

新要素

新規参戦キャラクター

盾の騎士 リーズバイフェ
アカシアの蛇 ロア

スタイルセレクト

フルムーン・クレセントムーン・ハーフムーン。
上記3つのスタイルから選択できる。
それぞれの特徴は[こちら](#)

ガードブレイク 通称ガークラ？

ガードをする毎にガードゲージが減っていく。
ガードゲージが0になるとブレイクしガードができなくなる。
しばらくガードしないとゲージは回復する。
攻撃を食らうとゲージ回復を始める。

E x ガード

直ガっばいタイミングでガードすると出る。
詳細不明。

エアリアルスパーク

クレセント・ハーフ（オートスパーク）で確認。

空中避け追加

フルムーンはそもそも避けができないので使用不可。

空投げミスモーション追加

投げぬけ追加

投げが成立した瞬間にAD+4or6で投げぬけができるようになった。
4or6+Eでも可能とのこと。

前作からの変更点

全キャラ二段HJ、垂直HJ可能

ACでは一部キャラのみ垂直HJ可能だったが、AAからは全キャラ可能に

めくりがめくりとして機能するようになった

しっかりガード方向が変わるようになった。
これにより揺さぶりをかけやすくなった

馬鹿キャン消去

システムにしてしまえばよかったのに。