

## 権力と妖力

権力と妖力の値により、新しい選択肢が増えたり展開が変化する。

また、イベント中会話にこの二つを消費する選択肢がある場合に必要値に満たないと選択肢が発生しなくなる。

### ▶ 妖値

伽藍	迎旬の祭り	選択肢『(術をかける)』が発生
伊摩利	初対面時に選択肢『なら、相手なさい!』	伊摩利が覚醒し『決戦』エンド
伊摩利	覚醒した伊摩利との決戦	勝敗が変化する
法縁	選択肢『どれくらい~』の後日	選択肢『今夜あたり、繁盛するかもよ?』が発生
銀朱	沈蛇湖の底を見るイベント	消費値に満たないと『見えません』の一択に
銀朱	選択肢『我が軍門に~』の後日	選択肢『湖を干上がらせる』が発生

### ▶ 権値

銀朱	選択肢『我が軍門に~』の後日	選択肢『湖に死体を投げ込み穢す』が発生
----	----------------	---------------------