

## スキル(パーティ)

- [スキル\(パーティ\)](#)
- [攻撃スキル](#)
- [防御スキル](#)
- [移動スキル](#)
- [補助スキル](#)

- [コメント](#)

- 色つきは専用スキル
- 全133個

## 攻撃スキル

スキル名	SP	効果	武器
ストレンクス	3	物理攻撃力が5%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	
ストレンクス2	5	物理攻撃力が10%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ウラケーノ+1
ストレンクス3	8	物理攻撃力が15%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	マーキュリアス
マジカル	3	魔法攻撃力が5%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	
マジカル2	5	魔法攻撃力が10%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ウラケーノ+1
マジカル3	8	魔法攻撃力が15%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	マーキュリアス+1
コンシュームアタック	3	TPを消費して、敵に与えるダメージがアップする	
アタックフェイント	3	物理攻撃で敵を気絶させる確率がアップする	リブシア+1
インエレメンタル	3	属性のついた物理攻撃のダメージが、一定確率でアップする	シャークステイル+1
コンボプラス	10	通常攻撃が1回余分に出せる	アリエス
アドバンスコンボプラス	8	アドバンスフォームとクリティカルフォームの際、通常攻撃が1回余分に出せる	海賊銃・紅輝
クロスカウンター	3	敵の攻撃中にダメージを与えた場合、ダメージがアップする	ウィンヴィー
セーフティベット	6	ランダム系の術技を使用した際、はずれが出なくなるが、大当たりも出なくなる	フレイマーズ+1 ジューピタ+1

ギャンブラーズソウル	8	ランダム系の術技を使用した際、はずれやすくなるが、大当たりした際の効果がアップする	フレイマーズ+1 ジューピタ+1
クリティカルヒッター	22	フォームアップ時、クリティカルフォーム確率25%上昇	星刀タウトス
ペインリフレクト	5	攻撃を受けた際、そのダメージの幾らかを相手に反射する	海賊銃・白波
フェイタルボーナス	7	フェイタルストライクを決めるとHPが回復する	キャンサス+1
フェイタルボーナス2	9	フェイタルストライクを決めるとTPが回復する	キャンサス+1
フェイタルエクシード	6	フェイタルストライクで一撃死しない強敵に対して与えるダメージがアップする	クックザフィッシュ
バーストフォース	9	バーストアーツの威力がアップする	ヴィセ+1
バーストキープ	9	バーストアーツ中はオーバーリミッツの効果時間が0にならない	海賊銃・黒雷
リミッツフィーバー	15	オーバーリミッツ状態が終わる際、一定確率でオーバーリミッツ状態が再スタートする事がある	海賊銃・黒雷
スペシャル	5	オーバーリミッツLv3以上の状態で、秘奥義を発動できる。奥義以上の術技を出した後に、 を押し続ける	カプリア カプリア+1
HPコンディションM	8	HPがMAXの3/4以上の場合、魔法攻撃力が少し上昇する	スコピア+1
HPコンディションM2	10	HPがMAXの1/4以下の場合、魔法攻撃力が上昇する	スコピア+1
ファイティングスコープ	4	図鑑未登録の敵を倒すとスペクタクルズ消費で図鑑登録	ヴィセ ヴィセ+1
ハーフダメージ	1	全ての攻撃で与えるダメージが1/2になる	パイレーツナイフ+1
クォーターダメージ	1	全ての攻撃で与えるダメージが1/4になる	パイレーツナイフ+1
1ダメージ	1	全ての攻撃でダメージを1しか与えなくなる	パイレーツナイフ+1
連撃	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	ウラケーノ ウラケーノ+1
紅蓮	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	フレイマーズ フレイマーズ+1

## 防御スキル

スキル名	SP	効果	武器
------	----	----	----

ディフェンド	2	物理防御力が5%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	
ディフェンド2	4	物理防御力が10%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ウラケーノ+1
ディフェンド3	6	物理防御力が15%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	マーキュリアス
レジスト	2	魔法防御力が5%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ヴィセ
レジスト2	4	魔法防御力が10%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ウラケーノ+1
レジスト3	6	魔法防御力が15%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	マーキュリアス+1
クリティカルガード	3	+L で、前進しながらのガードになり、タイミングがあえばダメージを抑える事が出来る	ヴィセ ヴィセ+1
マジックガード	4	+L で、魔法攻撃のダメージを軽減する。この際、ボタンを押し続けている限り有効となる	
ウェルガード	2	ガード時のダメージが軽減される	アリエス+1
マジックウェルガード	4	マジックガード時のダメージを軽減する	アリエス+1
ガードリフレクト	4	ガード時に受けたダメージの1/5を、敵に反射する	海賊銃・白波
ガーディアルアーツ	7	ガード時の硬直をキャンセルして特技が出せる。その際、数フレームの間、無敵になる	クックザ フィッシュ クックザ フィッシュ+1
パッシブセーフ	2	攻撃を受けて吹き飛んだ際の、ダメージを半減する	グロウアース+1
アンエレメンタル	3	属性攻撃を受けた際、ダメージを一定確率で半減する	シャークステイル+1
ステータスガード	5	状態変化によるパラメータの下降を軽減する	ピスカ+1
コンディションガード	5	毒・精神汚染・虚弱の効果を軽減する	ピスカ+1
イミュニティ	5	状態異常になる確立が減少する	サタンクロウ
エンデューロ	3	ダメージを受けた際の、仰け反り時間が短縮する	クックザ フィッシュ+1
インバリッド・アタック	5	物理攻撃を受けた際、一定確率で仰け反り状態を回避する	フレイマーズ+1
インバリッド・マジック	5	魔法攻撃を受けた際、一定確率で仰け反り状態を回避する	フレイマーズ+1
ステップアウェイ	3	バックステップ中に攻撃を受けても仰け反らなくなる	リブシア+1
アドバンスディフェンドアーツ	7	アドバンスフォームとクリティカルフォームの際、特技への連携時にダメージを受けても仰け反らなくなる	海賊銃・黒雷

バーストガード	8	バーストアーツ中に攻撃を受けた際、ダメージは受けるが仰け反りにくくなる	ジューピタ+1
リカバリングガード	6	リカバリング中に攻撃を受けた際、ダメージは受けるが仰け反りにくくなる	レオルカ
ブレインルグレイス	24	ブレインルフォームとクリティカルフォームの際、詠唱中にダメージを受けても、仰け反らなくなる	レオルカ
TPコンディションS	5	TPがMAXの3/4以上の場合、物理防御力が少し上昇する	ネブシーネ
TPコンディションS2	3	TPがMAXの1/4以下の場合、物理防御力が上昇する	ネブシーネ
TPコンディションM	5	TPがMAXの3/4以上の場合、魔法防御力が少し上昇する	スコピア+1
TPコンディションM2	3	TPがMAXの1/4以下の場合、魔法防御力が上昇する	スコピア+1
OVLコンセントレート	10	オーバーリミッツ中に気絶状態にならなくなる	レオルカ
剛烈	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	グロウアース グロウアース+1
烈震	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	サタンクロウ サタンクロウ+1

### 移動スキル

スキル名	SP	効果	武器
イベイジョン	2	敏捷が5%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	
イベイジョン2	4	敏捷が10%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	クックザ フィッシュ +1
イベイジョン3	6	敏捷が15%アップする。但し、装備品で加算される値は変化しない	ジューピタ
アイテムスロー	7	自分以外の味方にアイテムが使用できる	
グッドジョブ	3	アイテムを使用した際の、硬直時間が減少する	リブシア+1
バックステップ	3	+L でバックステップ行動ができる	
ステップキャンセルF	3	フォームアップの技発動後の硬直を、バックステップでキャンセルできる	リブシア リブシア+1
リカバリング	3	ダメージを受けて吹き飛んだときに、 でダウンを防ぐ受身行動ができる	

フォームセレクト	5	フォームアップの使用時にボタンの入力でフォームを選択できる。 が A、× が N、 が B	アリエス アリエス+1
フォームキープ	5	パーティがトドメを刺して戦闘を終了させた際、次の戦闘では確定で、前回戦闘終了時のフォームになる	アリエス アリエス+1
イフィシエント	6	コンボをつなげた際の、ダメージの減少率が無くなる	グロウアース+1
エアリアルコンボプラス	7	空中で攻撃が1回余分に出せる	キャンサス+1 キャンサス+1
ブレインルスピードスペル	9	ブレインルフォームとクリティカルフォームの際、詠唱時間が通常よりも短くなる	カプリア カプリア+1
キャンセルプラス	8	特技からスキル変化技、スキル変化術への連携が可能になる	ウラケーノ ウラケーノ+1
キャンセルプラス2	10	スキル変化技から奥義への連携が可能になる	フレイマーズ フレイマーズ+1
ブレインルコンボマジック	4	ブレインルフォームとクリティカルフォームの際、下級魔術から特技への連携が可能になる	海賊銃・紅輝
ブレインルコンボマジック2	6	ブレインルフォームとクリティカルフォームの際、上級魔術からスキル変化技、奥義への連携が可能になる	シャークステイル シャークステイル+1 シャークステイル+1
リミッター	9	オーバーリミッツ状態の時間が長くなる。20%増加	グロウアース
クリティカルメイクアップ	14	幾つかのランダム系の術技で大当たりを出した際、クリティカルフォームになる	海賊銃・蒼碧
クリティカルメイクアップ2	14	秘奥義を使用した後、クリティカルフォームになる	ペルセウス
ハイパーフォームアップ	12	フォームアップを使用して、クリティカルフォームになった際、オーバーリミッツLv1状態になる。但し、効果は通常の半分	キャンサス キャンサス+1 キャンサス+1
ハイパーフォームアップ2	18	OVL状態でフォームアップを使用して、クリティカルフォームになった際、OVLのLvが1上がる	ジェミニオ+1
アドバンスキャンセラー	9	アドバンスフォームとクリティカルフォームの際連携中に一度だけ、特技から特技への連携が可能になる	海賊銃・蒼碧

ブレイネルマジックキャンセル	7	ブレイネルフォームとクリティカルフォームの際、スキル変化術を元の魔術の後に発動する際、詠唱時間0で発動できる	海賊銃・蒼碧
ブレイネルマジックセレクト	5	ブレイネルかクリティカルで、ランダム系の術を発動する際、 で攻撃系、× で回復・支援系と術の系統を選択できる	海賊銃・紅輝
ギャンブルリミッツ	10	オーバーリミッツを発動した際、ゲージを消費せずにオーバーリミッツLv4になる場合と、オーバーリミッツ状態が消えてゲージを全て消費する場合がある	狐魂刀クルビス
フィメールカンパニー	5	戦闘パーティが女性のみの場合、物理と魔法、両方の攻撃力と防御力が上昇する	海賊銃・白波
キッズアソシエーション	5	戦闘パーティにカロールがいる場合、戦闘終了時に取得するガルドが増加する	シャークステイル+1 ウィン ヴィー+1
ガンナーズソサイエティ	5	戦闘パーティにレイヴンがいる場合、OVLゲージがたまりやすくなる	キャンサス
ブロンデュニバース	5	戦闘パーティにフレンがいる場合、状態異常になりにくくなる	ウィン ヴィー ウィン ヴィー+1
カップルドリーム	5	戦闘パーティにユーリがいる場合、戦闘中のTP消費が減少する	パイレーツナイフ
ソウルオブマスケット	5	戦闘パーティにラピードがいる場合、戦闘終了時のアイテム取得率が増加する	シャークステイル+1 ウィン ヴィー+1
俊敏	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	ウィン ヴィー ウィン ヴィー+1
疾風	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込むことで、習得できる	ジューピタ ジューピタ +1 ジューピタ +1

### 補助スキル

スキル名	SP	効果	武器
バイタリティ	2	最大HPが200プラスされる	パイレーツナイフ
バイタリティ 2	4	最大HPが400プラスされる	ピスカ+1
バイタリティ 3	6	最大HPが800プラスされる	スコピア スコピア+1
スピリッツ	3	最大TPが20プラスされる	パイレーツナイフ
スピリッツ2	5	最大TPが50プラスされる	ピスカ+1

スピリッツ3	7	最大TPが100プラスされる	スコピア スコピア+1
HPリカバー	5	HPを回復する際、その回復量がアップする	ジェミニオ+1
TPリカバー	5	TPを回復する際、その回復量がアップする	ジェミニオ+1
ライフリバー ス	12	最後に受けたダメージの半分のHPを少しずつ回復する	ジェミニオ+1
ライフリバー ス2	5	最後に受けたコンボダメージの1/4を少しずつ回復する	ジェミニオ+1
ルーズレスソ ウル	5	ダウンした際、一定確率でTPが回復する	シャークステイル
バストセキュ リティ	10	ランダム系の術技ではずれた際、一定確率でダメージ系の効果を回避する	スルメ
エフェクティ ブ	3	状態変化による、パラメータ変化の効果がアップする	サタンクロウ+1
OVLロール HP	7	OVL状態の時に一定確率でHPが徐々に、増加もしくは減少する	ピスカ ピスカ+1
OVLロール TP	9	OVL状態の時に一定確率でTPが徐々に、増加もしくは減少する	ピスカ ピスカ+1
OVLロール OVL	10	OVL状態の時に一定確率でOVLゲージが徐々に、増加もしくは減少する	カプリア+1 カプリア+1
リコール	22	戦闘不能になった際、一定確率で自動復活する	ジェミニオ+1
リーンカー ネーション	8	戦闘不能から復活した際、一定確率でOVL状態で復活する場合と、どんな手段でも復活しない場合がある	ペルセウス
リミッツボー ナス	12	オーバーリミッツした際、一定確率でHPが完全回復する	カプリア+1
リミッツボー ナス2	14	オーバーリミッツした際、一定確率でTPが完全回復する	カプリア+1
アピール	2	L3で挑発行動を行い、OVLゲージを上昇させる。アピール2とはモーションが異なる	
アピール2	2	L3で挑発行動を行い、OVLゲージを上昇させる。アピールとはモーションが異なる	ウラケーノ
アピールリ ミッツ	3	OVL中にアピールすると、HPが回復する	アリエス+1
アピールリ ミッツ2	4	OVL中にアピールすると、TPが回復する	アリエス+1
ライフヒール	5	戦闘終了時に、HPが少し回復する	サタンクロウ
メンタルヒー ル	5	戦闘終了時に、TPが回復量がアップする	サタンクロウ+1
ライフアップ	12	戦闘終了時に、一定確率で最大HPが増加する。確率は5%	ウィンヴィー+1
メンタルアッ プ	16	戦闘終了時に、一定確率で最大TPが増加する。確率は5%	ウィンヴィー+1

ハピネスシン グ	11	戦闘終了時に、一定確率で取得EXPが増加する（スキルをセットしているキャラのみ）	海賊銃・初陣
ハピネスシン グ2	11	戦闘終了時に、一定確率で取得LPが増加する（スキルをセットしているキャラのみ）	海賊銃・初陣
ハピネスシン グ3	8	戦闘終了時に、一定確率で取得ガルドが増加する	海賊銃・初陣
イメージト レーニング	1	戦闘に参加していなくてもボーナスEXPを取得できる	リブシア+1
スカウトフィ ンガー	4	戦闘から逃走した際に、ガルドを盗んで来る事がある	リブシア リブシア+1
スタンドアロ ン	1	このスキルをセットしているキャラのみ戦闘に参加 しません（戦闘参加キャラのみ有効）	闘技場200人斬り クリアで取得
拡散	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込 むことで、習得できる	マーキュリアス マーキュリアス+1
水塵	4	対応した術技を変化させる。変化した術技は使い込 むことで、習得できる	ネブシーネ

## コメント

- R 誰かと系？が二個ずつある。 - 2009-09-20 22:12:38
- R バリィじゃなくてパリィだろ - 2009-09-21 23:14:03
- R パリィ付いてる武器って何処にあるんでしょうか？wikiに乗って無くて・・・ - 2009-09-26 17:57:03
- R パリィ系に関してはフレンだけだったような気がします... - 2009-09-26 18:01:55
- R うーん、そうですか～。わざわざありがとうございます！ - 2009-09-26 19:22:13
- R クリティカルヒッターってどの武器に付いてるんです？ - 2009-09-27 03:29:25
- R 十六夜の庭にあるパーティの武器に付いてますよ～ - 2009-09-27 09:57:07
- R 移動スキル「フィメールカンパニー」 戦闘パーティが女性の場合、物理と魔法、両方の攻撃力と防御力が上昇する。を確認しました～ - 2009-09-28 13:38:36
- R スタンドアロンつまりリメDの一人旅のこと？パーティにだけしか無いんです？ - 2009-10-01 10:24:12
- R 格闘場で200人切りすれば誰でも貰えますよ～ - 2009-10-01 10:50:20
- R フォームセレクトをつけてもクリティカルフォームになれる場合ってあるんでしょうか？ - 2011-07-27 19:58:28
- R × 推さなければなれた気がする 別の何かと間違えてたらスマン - 2011-08-01 03:19:32