

民主党ですが対策に乗り出します

<http://anchorage.2ch.net/test/read.cgi/army/1273208698/>

418 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:35:12 ID:???

またおまえら

http://twitter.com/sofmap_PCGANIME/status/13473350803

【発売中止のご案内】

Classico 『月の彼方で会いましょう』、

propeller 『はるはる！ 初回限定版』、

POPCORN 『ラジカブ』、

teamIT'S 『孕戦姫~墮王の聖母~ 初回限定版』、

オザリカ'ハブ'ン 『THEガ'ッツ!マ'ジ'ャン』

419 名前：名無しじゅく女覚醒 Sfgue7Ln3Q [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:36:21 ID:???

>>418

> オザリカ'ハブ'ン 『THEガ'ッツ!マ'ジ'ャン』

これについてのコメントが欲しいのですね？

430 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:43:58 ID:???

ばんわ。

仕事中に机に突っ伏して、追い出されました。

家に帰って熱はかったら39度あるし・・・。

>>418

中止になった理由が、知りたいですね。

434 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:47:21 ID:???

>>430

エロゲ会社は自転車操業だから発売したのが売れないと開発中のラインを閉じるしかない...

440 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:50:40 ID:???

>>434

そこまで、売れませんか。

まー、個人的には売れないってよりも、お金をかけ過ぎて方が近いと思うけどね。

15年前だけど、シナリオを絶賛されたリーフの零で250kbyte、痕で500kbyteなのに、最近のアドベンチャーゲームで平均2Mって、やっぱりおかしいよ、経営的に。

442 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:51:55 ID:???

>>440

クロイズは二層7GBですよ

445 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:53:28 ID:???

>>442

画像とかもあるけど、単純にテキスト量での話。

お話がウリじゃないゲームで、お話がウリのゲームの4倍とかのテキスト量って、やっぱりおかしいと思うな。

ある意味、3Dに全力投球でシナリオが崩壊しているイリュージョンの方が、商売としては全う。

447 名前：名無しお知り合い 7.3h0mWFpWL7 [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:53:52 ID:???

>>442

パッチは何Gですか？

449 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:54:35 ID:???

>>440

エロなんてなくてもいい程度のおまけで、とにかくテキストを読ませろってのが

声のでかい狂信的ユーザーの要求だったんだから仕方がない。

型月や鍵はその意味で自分たちの首を絞めたんじゃないかなろうか。

451 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:58:04 ID:???

>>449

その要求を受け入れすぎて自滅だと、自業自得。

あと、テキストを読ませるなら、音声を削るとか、アニメーションをなくす、とかのコスト削減は行うべきだった。

型月や鍵は、なんだかんだ言って、わかっていた方だと思う。

周りの会社がむごい。

456 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 19:59:22 ID:???

どうせスキップがフル化セーブデータを入れるくせに・・・

セレンはよく分かっている。

460 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:01:45 ID:???
>>456
本当にそう。

エロゲーを月に3本以上買って遊ぶと、もう音声を再生する余裕が無くなる。

461 名前：名無しお知り合い 7.3h0mWFpWL7 [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:03:02 ID:???
>>451
fateとか、編集と音楽で盛り上げているけど、OP以外ムービーは無いし、アニメーションもなければ、CGもそんなに豊富じゃないんだよね。

逆に言うと、あの編集のうまさはすごいと思うが。

469 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:09:07 ID:???
>>451
葉っぱはテキスト主体路線からRPGや麻雀とか「遊ばせる路線」に一時期舵を切ったけど、メギドが失敗したんでその路線も放棄したようだしね.....。
テキスト主体路線に戻したWHITEALBUM 2 が今後の試金石になるのかな。

472 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:15:06 ID:???
>>469
WA2も、ごく普通の作品だったなあ.....。いい作品でしたけどね。
毒が弱いWAはWAじゃないよねえ.....。
次の作品が、葉っぱのラストチャンスだと思う。

476 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:18:01 ID:???
あ、そうそう。
ホワイトアルバム2, 買っても損はないですよ。

ただ、コンプリートに10時間ちょいなので、ソレを惜しくない、という人向け。
惜しくない人で、実写映画も見ると人には楽しめるかな。

481 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:22:45 ID:???
>>476
損はないですか.....有料試用版とさんざん擲揄されましたものね。
ただ、個人的には村様のグラフィックがどうも.....。

というわけで、PS3のWHITEALBUMに期待する次第です。

486 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:27:09 ID:???
>>479
落ち着け！文章をよく読め！
ホワイトアルバム2は「実写映画をよく見る人」にお勧めであって！
ホワイトアルバム(実写版)の話はどこにもでていない！
でていないよね？ほんとうだよ？ほんとうのほんとうだよ

488 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:27:27 ID:???
>>479
実写にも優れたトラウマ作品はあります。さあ、まずはさすがスレ向きのヤコベッティ御大のモンド映画を。

>>481
なんというかさ、ぶっちゃけ、エロゲーを音声を早送りして遊ぶ人がいるでしょ？(ぶっちゃけ、私)
そうゆう人には10時間程度のプレイ時間はちょうど良いと思われ。
どうせ2周するし。(2週目は付属小説で面白くなるので、かうなら初回限定版)

グラフィックスはかなり酷いけど、まあ零・痕の頃のリーフを思い出して、そんなもんかと納得していた私。

495 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:34:28 ID:???
避難所より

226 名前：戯作 Q4/.Xdly5g[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:04:35 ID:aE9WEWBYO [1/2] (PC)
本スレのエロゲ話。

容量の肥大の中には、割とエロシーンの複数化、というのものもあるかも知れないと
与太を飛ばしてみたり致します。

工作板じゃ「叩イカヱツ」とかすでに批判要素に近いようになっておりますし。

ヒロイン人数×複数回エロ、だとしてもシナリオは(くっついてからエロシーンばかり、というのはそれはそれでしょうから)肥大化するのでは御座いませんか、と。

しかし、denyを喰らうとは、串で見るには見れましたけど。

502 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:42:52 ID:???

>>440

ユーザーのせいってのもあると思いますがね。

知人に聞いたんですが、テックジャイアンかなんかでソフトの紹介記事に「クリアー時間」を表記してあるそうで、ボードSLG末期の「箱の重さ(お徳感)」が売りになるという話を思い出しましたよ。

503 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:42:59 ID:???

>>495

うん、ソレもあると思いますです。

で、エロー回で、キャラクターを使い捨てる、とな。

なんともったいない話ですよ、ええ。

ホワイトアルバム1って、何気に同一キャラに複数回エッチシーンあったキャラもいたんですよ。

その辺の使い方とか、できないかなぁ、と。

511 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:46:59 ID:???

エロゲに限らないんだけど、買って中古屋に売るサイクルが短いと

特にエロゲは出る本数少ないんで中古待ってから買うって人が

増えて新品の出る数が減ってしまう。

だから無駄ともいえるような要素を増やしてプレー時間を悪く言えば

水増しして肥大化させなくちゃ新品を置く店側があまり買ってくれない。

513 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:47:09 ID:???

>>502

エロじゃないが『CLANNAD』が発売された時「プレイ時間が100時間オーバー」と聞いて

速攻で購入をあきらめたことを思い出した。

>>503

弥生さんか？ 弥生さんだな！？

514 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:47:22 ID:???

>>502

ボードゲーム経験者としては、その極北のレッドサンブラッククロス(ボードゲームの方!!)を知っているから、

余計に、体力をすり減らしているんですよ。

ちなみに、私はメガストアしか買っていないので、「クリア時間」は、興味がないですな。

517 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:50:59 ID:???

>>511

そのお店の買取数と、プレー時間の相関関係をきっちり計っているのか、ストップウォッチや出荷記録で関係図を出させられている業界の人には気になるのですよ。

咲夜の唄のようなケースもあるので、その辺にいまいち信頼が置けないってのが本音。

518 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:52:54 ID:???

>>517

店側は何本仕入れるか決めるかはゲームやって決めるわけじゃないしね。

ユーザーが違おうと特異点はいくらでも上げられるだろうけど、指標となる

ものがないと決められないでしょ。

519 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:53:03 ID:???

>>513

Yes！一番のお気に入りキャラですよ、二次元愛人第2号。

520 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:53:54 ID:???

はるはるが中止と聞いて飛んできました...orz

荒川たん、大槻たんらと一緒にやってるアレはちゃんと出せよ...

諸君。

DC PS2版の「Lien」を発売中止にした移植会社は死ぬべきだとは思わないか？

524 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 20:56:16 ID:???

>>518

プレイ時間も非常に難しいですしねえ。

ここで思考実験、たとえば、Leafの痕、どのバージョンでも良いですが、プレイ時間って何時間？

543 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:06:37 ID:???

>>537

つうか今更またPSPでバーストエラーが出るくらいなんだからEVEって人気あるんだろ？
メンドクサイばかりで面白さが分からんのだけど

548 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:08:40 ID:???

>>542

さぁ？ただ1週自体は短いから1週クリアするだけなら10時間もかからんはず
問題はコンプしようとしたときだw

554 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:11:21 ID:???

>>543

PSP版はなぁ...

元の絵師から数段劣化してるのが何とも、

アレだったらSS版捜してやるのが一番良いかもしれん、

かないみかのエロボイスが聞けるぞ(マ

(ちなみにSS版のそのシーン、絵だけ変えて台詞は元のPC98(18禁版)と全く一緒ってのがw)

>>537

彼がC'sにいたとき作ったのがEVEやDesireで、C's ELFに移籍後に作ったのがYU-NO、

558 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:13:49 ID:???

戦国ランスの系列のシリーズ第一作が俺が生まれる前のゲームってのには泣いたw

579 名前：名無し三等兵[sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:24:01 ID:???

>>573

そういえばブランドが消滅したソフトの新OS対応のDL販売ってどうしてるんだろう？

595 名前：カードのまにあ p66HcwP3Ks [sage] 投稿日：2010/05/07(金) 21:32:41 ID:???

>>579

権利を買い取って出しているとかあるらしいです、

>>588

大人の色気とか、焦りとか、そっちの暴走だから、ある程度歳逝っていないと面白くないです、

千早だと、歳がねえ・・・。親も出てくるような状況じゃまいち。