボタンを押し続ける
- OVLレベルによって威力、ヒット数等が変化

名称	OVLレ ベル	HIT	FS	属 性	追 加 効 果	修得条件/備考
天狼滅牙	1	7		-	ダウ ン	イベントで習得 OVLレベルによって追加攻撃回数が増加
	2	8			ダウ ン	最後に背後に回りこみながらの斬撃が追加
	3~4	9			ダウ ン	とどめに背後から大きく吹き飛ばす コンボを繋げるのは難しいが、 直後のFSが外れやすいため、それを利用して近 づくことも可能
天狼滅牙 ・飛炎	1	9		火	ダウ ン	スキル「 紅蓮 」「 連撃 」で変化 非常に高く浮かせる上、ユーリのバーストアーツ の中では 敵の硬直時間がもっとも長い 最後までヒットした場合は、発動後にダウンして いる敵を拾うことも可能 OVLレベルによって追加攻撃回数が増加
	2	10			ダウ ン	空中での打ち上げが追加 より高く敵を浮かせる
	3~4	13			ダウ ン	とどめに多段ヒットする火炎弾を放つ 相手を大きく浮かせ、更に浮いている間に着地で きるため、 コンボがつけやすい
天狼滅牙 ・砕覇	1	6		地	ダウ ン	スキル「 烈震 」「 剛烈 」で変化 OVLレベルによって攻撃範囲が増加
	2	8			ダウ ン	二段目のヒット数増加、範囲が拡大
	3~4	11			ダウ ン	攻撃が三段になり、ヒット数増加
天狼滅牙 ・風迅	1	10		風		スキル「 疾風 」「 俊敏 」変化 OVLレベルによって締め真空波の距離が増加
	2	12				真空波の距離、ヒット数が増加
	3~4	13				真空波の距離とヒット数が更に増加

天狼滅牙 ・水蓮	1	3	水	ダウン	スキル「 水塵 」「 拡散 」で変化レベルによって攻撃範囲が変化
	2	4		ダウン	攻撃範囲が拡大
	3~4	5		ダウン	攻撃範囲が更に広がり、OVL1と比べ約2倍程に

秘奥義

- ・スキル「スペシャル」を装備した状態で秘奥義ごとに決められている条件を満たすと発動

名称	hit	属性	追加効果	修得条件/備考
漸毅狼影陣	23~ ()	-	ダウン	発動条件は、 ・OVL3以上の状態 ・奥義以上の術技を発動中に通常攻撃ボタンを押し続ける ラスボス2戦目で変化あり(シークレットミッション 参照) ()スキル「ヒットプラス」で上昇
天翔光翼剣	2	-	ダウン	発動条件は、 ・クリアデータである(2周目以降ならクリアデータでなくとも発動可能) ・明星式号を装備 ・OVL4の状態 ・奥義以上の術技を発動中に +x を押し続ける
武神双天波	25	光闇	ダウン	PS3版で追加されたフレンとの協力秘奥義 発動条件は、 ・ユーリの蒼破刃、フレンの魔神剣、双方の守護方陣の使用回数100回以上 ・ サブイベント「下町の希望1/2」(PS3版) を発生済み ・ サブイベント「剣友(絶風刃習得)」(PS3版) を発生済み ・フレンとユーリがOVL4の状態 ・ユーリかフレンで奥義以上の術技を発動中に +x+ を押し続ける (2周目以降は発動条件さえ満たしていればサブイベントは見なくても発動) 二人が同時にOVL4の状態になる方法は色々あるが「リミッツオクテット」(闘技場・団体戦 無慈悲クリアで入手)を使う方法が一番確実に成功しやすい 威力は発動させた側の攻撃力に依存する

コメント

[術技ユーリ コメントログ](#)

ここは質問する所ではありません!!
質問には不用意に反応しないこと!
 質問は[こちら](#)から

R ぶっちゃけ隠し秘奥義とかいらんよ、そんなややこしい条件誰得って話だ - 2011-10-01 00:41:51

R 箱 乙 - 2011-10-15 21:18:54

R ばーか - 2011-10-30 20:12:36

R あうー・・・ - 2011-12-02 15:20:27

R 明星式号装備時、下町組両者がOVL4状態でも、天翔光翼が優先される仕様...? 他装備なら普通に出せるけど明星装備時に武神出たことない、やり方下手なのか; - 2012-01-06 14:46:08

R ... - 2012-02-05 23:25:22

R 2フレんでうてよw - 2012-02-14 22:19:13

R 明星外してみたらどうですか?? - 2012-02-15 21:40:53

R をちゃんと押せてないだけじゃね? - 2012-03-26 00:22:28

R リタのスキル変化って強すぎw - 2012-03-27 10:27:43

R 何故それをユーリのコメ欄に書くのかイミフw - 2012-03-27 13:22:21

R ローウェル君・・・ - 2012-04-23 22:23:42