

トロフィー

PS3トロフィーまとめwiki @Wiki

- [トロフィー](#)
- [記憶術式めぐり\(91箇所?\)](#)
- [コメント](#)

- トロフィーについて

簡単に言うと公式のやりこみ度。

ゲームごとに条件が設定されており、条件を満たすとトロフィーが取得出来る。

注意しなければならないのは、セーブデータとの関連性は全く無いという事。

例えばあるトロフィーを取得後、仮にそこで中断しセーブデータを消してしまってもトロフィーが消えてしまうというような事は無い。

もっと詳しく知りたい場合は他のページや上記wikiを参照。

称号のアイテム嫌いとモンスター図鑑100%は最初の1周目での同時取得は不可能(全トロフィー獲得に最低でも2周は必要)

全部で54種類ある(プラチナ1、ゴールド2、シルバー7、ブロンズ44)。

プラチナ以外のトロフィーを全て取得する事で、プラチナトロフィーを取得出来る。

トロフィー	内容	説明	備考
プラチナ	TOVマスター	TOV完全制覇の証。ここまで遊んでくれてありがとう！	全てのトロフィーを達成したらその時点で取得される
ブロンズ	初めて合成した	合成を有効活用して、どんどん新しい武器を作り出しましょう	
ブロンズ	初めてフェイタルストライクを決めた	乾坤一擲！一撃必殺！マスターすれば戦闘がグッとラクに！	
ブロンズ	初めてギガントモンスターを倒した	他のモンスターとは違う、特別な存在「ギガント」 世界にはまだまだこのような強力なものがたくさんいます。 ぜひ挑戦してみてくださいね	
ブロンズ	150コンボを達成した	コンボ、コンボ、またコンボ..... 途切れることないコンボはもはや芸術！ これに満足せず、もっと上を狙っていきましょう	
ブロンズ	プレイ時間が100時間を越えた	100時間.....休憩なしで考えるとまるまる4日強。 この旅をどこで終えるか、全てはアナタ次第.....	

ブロンズ	総移動距離5万km	振り返ればよくも遠くへ来たものだ！？フルマラソンに換算すると1185回分に相当します	Xbox360版と比べ距離が半減したものの、パウルでスティックを固定し飛び続けても7時間程度はかかる。1つの周回内で達成しないと、次周に持ち越しは無いので注意。
ブロンズ	敵を1000体撃破	戦って戦って、戦い続けて.....魔狩りの剣をはるかにしのぐ戦闘回数。すごいですが、怖い人にはならないでね	
ブロンズ	チップ獲得数が10万枚を越えた	名ギャンブラーと威張っていいでしょう。くれぐれも本来の目的は忘れないように.....	
ブロンズ	クイズで全問正解	一度しかないチャンスを良くぞ活かしたッ！！なかなかマニアックなテイルズ博士	解答するチャンスは1度しかない。念のため、事前にセーブしておく事
ブロンズ	1000万ガルド貯めた	一般市民では考えられないほどの収入です。ですが今回はお金の使い道がまだまだたくさん！いろいろ援助などしてみましょう	ナム孤島のチップで稼ぐ・セフィラ系アイテムを装備し追憶のギガントルートを通る・所持アイテムを全て売る等で簡単に取得が可能。グレードショップで「獲得ガルド2倍」を買えばさらに楽 なお、装備を全て売ると、個人差はあるが約400万ガルドほどになると思われる
ブロンズ	全スキット制覇	全てのスキットを見た証。キャラたちの意外な一面が垣間見える！？	グレードショップで「すきっとぷれいやーV全解放」を購入すればまだ見ていないスキットが薄く表示されるので、それを全て見れば達成。 TO-VS特典スキットは不要
ブロンズ	レベル200達成キャラ	最強に強まった証。これ以上強くなるには、ハーブを使うしかありません。君はどこまでいけるか！	1周目ではデモンズシールを使って結構かかるので、素直にグレードショップで「経験値10倍」を購入すれば追憶の迷い路数回で簡単に200になる。 ただし経験値2倍or10倍を選択した場合、クリア前は敵とのレベル差によって入手経験値が減少してしまうので注意（下限は本来の半分） DLCにより200になった場合、開放されない所以注意 199 200は自力で上げる必要がある
ブロンズ	記憶術式めぐり	すべての記憶術式（セーブポイント）をめぐる、なかなかマニアックな冒険	セーブする必要なし。 巡った術式が次週に引き継がれる事は無いので、1つの周回内で達成する必要がある。 PS3版ではかなり数が増えているので難易度は上がった。 期間限定の術式もあるので下記も参考に

ブロンズ	合成を20回行った	合成をしてしてしまくて..... もはやレシビはそらでいえるレベル!?	
ブロンズ	低レベルチャレンジャー	レベル15以下でバルボスを撃破!これはすごいです。 今回の戦闘を熟知した戦い方と言えるでしょう	経験値通常モードでは味方を戦闘不能にしておくなどする必要あり。グレードショップにて「経験値0.5倍」か「テクニカルバトル」の購入を推奨。 テクニカルの場合ボーナスが5倍なので、うっかりレベル15になる事があるので0.5倍の方が堅実(スキル・スタンドアロンがあり、メインキャラの魔装具が育っているなら話は別)もちろん全員のレベルが15以下
ブロンズ	スピードゲーマー	早解きプレイヤー!とんでもない早さです。韋駄天です! ・・・でも次はじっくりプレイしてみてください。きっとまだまだ見てない世界がそこにあるはず	15時間以内でクリア。経験値10倍推奨。1周目ならホーリィボトルで戦闘を避け続けていれば、期間限定サブイベントを全てこなしながらでも1時間程度は余裕がある 目安として 水道魔導器:3時間 アレクセイ:7時間 星喰み ランキングを見れば分かるが、今作では5時間以下が余裕で取れる。 また、低レベルチャレンジャーと同時にこなすことも可能。レコード引継ぎしても大丈夫
ブロンズ	ウサギルドメンバー	ユーリ・エステル・リタ・ジュディスで「うさみみ」をつけてプレイすること5時間。 いつの間にか、あなたもすっかりウサギルド会員	4人がパーティにいる状態で5時間。ただし戦闘メンバーで無くても良い。一瞬でもパーティから抜けると時間リセット。ストーリー上のイベントはもちろん、闘技場に参加しても一時的に一人パーティになるのでこの場合もリセットされる(団体戦でこの4人パーティはセーフ)。 さらにデュークを倒した場合もリセット(この場合クリア後のデータから5時間かかる) クリアしないと解除できないという意味ではない。1周目の途中でも解除可能。 特にシナリオを進めたり戦闘する必要はなく、メニューを開いて5時間放置で解除可能。 パーティ・フレンにうさみみが追加されているが、関係ない模様。 おしゃれギルドでもらえる知的うさみみセットではダメなので注意!
ブロンズ	スノーボーダー	ミニゲーム「ボーダーラピッド」のコース1でタイムが40秒以下!!これは速い!速すぎる!! これができたら、さらにそのゴーストにも挑戦だッ!	

ブロンズ	シークレットミッション1	ザギ戦で、エステリーゼにあまり攻撃を受けることなく、ザギを倒しました	
ブロンズ	シークレットミッション2	ゴライアース戦で、Xバスターの最中に弱点であるアキレス腱を攻撃してダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション3	ガットウーゾ戦で、ビリバリ八の花を利用して気絶させ、ダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション4	2度目のザギ戦で、敵を船の上から吹き飛ばして海に落としました	
ブロンズ	シークレットミッション5	畏怖されし巨体戦で、敵が前足を上げた際に懐に入って攻撃し、ひっくり返してダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション6	ギガラルヴァ戦で、レイヴンの特技「土竜なり」を使って敵の回復行動を阻止しました	
ブロンズ	シークレットミッション7	バルボス戦で、橋の装置を破壊して、増援を呼べないようにしました	
ブロンズ	シークレットミッション8	彷徨う骸の凶戦士戦で、敵がリボルバーに銃弾の装填をしてる隙に攻撃し、ダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション9	3度目のザギ戦で、敵に魔術を過剰に吸収させて腕の魔導器を爆発させました	
ブロンズ	シークレットミッション10	プテロプス戦で、分裂した際にリーダーバットを倒すことで合体を阻止しました	
ブロンズ	シークレットミッション11	アウトブレイカー戦で、敵が昼夜逆転の魔術を詠唱中にコアを破壊して昼夜逆転を阻止しました	
ブロンズ	シークレットミッション12	ベリウス戦で、全ての燭台に火を灯して分身を消し去りました	

ブロンズ	シークレットミッション13	ティソン&ナン戦で、それぞれ特定の攻撃の際を狙って攻撃し、二人ともからダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション14	シュヴァーン戦で、敵が秘奥義発動後に心臓を抑えている隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション15	4度目のザギ戦で、敵が自ら毒状態になったのをカロルの特技「活心リカバースタンプ」で強制的に回復させました	
ブロンズ	シークレットミッション16	バイトジョー戦で、敵が「走行の氷刃」をしている際に3回攻撃をヒットさせて氷の上に引きずり出しました	
ブロンズ	シークレットミッション17	ユーリ対エステリーゼ戦で、アイテム「母の形見」を使用しました	非常に達成が簡単なシークレットミッション。「母の形見」を入手できるのは時限イベントなのでその点だけ注意。
ブロンズ	シークレットミッション18	イエガー戦で、敵がガードブレイクした後、しばらく心臓を抑えていた手を放した状態で、隙ができます。その隙にレイヴンの特技「時雨」を、敵の心臓に撃ち込んで爆発させました	
ブロンズ	シークレットミッション19	アレクセイ戦で、敵が秘奥義を発動して疲労している隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました	秘奥義を食らったらすぐにリカバーして攻撃。ラピードなら移動速度が速く、疾風犬で無敵になれるのでやりやすい。
ブロンズ	シークレットミッション20	2度目の彷徨う骸の凶戦士戦で、アイテム「麗しの星」を使用しました	最も達成が簡単なシークレットミッション。「母の形見」とは違い、ストーリー進行上、必ず手に入れることになる。
ブロンズ	シークレットミッション21	2度目のグシオス戦で、まず尻尾を攻撃して引っ込めさせた後、前足を上げる攻撃の際に懐に入って攻撃しひっくり返してダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション22	クローム戦で、特定の攻撃の際を狙って攻撃しダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション23	フレン戦で、フレンが秘奥義を含めた全ての術技を使用しました	

ブロンズ	シークレットミッション24	5度目のザギ戦で、敵が「魔導凶身」を繰り返した際に出来た隙を狙って攻撃し、ダウンを奪いました	
ブロンズ	シークレットミッション25	デューク2戦目において、秘奥義でデュークを倒しました	
シルバー	称号コンプリート	へんなものからカッコいいものまで……胸を張って好きな称号を名乗りましょう	当然予約特典称号とDLC称号は対象外
シルバー	ギガントハンター	ギガントモンスターを全て倒した、豪傑プレイヤー認定です。もはや倒せぬものなし？いやいや、まだまだ世界は広いですよ	
シルバー	ワールドマップ完成	世界の果てまで冒険しつくした証。あなただけのプレシャス、きっと見つかる！？	ワールドマップを隅から隅まで移動して埋める事が条件。(ダンジョンや街のリストは関係無し)なのでバウル入手後に取得可。
シルバー	モンスター図鑑コンプリート	最も獲得が難しいトロフィーのひとつ。達成で来たらモンスターマスター！この図鑑を元に弱点を突けば……ってその頃には、もう必要ない！？	全481種。人型150種、獣型61種、鳥型52種、魔生物型60種、植物型36種、水棲型34種、昆虫型32種、無機物型38種、鱗型18種 スペクタクルズを使わなくても100%になるシリーズもあったが、今回は全種類に使用しなければ100%にならない。 アイテムは盗まなくても可。
シルバー	コレクター図鑑コンプリート	最も獲得が難しいトロフィーのひとつ。まさにアイテムマスター！おや？だれかこの図鑑を必要としている人が……？一晩だけ貸してあげますか？	道具46個、メイン480個、サブ56個、頭54個、体104個、装飾88個、食材34個、合成素材157個、貴重品219個 最後の難関はうさみみ紳士用だと思われる。コレクター図鑑コンプリート称号以外全ての称号を持ってないと厳しい。
シルバー	追憶の迷い路制覇	特別ダンジョン「追憶の迷い路」をクリア。あの人の登場、いかがでしたか？	
ゴールド	望鏡の墓所制覇	特別ダンジョン「望鏡の墓所」をクリア。このゲーム最強の敵をも撃破！今度は2軍メンバーでも戦ってみてくださいね	
ブロンズ	水道魔導器の魔核を奪還	バルボスから水道魔導器の魔核を奪還。これで下町の噴水も直りますね	
シルバー	アレクセイの野望を阻止	アレクセイの世界征服を阻止しました。しかし星喰みが……まだまだ戦いは続くようです	

ゴールド	星喰みを撃破	デュークと共に世界の脅威「星喰み」を撃破！魔導器に頼らない、新たな世界へ.....	
------	--------	---	--

記憶術式めぐり(91箇所?)

PS3版対応。

- ・ 記憶術式チェックシート：[添付ファイル「ToV_記憶術式めぐり\(PS3版\).xls」\(090929\)](#)
- ・ 記憶術式に触れて音が鳴ればチェックされる。毎回セーブする必要はない。

地名	細かい場所(赤色 は期間限定)	備考
ザーフィアス (計7箇所)	下町/貴族街/ 城二階 / 地下牢 / 食堂 / 謁見の間直前/ 御剣の階段	地下牢は最初のイベントで訪れた時のみ。 食堂は二度目の突入イベントで出現、ザウデ突入前から消滅？ 御剣の階段はエステリーゼ戦後、進入不可になる
デイドン砦 (計1箇所)	ショップのやや手前	
クオイの森 (計1箇所)	森に入ってやや進んだ開けた場所	
ハルル (計1箇所)	宿屋	
アスピオ (計1箇所)	ショップ手前	タルカロン浮上後は町ごと消滅
シャイコス遺跡 (計1箇所)	ゴライアース戦直前	
エフミドの丘 (計1箇所)	ガットウーゾ戦直前	
カプワ・ノール (計3箇所)	宿屋/ 執政官邸内部 / 執政官邸外の左側	執政官邸外の左側はイベントが進むと消滅する 執政官邸内部はPS3版で追加
カプワ・トリム (計1箇所)	宿屋	
カルボクラム (計1箇所)	ボス部屋に続く螺旋階段の前	
ヘリオード (計1箇所)	宿屋	
ダングレスト (計3箇所)	宿屋/誓いの地下水道中間地点/誓いの地下水道出口付近	誓いの地下水道はPS3版で追加
ケープ・モック大森林 (計2箇所)	MAPを切り替えたすぐ先 / ギガラルヴァ戦手前	ボス直前のものはイベントが進むと消滅
ガスファロスト (計2箇所)	監禁部屋/最上階エレベーター前	期間限定ではないが、監禁部屋のものは見逃しやすい

アーセルム号 (計2箇所)	フィエルティア号船上 / アーセルム号内部	
ノードポリカ (計1箇所)	宿屋	
カドスの喉笛 (計2箇所)	エアルクレーネの少し奥 / プテロプス戦直前	プテロプス戦を終えた後は消滅するので注意
マンタイク (計1 箇所)	宿屋	
コゴール砂漠 (計2箇所)	オアシス/ アウトブレー カー戦直前	ボス直前のものはイベントが進むと消滅
ヨームゲン (計1 箇所)	宿屋	2度目のヨームゲンでのイベント後は、ザウデ出現後にフェローの岩場から行ける
フィエルティア 号船内 (計2箇所)	ベリウス戦直後 / ティソ ン&ナン戦直後	イベントを進めると二度と来れない。 同一扱いのため、どちらかに触ればOK
背徳の館 (計1箇 所)	二階通路	
テムザ山 (計2箇 所)	集落の廃墟/ 山頂付近	
エゴソーの森 (計1箇所)	二つ目のMAPの分岐路付 近	
ミョルゾ (計1箇 所)	空き家の中	
バクティオン神 殿 (計3箇所)	B1F通路/B2F通路/B2Fボ ス直前の通路	
ヘラクレス (計2 箇所)	制御室手前 /動力室手前	ザギ戦直前は期間限定
ゾフェル氷刃海 (計2箇所)	バイトジョー戦直前 /エ アルクレーネ付近	ザウデ攻略後だと術式の位置が変わり、別物となる
ザウデ不落宮 (計3箇所)	入り口/ イエガー戦直前 / アレクセイ戦直前	ザウデ攻略後にはイエガー戦、アレクセイ戦直前にあった術式は消滅
エレアルーミン 石英林 (計2箇所)	入り口～ボスまでの大体 中央部/ グシオス戦直前	ボス直前のものはイベントが進むと消滅
レレウィーゼ古 仙洞 (計2箇所)	中腹の開けた場所/ク ローム戦直前	
オルニオン/ヒビ オニア大陸北東 (計3箇所)	新地 / 発展前 /発展後	それぞれ別物扱いの術式なので、 イベントを進めると前の段階の術式はチェック 不可
タルカロン (計2 箇所)	ザギ戦直前 /ラストバト ル直前	ザギ戦直前は期間限定

大深度空洞帯 (計5箇所)	エアルクレーネ・デズ エール/エアルクレーネ ・イリキア エアルクレーネ・トルビ キア/エアルクレーネ・ ユルゾレア 大深度空洞帯・ソードダ ンサー前	PS3版追加ダンジョン 各エアルクレーネの最深部(転送術式前)に1つず つ 転送後のソードダンサー前の術式は共通
望鏡の墓所 (計 25箇所)	蒼天層 3F/6F/9F/最下層 十六夜の幽居街 今生層 2F/5F/8F/最下層 霸王層 3F/6F/9F/最下層 禽獣層 3F/6F/9F/最下層 亡者層 3F/6F/9F/最下層 冥底層 3F/6F/9F/最下層	PS3版追加ダンジョン 十六夜の幽居街に一つ、今生層のみ2,5,8Fに それ以外の階層は3,6,9Fに存在する 冥底層は行き先がバラバラなので、術式を巡るに は、1F左 4F左 2F下 8F右 10F上 9F上 3F上 8F右 10F右 6F下 最下層と進まなけ ればならない

コメント

R モンスター図鑑 - 2012-02-06 15:25:02

R 記憶術式は見逃した・・・おわた・・・ - 2012-03-02 15:13:35

R マジックランタン取り逃した もう一周か - 2012-03-08 16:11:21

R 記憶術式とか無理・・・ 3周もしたのに > < 4周もやる気しねえ～・・・ -
 2012-03-19 00:25:23

R 記憶術式難しいね・・・全部触れた気がするのにトロフィーこねえ - 2012-03-22 23:06:38

R 俺も俺もwwweeeew - 2012-03-26 16:37:57

R 十六夜の幽居街のやつ忘れてたわwやった～トロフィーコンプできた。 - 2012-03-28
 09:23:10

R 分かってくれないと嘆く前に伝える努力をしよう。電報を打て。 - 2012-04-02 00:10:34

R 記憶術式かなりきついけど、Mrチキンプレイと呼ばれる俺に死角はなかった。 -
 2012-04-03 13:13:21

R ハルルは忘れやすいよ - 2012-04-08 22:02:56