



17:02:14

- スキル付けてるか、ちゃんと27HIT以上させてるか 簡単に出すならセミオート - 2009-10-27 18:57:59
  - ハイパーコンボ3を付けて72hitしてもオーバーリミッツにならないんです
    - もちろんユーリの攻撃だけだよな? - 2009-10-27 19:22:34
      - そうです マニキャンだと無理なんですかね? - 2009-10-30 10:24:50
        - ハイパーコンボは実際のHIT数と言うより一連携中にユーリの攻撃が何HITしたかっていう内部カウントだから、マニュアルキャンセルとかバウバウ等で中断させるとカウントが0になる - 2009-10-30 11:26:32
    - そうなんですか ありがとうございます - 2009-10-31 20:51:37
- リミッツチーム3はユーリがリミッツプラスをつけてるとユーリのOVLが3になるように(つまりゲージ2つで発動)しないと効果が適用されない。 - 2009-10-27 04:40:18
- コンビネーションでダメージ100倍のことなんですけど、スカらせるってどこまでスカらせるってどういことですか? 技をはずすってことだったら秘奥義発動しませんよねえ - 2009-10-26 16:11:57
  - 連携全てをスカらせる。最後の奥義は噛烈襲でメれば当たってなくても秘奥義が発動出来る - 2009-10-26 16:16:49
    - というかすぐ下に書いてあるだろ...なぜそれすら読めないんだ... - 2009-10-26 16:30:00
- ハイパーコンボでのOVLdemo - 2009-10-26 12:56:49
  - すいません途中で書き込んでしまいました。ハイパーコンボでのOVLでもリミッツチームって発動します? - 2009-10-26 12:59:12
    - しないよ - 2009-12-05 22:07:12
      - でもリミッツボーナスは発動する不思議 - 2010-07-09 20:51:38
- あの~? ユーリのスキルに時空というものがあると聞いたんですが.....? - 2009-10-23 22:15:13
  - それはXbox版の没スキル - 2009-10-24 08:12:12
    - 没にならなかったらどんな効果だろう... - 2009-12-20 20:02:04
    - 瞬間移動とかじゃね? - 2010-01-12 00:58:49
    - 破斬が次元斬とかそんなだろ - 2010-05-12 19:38:35
- コンビネーション123セットして連携全部スカらせてから秘奥義出すとダメージが100倍になるみたいなんだけど編集しといた方がいいかな? - 2009-10-23 13:45:01
  - ちなみに連携っていうのは通常×3 特技 奥義 通常×3 特技 変化技 噛烈襲 秘奥義でこれを全てスカらせてください。天翔光翼剣でやると一目瞭然です。 - 2009-10-23 13:59:06
  - 戦闘の小ネタ程度だと思う - 2009-10-23 23:40:24

- コンボプラス2 ナイトソード・リアル ではないです。修正よろ - 2009-10-23 02:09:32
  - 箱版だとナイトソード・リアルで覚えたから間違っていない、PS3版がタパールに変わってるってだけの話 - 2009-10-23 07:35:14
    - いや、実際PS3版の方に書いてあるんだから間違いだろ - 2009-11-21 20:25:47
- コンボ2 はどの武器で手に入るんですか？ - 2009-10-19 21:14:26
  - タパールで取得出来ます。 - 2009-10-19 21:20:40
  - ってか質問前に読もうよ - 2009-12-05 22:06:33
- コンボプラス3つ全部つけたら、もともとのコンボ数 + 6回攻撃を繰り返せるってこと？ - 2009-10-14 12:47:55
  - そういうこと - 2009-10-16 00:14:03
    - すげーな、爪竜顔負けの連続攻撃だw - 2009-10-16 20:25:30
- コンビネーション3の効果は天翔光翼剣も適用された - 2009-10-13 23:57:06
- 今更って感じだけど守護のSPって3じゃなかった？ - 2009-10-11 10:23:14
  - 箱では4だった。これに限らずSP変わってるの多い - 2009-10-11 11:09:50
    - そうなんです箱持ってないんでわかんなかったですどうもすみません - 2009-10-11 20:11:33
- 発売前情報の明鏡止水とかは削除かな？裂碎衝破を薔薇倫に変化なんだが・・・ - 2009-10-08 19:46:14
  - ドンの技を使えるなんて・・・あったらよかったのに - 2009-10-27 08:47:51
- リミッツチーム4はさすがに無いか - 2009-10-07 22:17:53
- スキル全部つけてたら、特>特>ス変>ス変>奥>奥>ス変>特、奥>奥>ス変>ス変>特>特>ス変>奥、って可能？ - 2009-10-07 20:44:00
  - に特技2個、変化2個、奥義2個を好きに組合せられるって書いといたのに何でわからないのか・・・orz - 2009-10-07 22:52:47
  - 流石に阿呆だろwww - 2009-10-10 00:02:42
- ターンレスで特技 奥義 特技 奥義とは繋げないんでしょうか？自分のやり方が悪いだけ？ - 2009-10-06 10:44:17
  - ターンレスのみつけてるんなら特技 奥義 特技しか無理。スキルキャンセル・キャンセル・ターンレス系を全部つけてる場合、特技2個・変化2個・奥義2個を好きなように組合せられる。ただし連携中に一度使ったものは不可。 - 2009-10-06 11:30:39
  - 例) 特技 変化 奥義 奥義 変化 特技、これは問題ない。特技 変化 奥義 奥義 特技 変化、これは特技 変化が2回あるため不可。 - 2009-10-06 11:31:31
  - また特技 特技でも同じ技を連続して出すのは無理。ただし特技 奥義 特技のように別の系統をはさむ場合は平気。例) 円閃牙 円閃牙は無理。円閃牙 爪竜 円閃牙はOK。ダラダラ長文スマソ - 2009-10-06 11:32:51
    - 理解しました。詳しい説明ありがとうございます。 - 2009-10-06 11:55:00
  - ターンレスで奥義 特技 奥義ならつなげました。 - 2009-10-13 13:41:52
- 2週目でハイパーコンボ等を引き継いだ場合、序盤からでもバーストアーツ、秘奥義は使えるのでしょうか？ - 2009-10-04 11:30:53
  - つかえる。エッグベア戦で天翔光翼剣発動できた - 2009-10-04 21:54:46

- グローリーってユーリしかおぼえられないの？ - 2009-09-29 14:06:47
  - 見たらわかるだろカス - 2009-10-27 04:02:25
- リミッツチーム3とハイパーコンボ4は両方妖刀オニビカリについてます - 2009-09-27 13:43:22
- リミッツチーム3は十六夜の武器から - 2009-09-26 01:40:45
- 明星式号でリミッツチーム2を確認 - 2009-09-24 08:16:49
- コンボプラス2がナイトソードリアルで習得不可能に - 2009-09-20 17:33:27
- リミッツチーム2、3はくるだろうなあ、と妄想 - 2009-09-07 05:53:07
  - ですな、ハイパーコンボでなったりしねえかなあ・・・ - 2009-09-07 21:58:12
    - $1/2 * 1/2 = 1/4$  短すぎる - 2009-09-08 23:31:11
      - 1~2回詠唱時間無しでダイダルやメテオが使えると考えれば十分じゃね？ - 2009-09-16 01:06:14
        - なんで前線出てるユーリの隣にリタがいるんだ？ - 2009-10-02 03:40:05
      - 通常の半分て書いてあるのに何でハイパーコンボ基準なのよ。 - 2009-09-16 19:12:58