

```
//main
{
    mainDatClass mainDat;
    if( mainDat.mainDatInit( argc, argv ) ) return 1;

    int Res;
    for(;;){
        Res = mainDat.Entrance();
        if( Res == 0xF ) break;
        if( Res == 0 ) mainDat.backGroundLoop();
    }

    if( mainDat.mainDatEnd() ) return 1;
}
```

