

ボスラッシュ2

ボスラッシュ挑戦の条件は難易度ハードでクリアし宝の地図10の石版から難易度アンリミテッドをクリア後はノーマル以外にハードも選択できるようになる。ステージは砂漠島 追憶の島 沼地島 サニー号 浮遊島のボスフィールドで戦う。それぞれ10戦の全50戦。

今回は前作のように途中でザコ敵の軍団などありません

そのため途中で回復するのが困難です

ノーマルでは回復アイテム等使用可能

ハードではすべてのアイテム使用不可

尚、タッグは敵同士の攻撃は当たらないのでEP1のように自爆を狙う事はできない

沼地あたりから各種回復系キャンディをドロップする敵もいる

ボスラッシュノーマルクリアで「空軍」パワーシュート大撃剣」の修得アイテム証明書が貰えます

闘う順番

砂漠島

ビビ スパングム クロ パウリー クリーク
アーロン ボンクレー ワポル バギー 魔人と護の魔人兵

追憶の島

カク 暴走チョッパー 裁きの魔人 カルガラ 紙絵武身ルッチ
キッド スモーカー エネル 黒ひげ クロコダイルとアラバスタ兵

沼地島

邪念の魔獣 ドフラミンゴ くま ミホーク シャンクス
黄猿 白ひげ ナイトメアルフィ 滅びの鬼神 ガープ

サニー号

チョッパー ナミ そげキング ブルック フランキー
サンジ ロビン ゴロ ルフィ ルフィ(常時ギア2)

浮遊島

キッド&PX-1(3体) クロコダイル&ロビン ナイトメア・ルフィ&暴走チョッパー くま&モリア ゴロ&ミホーク
エース&スモーカー バギー&シャンクス 黄猿&青キジ 白ひげ&黒ひげ ガープ&ルフィ

攻略例その1

とにかく何回もボスラッシュやってみて、こいつは必殺技でとかこいつにはナミで戦おうとか自分なりにキャラ使うベストな順番を見つけるのがいいと思う

あとは終盤にキャラを残すために序盤いかにナミ、骨とロビンで

頑張れるかかな

砂漠島&追憶の島

ブルックとナミメインで戦って死んだらロビン
SPの回復が困難なので序盤必殺技はここぞという相手と
キャラのHPが減ってきてから
ブルックは通常技メインでブレイクしながら
ナミはリモ振りで後ろに回りながらep1のAAで殴るやつ
それだけで砂漠や追憶に出る敵のほとんどを完封できる
カク、カルガラ、黒ひげ辺りは動きもすばやかだったり
必殺技の威力が大きいからブルックの鼻歌やナミのモルガナで
倒してもよい。巨っパーや裁きの魔人はうそで地道にアトラス当ててね

沼地島&サニー号

この時点で生き残っていたキャラはル、ゾ、サ、フ、嘘、チョ、瀕死のロビン
沼地はドフラが最初にルフィ、次にゾロと使ってくる上
ダメージ当てると返ってきた時に最悪瀕死もあるので注意して
ドフラにのみ攻撃を当てるようにできるだけ気をつける
あとはフランキーでブレイクしながらマスターネイル連発
ナイトメアや白ひげ鬼神などに自分で判断して必殺技を使ってください
ガープはep1のサンジの空中A使うと楽チンです
サニー号は相手のチョッパーがランブルを使うと面倒なので
アルティメットハンマーで1撃
後は回避しながらブレイクしてマスターネイル
フランキーが死んだら瀕死のロビンを使って
チョッパーの突撃をメインにしながらAA連打で戦って
ロビン倒した辺りからランブルチョッパーでゴリ押し

浮遊島

浮遊は必殺技をメインで使う感じで残りのチョッパーをまずは使い捨て
クロコとナイトメア組にサンジ、モリア組をゾロ
そのあとそげきんぐに変身して一瞬速く出てくる片方に
アトラス連射。その後も逃げ回りながらアトラス連射
白ひげあたりでそげモードが終わったのでゾロで必殺技連射
それで白ひげ組倒しガープもゾロで必殺技撃って倒したところで
SP切れ。最後はルフィ使ってなかったのでギガントピストルで
決めて32分弱でした
ステは全員カンスト、ボスラッシュで使う必殺技はマスターにしといた

攻略例その2

HP3000SP1000技LvALL30にしておく事
SPを残したまま死ぬのはそうとうもったいないので
死ぬ前に必殺技を連発してSPを使い切るのがいい。
後半のボスで必殺技を使いたいなら交代しよう

砂漠島

ロビンのEP1攻撃がメイン

A AA AAA リモコン振のみで最後までいける
相手の周りを歩き、攻撃を見てからコンボを当てていく
敵がでてくるタイミングを見計らってAを溜めておくと出現と同時にコンボが入るので狙うと尚良い
ボン・クレーやワポル等一部の敵はAAAが入らないのでA AA リモコン振のコンボを使う

ワポルはAAAが入らない上に必殺技がなかなかの威力なので必殺技でさっさと終わらせるのもあり
ロビンはサニー号での戦闘で有効なのでHP200くらいでブルックに変更して
EP1リモコン振 EP1AA EP1AAA連打のコンボを決めていく

追憶の島

ブルックのEP1攻撃がメイン

基本的に相手の周りを歩き攻撃してきたらリモコン振 AA AAA連打を当てていく。
暴走チョッパーは動きが遅いのでウソップに変更してアトラス彗星で安全に倒すのがいい。
黒ひげの必殺技を避けるのは大変なので必殺技を使ってさっさと倒す。
カルガラは走り回るので鼻歌三丁等の発生までに隙がある必殺技は避けられる可能性大。
ブルックもサニー号で活躍できるので死ぬ前にフランキーに変更しておこう

沼地島

ドフラミンゴはルフィに当たらないように気を付けてフランキーの風来砲で倒す
レベル30であれば風来砲1発で倒しきる事が可能
ルフィは自分に向かってくるので自分を中心とした範囲必殺技やサンジの必殺技等はルフィを巻き込む可能性大
最悪ルフィが死んでもゾロは無傷で生かそう
黄猿あたりでナミに交代して雲を作りつつ雷を落としていく
敵が離れていても雷を落とし続けていけばそのうち敵から突っ込んでくる
上手く当たると1回空中+A連打するだけで終わる事もある
フランキーのSPは最低でも1発アルティメットハンマーが撃てるくらいは残しておく

サニー号

チョッパーはランブルを使われる前にフランキーのアルティメットハンマーで倒す
他はHPが減っているロビン、ブルック、フランキー、ナミのコンボや必殺技で倒していく
チョッパー以外はブルックやロビンの前述のコンボがオススメ
必殺技を織り交ぜつつやっていけば4人全員が死ぬ前にギア2ルフィくらいまではいけるはず
ギア2ルフィは攻撃力が高いのでナミのサンダーボルトテンポ連発がオススメ

浮遊島

ここからは必殺技連発
ゴムゴムの暴風雨、阿修羅 弍霧銀、仔牛肉ショット、ランブル、ウソップパチンコ乱れ撃ちがおすすめ
必殺技は無理に2人に当てようとしなくてもいいので確実に1人に当てていく
片方が落ちればそんなに苦労せずにもう1人も倒せるはず
キッド&PX-1：数が多いので通常攻撃で倒していくのは大変なので必殺技で数を減らそう
ここでナミが残っていればサンダーボルトテンポを当てるとPX-1が簡単に落ちる
ナイトメア・ルフィ&暴走チョッパー：先にナイトメア・ルフィを片づければあとはウソップで楽勝
くま&モリア：モリアの必殺技に気を付ける。避けるのは難しいので先に倒すのがいい
ゾロ&ミホーク、エース&スモーカー：動きが素早く攻撃が当てにくいのですぐに発生する自分を中心とした範囲必殺技(弍霧銀等)がおすすめ
バギー&シャンクス：動きが素早い上バギーの必殺技も強力なので注意。当たり所が悪いとかなりのダメージを食らう。ランブルチョッパーがおすすめ
黄猿&青キジ：青キジは離れていれば攻撃が当たる事はないに等しいので放置。黄猿から倒していく。黄猿はチョッパーのEP1A AAのコンボだけで倒せたりする
白ひげ&黒ひげ、ガープ&ルフィ：残ったSPで必殺技を撃ちまくり