

ダッシュ

ランタイプ。スピードは若干遅めで通常のA鴉を潜れない喰らい判定。

バクステ

距離は短めだが隙はそこまで大きくない。

空ダ

直線、キャンセルかけられるのが遅め。

空バクステ

直線。サンドリ可能。距離は短い。

避け

その場で避け

空中避け

一瞬ホップして避ける

開放

隙すくなめ

シールドキャンセル

なし

バンカー

？