

## 現行スレッド

**【PS3】RESISTANCE2 レジスタンス2 R2【FPS】Part34**

<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/famicom/1243679492/>

**「RESISTANCEfi2」発売中！**


2ちゃんねる検索ワード = 「RESISTANCE2」

## 基本情報


|   |        |                                      |
|---|--------|--------------------------------------|
|  | 商品名    | RESISTANCEfi2                        |
|   | 発売日    | 2008年11月13日                          |
|   | フォーマット | PLAYSTATIONfi3                       |
|   | 価格     | 6,980円(税込)                           |
|   | ジャンル   | アクション・シューティング                        |
|   | 備考     | <u>ボイスチャット対応</u> <u>ワイヤレスキーボード対応</u> |
|   |        |                                      |

詳しくは、[公式サイト](#) 及び当サイト[ゲーム内容](#)をご覧ください。

## お知らせ

 『Resistance 3』の開発には、Killzone2のデザイナーが関わっている 2010-01-30  
シニアデザイナーであるAaron Butlerが、インソムニアック最新作に関わっているらしい、記事のタイトルにレジスタンスとは打っているけど正式には発表されていません。このデザイナーは2Kのゲームであるスペックオプスの最新作にも関わっているそう。Killzone,Uncharted と大型タイトルが出ているだけに、次回作にクオリティも気になる所です。

 『RESISTANCEfi2』マルチプレイ用追加スキン配信開始！ 2009-05-28

 『RESISTANCE 2』パッチバージョン1.60が14日より配信 2009-04-14  
SCEより発売中のFPS 『RESISTANCE 2』の最新パッチバージョン1.60が5月14日より配信されることがInsomniac Gamesより明らかになりました。  
今回のアップデートは基本はマイナーフィックスですが、画面分割プレイ時のパートナーを治療することによって”戦場衛生兵( Field Medic )”を獲得できるようになったほか、オフラインCo-opで得たXPがプレイヤーがオンラインになるまで保持されるようになるということです。尚、今回のパッチを適用することによって『PlayStation Home』から『RESISTANCE 2』が起動可能になる予定でしたが、『Home』側の作業が残っている影響で実際にこれが可能になるのは来月からということです。パッチの詳細は[関連リンク先](#)をご覧ください。  
詳しくは、[PS3 FAN](#)でどうぞ

 『RESISTANCE 2』追加マップ&スキンパックがPlayStation Storeより配信開始！ 2009-04-02

**本日、午後12時15分頃、PlayStation Storeより追加マップパックとスキンパックが配信されました。**

- ・ 内容
- ・ 対戦プレイ用マップパック(被災地、寄港地、前哨基地) 600円

(どのマップでも最大20名のデスマッチとチームデスマッチ。前哨基地ではコアコントロール


も)

- ・ 対戦プレイ用追加スキンパック(全6種) 400円
- ・ 対戦プレイ用追加スキン単品 100円×6種
- ・ ブラックオプス(別パターン)
- ・ クローヴン
- ・ 女性兵士
- ・ レイチェル・パーカー
- ・ レンジャー(別パターン)
- ・ ラベジャー


(レンジャーとブラック・オプスは所持している装備品でカスタマイズ可能。)


公式サイトにも載ってます。

財布に余裕があるなら是非ご購入を！

 『RESISTANCE 2』パッチ1.50が配信！ 2009-03-26  
パッチは新たなマルチプレイヤーモードとして、第一作目にあった”Meltdown(メルトダウン)”のほか、高難易度設定のCo-opモードが追加されました。  
また、ローカルでのCo-opプレイ時、これまで例えば友人がXPを得ることが出来ませんでした。このパッチによってもうひとつのPSN IDでサインイン出来るようになったということです。  
アナウンス機能や、XPの調整、キル/デスのログの文字色変更も行われ、その他いろんな細かいところが更新されています。

詳しくは、公式サイトにて。

 『RESISTANCEfi2』DUALSHOCKfi3同梱版発売決定！ 2009-02-10  
何故今更！？ 『RESISTANCEfi2』のDUALSHOCKfi3同梱版発売が2009年3月12日に決定！  
なんとPSPfi版 『RESISTANCE ~報復の刻(とき)~』と同日発売！

 『RESISTANCEfi2』バージョン1.40パッチが月曜日にリリース  
SCEAの公式ブログPlayStation.blogより 『RESISTANCEfi2』のアップデートが現地時間の1月26日に実施されることが明らかになりました。(日本の時刻はは時差17時間後に換算すべし)  
今回のアップデートは主にバグ修正で、キャラクターデータが消失する問題やトロフィーの問題など広範囲にわたって行われます。その内容は以下の通り。

『Multiplayer Progression』  
(マルチプレイの変更点)

・一部のプレイヤーは対戦/協力モードのレベルが1にリセットされたことがありました。  
このパッチでリセットされた経験値・スコア・能力すべてが戻るだけでなく、  
レベルがリセットされたあとの経験値・スコア・能力もキャラクターに加算されます。  
たとえば、あなたのレベル20の衛生兵がレベル1リセットされてしまった後に5000XP稼いでいたとします。  
パッチ後はレベル20の衛生兵になり、5000XPも追加されるでしょう。

|  |   |
|--|---|
| 『 Trophy / Medal / Ribbons 』<br>(トロフィー / メダル / 記章) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・『敬礼』トロフィーはプレイヤーがレベル31になるまで取得不可(中尉の状態)</li> <li>・『バーサーカー』トロフィーはノンランクゲームにおいても取得可能</li> <li>・『サバイバー』メダルは協力プレイにおいて取得可能</li> <li>・『シュアショット』記章は精度が50%ならば取得可能</li> </ul> |
| 『 Clans 』<br>(クラン)                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・メンバーの表示、招待の送信、クランタグの設定がクラン機能に追加</li> <li>・デフォルトのクランリージョンはUSA</li> </ul>   |
| 『 Match Balancing 』<br>(マッチングバランス)                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・アンバランスなランクゲームの際にはゲームが開始する前にキャンセル</li> <li>・パーティはマッチメイキングから自由参加デスマッチの参加が出来なく</li> </ul>  |
| 『 Competitive 』<br>(対戦モード)                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・対戦におけるCreate Game画面時にロードアウトが出来なくなります</li> <li>・対戦において大きな弾薬のドロップ確率を調整</li> <li>・コアコントロールのスコアボードにKillsを表示</li> <li>・スコアボードのフォーマットを改善</li> </ul>                     |
| 『 Cooperative 』<br>(協力モード)                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・協力プレイ時に衛生兵が得られるXPのバランスを調整</li> <li>・協力プレイ時にストーカーが動くようになります</li> <li>・協力プレイ時に小さい弾薬を拾ってもLAARKの弾が補給されなくなります</li> </ul>   |
| 『 Weapons / Gameplay 』<br>(武器 / ゲームプレイ)            | <ul style="list-style-type: none"> <li>・バルスキャノンの拡散ダメージでプレイヤーを焼いてダメージを与えることが可能に</li> <li>・ロスモアの照準が、その正確性を反映したものになります</li> <li>・火を払いのけるのが簡単に(コントローラーを振る)</li> <li>・プレイヤーは近接戦闘中、武器を変更不可に</li> </ul>          |
| 『 Miscellaneous 』<br>(その他)                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ローカライズテキストがアップデート</li> <li>・ネットワークメッセージの最適化</li> <li>・ソフトウェア使用許諾が正しい言語になります<br/>(ノルウェー語、フィンランド語、スウェーデン語、デンマーク語において)</li> </ul>                                    |

詳しくは、[PS3 FAN](#)どうぞ

 【体験モニター募集】“PSP”『レジスタンス ~報復の刻(とき)~』 2009-01-19



- ◆実施日時
- ・2009年2月7日(土) 10時30分~12時30分
  - ・2009年2月7日(土) 14時00分~16時00分
  - ・2009年2月8日(日) 10時30分~12時30分
  - ・2009年2月8日(日) 14時00分~16時00分

『RESISTANCEfi2』ユーザーを対象にPSP『レジスタンス ~報復の刻(とき)~』の体験モニター募集が行われています。

「募集メール」はPSNの「お知らせのメールを配信すること」に同意した人で2008年11月13日~1月19日に、

『RESISTANCEfi2』のネットワーク機能を利用した方の登録メールアドレスに送られています。  
応募締切：2009年1月25日(日曜日)

詳しくは、[PSPfi『レジスタンス ~報復の刻\(とき\)~』体験モニター募集!](#) どうぞ

参考：2ちゃんねる「[【PSP】レジスタンス ~報復の刻~【RESISTANCE】](#)」スレッド

 PS3と接続することで隠し要素が解禁!? PSP『RESISTANCE ~報復の刻(とき)~』 2009-01-15

PSP『RESISTANCE ~報復の刻(とき)~』と『RESISTANCEfi2』との連動内容が明らかになりました。

詳しくは、[Online Player EX](#) どうぞ 『RESISTANCE ~報復の刻(とき)~』公式サイト

 Insomniac開発者と『RESISTANCEfi2』をプレイ! 2009-01-15

1月17日(土)4~5時に、『RESISTANCEfi2』でInsomniac Games開発チームと対戦出来るらしいですよ。

詳しくは、[PS3 FAN](#)どうぞ

 『RESISTANCEfi2』のパッチが近く配信!? 2009-01-13

海外BETA情報サイト(未だにベータなんですね・・・)のフォーラムで次期パッチについて書いてありました。

「まだ日程や内容は言えないけど、パッチリリースはかなり間近です。信じて下さい」とのこと。

[http://beta-forums.myresistance.net/myres/board/message?board.id=resistance2&thread.id=44831&view=by\\_date\\_ascending&page=1](http://beta-forums.myresistance.net/myres/board/message?board.id=resistance2&thread.id=44831&view=by_date_ascending&page=1)

どこかの情報サイトで取り上げられ次第、このお知らせは追記もしくは改変されます。



 コレクターズエディションの詳細が明らかに！ 2008-09-10

IGNでパッケージアートの人気投票が行われていた「コレクターズエディション」の限定版パッケージデザインも決定し、その内容が明らかになりました。

1. DC Unlimitedによる、混血型キメラのオリジナルアクションフィギュア
2. 二つの視点から戦火のアメリカを描いた、ハードカバーのアートブック
3. ファンによって選ばれた、スペシャルデザインのResistance 2ソフト
4. これまでのストーリーや開発の内幕などが多数収録されたボーナスDVDビデオ
5. ゲーム中で使える専用のマルチプレイヤー武器スキン

国内で発売されるかどうかは、まだわかりません。

情報ソース = <http://www.gamespark.jp/modules/news/index.php?p=6873>

 パブリックベータの申し込み受付開始 2008-09-10

北米ユーザー向けパブリックベータ申し込み受付が開始されました。(参加可能人数不明、開始日 = 来月)

国内版ベータが行われるかどうかは、まだわかりません。

情報ソース = <http://www.n4g.com/ps3/News-196742.aspx> (外国サイト)

情報ソース = <http://www.gamespark.jp/modules/news/index.php?p=6873>

応募は終了しました (2008/09/16)

 国内発売日決定 & 新プロモ公開 2008-08-29

国内発売日が11月13日に決定！価格は6,980円。

PLAYSTATIONfiStoreで『RESISTANCEfi 2』プロモーションビデオを公開！

 wiki作成ご挨拶 2008-08-29

はじめまして、管理人のresi2です

このwikiは、2 c h「RESISTANCE2」スレの情報を元に作成している「まとめwiki」です。

「RESISTANCEfi2」の発売日も決まり、スレも活気だってきた様なので、

簡単にですが質問・回答、発売前情報などをまとめてみました。

皆様の「レジスタンス2」ライフに、このwikiが少しでも役立てばと思います。

このwikiは「【PS3】RESISTANCE2 レジスタンス2 R2【FPS】」スレを  
より一層楽しく見てもらうための情報まとめ@wikiです  
wiki形式なので、誰でも編集に参加することが可能です  
もしwikiの内容に間違いを見つけたら、自由に訂正してかまいません