

1 アンリミテッドクルーズ エピソード1

機種：Wii発売日：2008/09/11 価格：6090円(税込)

ジャンル：アクションアドベンチャープレイ人数：1~2人

公式

ガンバリオン

<http://blog.opu.ganbarion.co.jp/>

バンダイ

http://www.bandaignames.channel.or.jp/list/wii_onepiece2/

アンリミテッドクルーズ エピソード2

発売日：今冬予定

【クルーズ攻略Wiki】

<http://www26.atwiki.jp/onep-wii2/>

攻略に関する質問はこちら

【Wii】ワンピースアンリミテッド`クルーズ`質問スレ2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gameover/1223464200/>

前スレ

【Wii】ワンピースアンリミテッド`シリーズ`総合26【クルーズ】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/famicom/1223975526/> 【Wii】ワンピースアンリミテッド`シリーズ`総合27【クルーズ】

2 アンリミテッドアドベンチャー

機種：Wii

発売日：2007/04/26

価格：7140円(税込)

ジャンル：アクションアドベンチャー

プレイ人数：1~2人

公式

ガンバリオン

http://www.ganbarion.co.jp/index_opa.html

バンダイ

http://www.bandaignames.channel.or.jp/list/wii_onepiece/

【アドベンチャー攻略Wiki】

質問する前に必ず目を通す事

<http://www33.atwiki.jp/onep-wii/>

アンリミテッドアドベンチャーレビュー (NintendoInside)

<http://www.inside-games.jp/impression/102/10206.html>

http://www.gamekyo.com/element6255_images.html

<http://www.watch.impress.co.jp/game/docs/20080822/opuc.htm>

<http://news.dengeki.com/eleme/000/000/100/100464/>

http://www.gpara.com/comingsoon/wii_onepiece2/080822/

3EP2 (ほぼ) 登場確定原作キャラ

ルフィ ゾロ ナミ ウソップ サンジ チョッパー ロビン フランキー ブルック
ビビ Mr.2 クロコダイル パウリー カク ルッチ (人型) ルッチ (人獣型)
スモーカー ミホーク シャンクス 白ひげ オーズ (ボス戦限定)

以上21人が判明

EP1登場原作キャラが24人だったことを踏まえると
残る枠はおよそ3~5人ってところか

4保守

5いつep2出るんだろうか・・・

6冬予定だから遅くて来年の3月ぐらいまでだろうね

7サブでA AA パーティータイプ ルックコース AA パーティータイプ ルックコースダッシュジャンクル AAのループってボス相手でもできるのかな
サブ強すぎてワタ

8攻撃や回避してる間はゲージ回復しないからSPがきれるまでだけだな

9次回作パロクワークスのピリオンズあたりとか出てきて欲しい。

あとフィギュアでロビンがいきなりレアカラーだったw

あとルフィだけ。

>7

サンジの異常な扱いやすさは健在。

スキが少ないのがいいんだよな。

10サブシリーズは出る予定ないのかな？

アニメくらいのクォリティーでだしてほしい

11<http://www.jumpfesta.com/booth/booth18.html>

ジャンプフェスタ2009出展

12>11

乙。今年もジャンフェスに出陣することを決心した

13てか、よく見たら...

キッド登場確定枠 () () () () () () () () () () !!

あまりの嬉しさに誤爆してしまったよ

14ルーキー出ないってた奴出てこいや

15出しちまうのか・・・

16あれだけ出ると言ったのに出ない出ない言いやがって

17発売時期が変わったからね。

当初の予定通り2008年冬発売だったらどうなったことか。

18>17

はいはい、今となってはなんとでも言えるね

19何かツカしてんだかねえ...

20キッド出るのは、嬉しいけど

技どうすんだらうな？

21キッドの技とかキャラ説明とかはどうするのかな。

技がかなり少ない気がするが。

この調子でいくと、他にも必ずルーキー出るんじゃないかな。

22>20

技は二種類ってところかね。

リベールで跳ね返すのと金属振り下ろし。

白ひげを出したくらいだから技の少なさは問題ないと思う

23>21

とうとうウルージさんが出るのか・・・

24>17

はいはい

25白ひげやシャンクスは刀持ってるから大体の戦闘パターンが決まってるから出せたんじゃないの。ルーキー達はみんな変わった能力持ってるし、あんまり戦闘してないから技の数がやっぱり心配だな。でもルーキー出るなら是非ローとあとドレークぐらいは出してほしい、一人だけってことはないよな。

26>24

おやおやw

27「ルーキー達は出ない」ｷｯ

(笑)

28余程根に持ってたんだねえ...

ルーキー出ると言ってた人、そんな叩かれてたっけなあ

29なんか夏くらいにスレでえらい口論してたの覚えてるわあ

こっちは「出る可能性0とはいえない」くらいだったのに「出るわけねえだろ？期間考えるクズが」くらい言われたw

3051巻出た時も言ったが閣下メイクじゃなくて本当良かった

31ジャンフェスで発売日発表してほしい、

キッド出るなら同じくらい人気あるローも出るかぼね

32キッドなんか出るわけないだろ

33>32

髪の色といい格好といい、キッドにしか見えません

http://www.jumpfesta.com/booth/images/maker_ph18_2.gif

34ガンバリ ンの罨だったたりしてw

まあ、何のキャラが出ても楽しみたいそのために

発売日気になってるんだから！

35シャボンティ 編のキャラを間に合わせたって事は

黄猿、レイリー、偽くま(雑魚枠)の登場もほぼ確実か。こりゃおもしろくなってきたな。

てか、ルーキー達は全員コスト3でクロ&クリークみたいにタッグ組ませるのかも。

そうすれば技数が少ないワンパターン攻撃でもごまかしが効く。

ロー、ポニーとかは能力描写ムズそうだから、

ドレーク、ホーキンス、カポネ、アプー、ウルージ辺り来そうだ。

36でるわけないっていうのは発売日と技の少なさからだろ

発売日は遅れてるし技が少ないのに出しちゃったってだけ

37原作での技の少ないキャラなんて今に始まったことじゃない

38>35

いやいや、それら全部はキツいだろ

しかし真剣にストーリー最新版グラバトがほしくなってきた

アンリミはやっぱりアドベンチャーだからボスの技すくなくて済むモンなあ

それである原作っぽさはすごい

39キッド`に見えるように作った全くの別人で

ガンバリ`の壮大な釣り

にしてもキッド`でるならロー`ぐらいはでると予想

40個人的にはウルージ大僧正と共闘して黄猿の野郎を倒したい。

41僧正が出るならWii買うぞ
42なんというウルジストの鏡
43何度も言われてるがローのネックは能力だなー
必殺技だけでもアレはきつい

その点僧正は膨らむだけの親切設定、さすがウルージさんだぜ
44まあ誰にしても声やSEに関してアニメの時と変わりがなければそれでいいです。

ナイトメア・・・orz
45キッド参戦か～ww
近々WJやVJで発表あるのかな？
こりゃもう1人くらいルーキー出るな
ロー辺りが来そうかな？
カボネやウルージなんかは案外作りやすそうなんだけど、ボスの器としたらローが有力だな
黄猿はほぼ確定だろ～
ナイトメアみたいなシークレットの位置にレイリーが来そう

なんにしても、これからの情報が楽しみすぎるww
52巻買うぞー!!
46尾田が微妙なタイミングで新キャラ出したから
発売遅れたのか
47声優はもう決まってるだろうなー
誰だろ
48ドレークは人獣型登場していないし、難しくないか
49<http://www.jumpfesta.com/booth/booth18.html>

ジャンプフェスタ、バンダイナムコブースに、出展決定！

やべー楽しみ^^
50>36
技の数は関係ねえつつってるだろうが
51>50
それは無理やり出せるかどうかだろ
それを望んでる人がどれだけいるのかって話
52オリジナル技ばかりで固められた揚げ句
弱かったりしたらがっかりする人いるだろうしな
53スレ違いだがジャンプスーパーアニメツアーのロマンストーンストーリーが無料配信中だったんで見てきた。
EDがA THOUSAND DREAMERSの9人版でテンション上がったぞ
54グラバトのヒナとエースは能力が判明してたのにオリジナル技は萎えたな。
ヒナは技考えるの難しいからしょうがない気もするが・・・
白ひげみたいにただ攻撃力の強い攻撃とかもやだな。
やっぱ原作に技名まで出た技の方がいい
55>49
ワンピの上のDBがテラwww
まだおんなじ内容でタイトルだけかえて金儲けww
56ウ、ウルージさんは？ウルージさんは出るの？
57モコ...モコ...

おそらくルーキーズでキラーの次に制作が楽なウルージさん
58ちょいと聞きたいんだけどアンリミテッドアドベンチャーで
前転するにはどのボタンを押せばいいんだっけ？
久しぶりにプレイしたら忘れてしまったよ。

59972 なまえをいれてください sage 2008/11/29(土) 23:05:47 ID:t90glVYv

アンリミテッドアドベンチャーを久しぶりにプレイ中なんですが
説明書が紛失したせいで操作方法を少し忘れてしまいました。
前に転がって移動する前転ってどうやってやるんですたっけ？

60>59

前スレの返答を見る前にスレが落ちちゃったので。

61>58

エビ

62>58

右手の中指で触ってるボタンを押す

63wikiに過去ログあるんだけどな？

64>49のページがちゃんと表示されん

65>64

キッドの画像

http://www.jumpfesta.com/booth/images/maker_ph18_2.gif

66赤ッ鼻、追悼...

67キッドの声優はフリーザと予想

68って事はep2の発売はアニメでシャボンディに到着するくらいか

69技もろくにないキッドとか出されてもなぁ...

70まあ年明ければ必然か。

71>69

白ひげとかシャンクスとかディスってんのか

72白ひげとシャンクスはちゃんとした武器もあるし悪魔の実を食べたかは不明

キッドは武器不明で悪魔の実はなにかしらを食っているとほぼ判明している

いっしょにすんな

73キッドは能力使って戦うから武器はないだろ

悪魔の実のなにかしらを食ってたら何か問題あるの？

74その能力を使った戦い方の描写が少なすぎるんだよ

磁力かも引力かもわかってないのにオリジナル技だされたいのか？

オリジナル技を出さないなら剣も持ってないからスパンダム以下になる

普通の武器で戦いの描写を描ける白ひげやシャンクスとは違う

75>73

能力使って戦うからといって武器がないとは言い切れないだろ

76アホすぎワロタ

77反論できなくなるの早すぎワロタw

オリジナルなしでもキッドの技がパンチやキックで構成されてたら萎えるな

78キッド出しちゃったのはただの早漏れ

79>74

原作で能力使ったの戦いは描かれてるんだから描けるじゃん

金属を引き寄せて巨大な手を作ってたな

それを使って戦えばいい

>75

そうだね

>77

これでいいですか

80頼むから他のルーキーも出したりはしないでくれよ...

81これで黄猿出さなかったら笑える

82オリジナル技が嫌ならシャンクスや白ひげなども嫌だろ

なんで白ひげとシャンクスと違って戦闘も描かれてるキッドのオリジナル技だけダメなんだよ
普通の武器で戦おうが能力で戦おうが関係ない
麦わらの一味だってオリジナル技あるだろうに

83>82

>54

84まあ俺もオリジナル技は好きじゃないけど

それよりも原作最新キャラが出るって事に意味があると思うんだ
だから多少のオリジナル技は許す

85キッドって腰にピストル挿してなかった？

カポネだったら容易に技が頭に浮かぶけどなあ～

騎馬隊突撃やら、射撃隊やら、必殺は一斉放火。

あれ？ワポルみたい

86キッドは宣伝用に無理してだしたって感じだなー

87ep1 ep2

くま キッド

黒ひげ 黄猿

ナイトメア レイリー

位置的にはこんな感じ？

88ペローナちゃんを忘れるな！！

89ホロホロホロ...

90ハンコックだせよなバンナム

91>65の画像見る限りじゃキッドの手に何も無いな。

921をベリハまでクリアしてたら、2開始時点でベリハとかはならない？

やっぱり、ノーマルからやらないといけないのかな？

93ガブリってウルージさんの能力でFA？

94キッド作る暇あったらアルビダとかたしぎとか出せよポケ

95>94

技の数はそう問題視されないけど

その2人は別だろw

たしぎはかまいたちとかしか思い浮かばない。

剣だからいくら技作れると言っても元が1つしかないんじゃない限界がある。

アルビダのスペースシュプールもダッシュのアクションに持っていくのりで消えるだろうしな。

大体“ガブリを本気で取り返しに来た”なのにその2人じゃ役不足だろ

96スモーカーの相棒でたしぎ出してくれてもいいんだがな...

97ヒナ不満。

98ペゴを出してほしい

技も蹴りだけだしメッチャ作りやすそうw

99ローの技で出てくるかもね。

「アイアイ、キャプテン！」

「すみませんでした...」

100黄猿が田中邦衛と言われてたからw k t kして

買ってみてみたらもろ田中邦衛でワウ

101ローは能力の再現が難しそうだな。

102ポニーの能力を使って、ちびルフィが冒険してるところを見たい。

103<http://blog.ganbarion.co.jp/archives/51562335.html>

Q. 2ちゃんねるとか見るほうですか？

A2. 自分からは見ないです。スタッフが何か報告してきた時はそこだけ見ますけれども、

104>103

> スタッフが何か報告してきた時

たとえば前作の巨ッパー変身報告のときかな、

105報告があるのは例えば致命的なバグが見つかった場合とかじゃないか？

それ以外で報告するようなことは無いだろ

2chなんかで要望や感想集めるなんて馬鹿な事はしないだろうし

106つまりスタッフは見てるってことか

ep1の不満な事が書かれたレスを見てep2に生かしてくれてるといいなあ

107ってか2chに左右されて欲しくないな、

こんなんも出して欲しいという意見はできるのなら取り入れて欲しいけど、

108まあ生かしてくれるのならそれで良いか、

109まああきらかにそれは必要ないだろって感じの要望は華麗にスルーしてほしいが

110声優は決まってるのかな

111レイリー出たとしても覇気と剣でシャンクスの使いまわしで終わるじゃん

112使い回しだからデータ容量をそんなに使わないで良いしな、

キャラが一人でも増えてくれた方が良いよ、

113>111

モーションまで同じとかじゃなければおk

114ひっさつロギア蹴り

115スタッフがここに来てるの知らないとか、本当新参が多いな

116まあ古参でも何の自慢にもならんけどね、

と初代スレからの住人が言ってみる

117レイリーって出るとしても必殺どうすんだらうな...

オークション会場でやったやつみたいに覇気全開とかか？当たれば必ず気絶とか、

118俺は新キャラは出ようが出まいがどっちでもいいが、

エネルギーの必殺技を変えてほしい、

雷神が弱すぎるよ...

ママラガンで全体に雷を落としてほしい、

雷神を出すならギア2系のSP切れるまでとかさ...

119>118

そんなん言い出したらキリがないぞ...

アーロン然り、

120ママラガンもカットイン仕様じゃないと、確実に避けられるよな

某魔人みたいに、ア - ロンはほんのちょっと調整されて

回転毎にあまり進まなくなったけど結局白木馬ばりに当たらない

121エネルギーはカットインでマクシムに乗って万雷やって、

締めめに雷迎とかの方が確実に格好いいな...なんで雷神にしたのか？

出すと回避不可能の技になるからか？

>120

じゃあ白木馬同様、リモコン振りでも方向転換できるようにすればいいなwww

122エースの使いまわしはショックだった

123> カットインでマクシムに乗って万雷やって、締めめに雷迎

それグラバトじゃんw

124エースは新技いっぱい出てたのにねー

必殺技作り直すくらいなら通常技変えて欲しかった

125火銃とか十字火とか神火不知火とか

126EP2ではエースの登場ムービーが劇的に暗くなりそうだ、

今までは「お前が誰に勝てるって？」みたいな明るいノリだったけど

今度は「俺を殺せ...」

127ep2には出ないでしょ

128そーいやそうだった。せいぜい対戦モードくらいかな

129次の情報はいつ来るんダ

JF前の15日WJで

ユースタス・“キャプテン”キッド参戦!!

JF09で発売前にルーキー達との熱いバトルを体験しよう!

みたいな記事が来たり・・・ナカ・・・ナ付

130そんな嬉しい記事が出たらこのスレの住人が

大挙して幕張に押し掛けるじゃないか。

131>130

キッド参戦記事は公式には出てないけど、

JFで戦えるって情報はすでに出てるヨロ

132あ、うん。それは知ってる。

>ルーキー達との熱いバトルを体験しよう!

って書いてたからJFで試遊プレイできるって意味に取ってしまったんだ。

ごめんよ

133>132

>って書いてたからJFで試遊プレイできるって意味に取ってしまったんだ。

あれ・・・試遊でオズ`やキッド`と戦えるって書いたつもりだったけど(・・;)アアア...

キッドが使えるって意味に取れてしまったのかな・・・

眠くてよくワカンナ

134そうだったか、失礼した。

ジャンフェス試遊できるのか。こりゃあレポが楽しみだ。

オラ、わくわくしてきたぞ!

135<http://imepita.jp/20081206/108650>

公式の方にも体験するのだ!とか書いてあるし

写メの方にはソフト発売前に~戦えるぞって宣伝してるス

136http://www.bngi-channel.jp/event/jf_2009/title/index.php

ここに試遊ありって書いてあった(・・;)アアア...

137>136

何度も丁寧に乙乙。

もうこれは住人総出で幕張に繰り出す以外になかろう...!

138ローの方が技名も出てるのにキッドを出すとは

139技名が出ていれば参加資格があるだと?

よろしい、ならばウルージさんだ

140キッドも一応技名出てるじゃん。大砲はね返した「反発」だっけ?

141あれは鉄だから跳ね返せただけかもしれないから出せない

142>141

そんなの尾田に聞けばいい事じゃん。

作者無関係に新キャラ出さないよ。

143フランキーだけ弾き飛ばされる。

144>142

^^;

145>138

あれをどう再現しろと

146ローは、明らかにゲーム向きの技じゃ無いな

147C+Aのみじゃねえの?

それ以外の技は出てきてないから禁止

148今冬って12月までに発売って事だよな?

1月は新春だし

wtkk

149新春 = 冬

150今冬って今年の冬じゃないの？

1514月から春

152今年度の冬

153三月は春だろ

154あくまで予定

155>153

EP1は夏発売予定だったけど9月になった。

情報が全然出てないEP2は3月あたりになりそうだ。

156で、延期にブーブー言う連中への鎮静剤が

シャボンティ編のキャラってわけだな。

まあでも、今は原作のあの面白過ぎる展開上、

発売を伸ばせば伸ばす程に墓穴と思うがw

157むしろシャボンティ編のキャラを出すために発売を延ばしたんだろ。

158ウルージさんは是非出してほしいな

棒振り回して、モコモコ大きくなってパンチ出すだけだから作るの簡(ry

159ルーキーたちは麦わらの一味が飛ばされなければ予定どうりEP.2に参戦だったのに。

ホントに大変な時期にワンピースゲーム発売だよな。

160アニメの進度は遅すぎ

シャボンティがあくまで3月だろ

161一月中旬だろう

162そろそろオリジナル入れてくる頃かと

163フロリアン・トライアングル、真の驚異の話を入れてくれたら、

アニメ製作部見直しちゃう。

164むしろ萎えるだろ。

あーやって謎のまま終わるのが良いんだから。

165>161

デュバルを忘れるな

166>164

ただ、原作者がそういう謎を謎のまま終わらせる事ができないタイプだからなあ。

ペルのその後とか、エネルの限りない大地到達とか。

あの霧の中の化け物も、後日表紙連載あたりでしっかり描かれちゃいそう。

167謎のままでおわつたと勝手に思い込んでるだけだろうが

168>162

正解でした

<http://ranobe.com/up/src/up323120.jpg>

169既出か知らないけど情報

通販サイトから

ワンピース アンリミテッドクルーズ エピソード2 3月発売予定

原作最新キャラが続々と登場

どでかい敵をぶち倒せ

>168

玩具ヲシにアニメは1月から原作最新話に突入と書かれてたから

23回で終わると思うぞ

170>169

乙。今度のオリストは短めか。

しかし、まさか本当に3月発売とは...

ここはひたすら首を長くして待つ以外なからう...

171最新キャラのどでかい敵って ウルージしか思いつかん

172数匹のオーズや

173続々ねえ...2, 3人は居ないと困るよお~

174E P2にフォクシーでたりして

175どこの通販サイト？

176>171

おーおー、よく分かっておりなさる...！

>173

“黄猿”か...ひそかに自己主張とは厄介の種だ

177全キャラ、HP SPともにコストさせてます？

HPは可能可能かもしれないけど、SP上げるのしんどい

178>174

原作最新キャラって>169に書いてあるから可能性は低いな。

キッドは画像が出てるからもう確定だし後は能力も判明してる黄猿だろう

あとレイリー出しちゃいそうだな・・・

技もない剣と覇気だけのレイリーとか能力が判明してないキッドとか出すくらいなら

いっその事ルーキー全員出しちゃえよ。とヤケ言ってみたくなる

恐竜男にラッパー、ガリバーファーザー、ボニー、薫人間、ウルージ、ロー

179おやびん来そうやねー

まあいたらいたでいいんですけど

180はっちゃん出そうな予感・・・

でも人生バラ色が付いて来そうだな

ep2はオーズ、黄猿、キッドが目玉キャラになるだろう。

シークレットにレイリー。

過去キャラにはっちゃんってとこだな

ダブルボス戦をもうちょい増やして欲しいな

前作は一組だったし・・・

是非カク&ジャブラと戦ってみてえww

181カクって“どでかい”よな

長いって言ったほうがいいのか。

182JCしか読んでないんだがとても黄猿に勝てる気がしない

183結局、今冬3月まで待たされてドラクエ とかぶったら破産はしないけど、寄生したいのは俺だけ？

1843月なら買わん、もしくは1年後に買う

DQ&ワンピースファンだけど問答無用でDQ9選ぶ

185本当に3月かどうか確かめるために

ワンピース アンリミテッドクルーズ エピソード2 3月発売予定とか

原作最新キャラが続々と登場とか

どでかい敵をぶち倒せとかでググったけどこのスレしか出てこない、俺のググリ方が悪いのか

186そーいや2日後にポケモン控えての発売で初週で消費率95%って結構な記録だな

187人気キャラのローは出してほしいな

あれ？ローってめっちゃ人気あったよな？

188ローはどうやって能力再現するかが問題だよな

189>178

すげえ呼び名だなおいww

ガリバーファーザーでwww

190ローは他の戦い方がなければ一生とまでは言わんがゲームに出そうにないな
あとルーキーの中ではボニーも

191ボニー、カリファみたいな相手の形状を変化させる系は無理だろう
ルーキーだったら原作でもキッドとローが格別っぽいし、まあ他はないな

192ローの代役としてベボ君が登場します。

193ベボ歓迎

194きっと鉄拳のクマより機敏だぜ

1952億オーバーだけ出ればいい感じ。

196戦桃丸参戦は誰一人期待してない事は分かった

197>196

ここに期待している自分がいるけど何か？

ルーキー登場したなら敵サイドのキャラが出てもいいじゃない...

198ウルージさんの台詞がサタンの声で再生される・・・

199戦桃丸&偽くま&黄猿のトリオですねわかります

200ルーキーやレイリーより戦桃丸の方が出しやすいと思う。

能力者でないって言ってるしね。

201最近ガキがwikiを編集してるみたいだな...

特に小ネタ・裏技のところなんだけど、

暴走チョッパーの発動条件をなぜか間違ったもの(アドベンチャーの)を書く。

誰かが直してもまた間違ったものに直す。

なんなんだ？

あと謎のガラクタのページ。

ひど過ぎるので権限のある人は削除してくれないだろうか...

202青雉でいうスパンダムのポジションで

黄猿のパートナーとして出るかもな。戦桃丸。

203wikiのだいたい確定してる所は凍結していいと思う。

204せいぜいお気をつけなすって.....ヒヨツ子の諸君...

205中ボスに戦桃丸&PX軍団

ボスに黄猿

206よせよ...

wtkしてくるじゃねエか...

207

種が2つ転がる。

1つ破裂

PX「.....」

ワソキ「なんでまたこいつが!!」

PX「キューン...ピュン!!」

ビームが飛ぶ。

みんな避ける。

ルフィ「あれって...」

ルフィ&チョッパー「ビームじゃーん!!!」

ウソップ「喜んでる場合かあ!!!!」

もう1つの種破裂

いない...

上から降ってくる
戦桃丸「ほいさぁ!!!!」

戦桃丸「わいは海賊に何の因縁もないが...いかたない...始めるぞ...PX1。」

208無理とわかっていても2~4人で冒険したいプレイヤー以外CPUでいいから

209それだとありがちなアクションRPGみたいにならないか？勝手にレベル上がっちゃうし

210冒険はいいからミッションみたいのを2~4人でやってみたい。

例えば30分以内にPX軍団を6体倒せとか。

211>210

30分www楽勝過ぎるwww

いつかここで見たネタで

- ・実が出てくる
- ・高く上がって落下してくる
- ・砂煙が上がる
- ・中からレーザー数発
- ・砂煙が消し飛び...
- ・「せいぜいお気をつけなすって...ひよっ子の諸君...」と黄猿登場

ってのがあったな。

212コミック読んだけどレイリーかっこよすぎるな

黄猿戦で一味全滅寸前のときにレイリー出てくるとかないかな

213びっくりした

ここまでモモンガ無し

214ショボンディ 諸島サバイバルモード

黄猿、PX、海軍、戦桃丸がいる島で君は3日間逃げ切れるか！？

215>211 1人でも死んだらGameoverで回復アイテムなしなら結構難しいような。

216黄猿より、スモーカーの方が先じゃね？と思う

217>214

U「別に全員倒してしまっても構わんのだろう？」

218さすがウルージさんは好き勝手言いなさる！

219kわっしもいると言ったハズだよオ

220多分Ep1でのタッグは様子見だったのかもな。

何だかんだ言って本編ではクロ&クリークだけだったし。

これで反響を見てEp2で大々的にタッグを出しまくると...

有力なところはカク&ジャブラ、黄猿&戦桃丸、クロコダイル&ボン・クレーだな。

221みんなの期待に応えてアプー参戦

222>220

黄猿と戦桃丸なんか倒せるかな？

黄猿だけでもクソ強そうなんだけど...

223チョッパーの薬投げる技復活希望

224>220

まして黄猿は天叢曇剣、戦桃丸には鉞があるしな....

225アンカーミスったスマン

orz

×220

○222

226スカルナイトって何メートルで釣れますか？

227>226

<http://www26.atwiki.jp/onep-wii2/>

228>226

>1のウィキによると

<http://www26.atwiki.jp/onep-wii2/>

によると、30メートル以上で釣れる。今度から一読してね

229おーおー（ry

230>227 >228

ありがとうございます！

231>220

> 黄猿 & 戦桃丸

黄猿一人でもラスボス級なのにww

232戦桃丸+PX二体くらいと黄猿単体じゃないか？つーかPXでるかな？ep1でくまでてるしな、つーか戦桃丸でるかな？

233黄猿vs黒ひげの対戦が楽しみだww

光vs闇.....

ん~、テンションあがって特(・)!!

これからの情報が楽しみだww

234ジャンフェスで新キャラ三人以上で試遊できたら

開発者を神と崇める。

235いまさらだがチョッパーのC+Aの実験てなんの役にたってんの

236必殺技に回復技なんていらんよねアイテムがあるから

効果がベホマとかベホマラーとかザオリクとかだったら需要あったかもしれない

237最新巻読んだが、

無駄だよォ~

今死ぬよォ~

黄猿怖すぎワロタw

その後助けに来るレイリーがかっこよすぎるww

238>222 >231

青雫もスパンダムと出てきたからいいんじゃない？

青雫みたく分けて戦えばいい。

青雫 黄猿

スパンダム 戦桃丸

エージェント集団 PX集団

これでOK

239実験中は無敵

回復アイテム実装中は無防備

240>238

難易度たけえw

241>237

そんなわっしを慕うなら

“オジキ”と呼んでもいいんだよォ~

242>238

青雉は弱すぎるからなww

海軍の最高戦力なのにな～

ep1で登場したキャラん中では確実に一番強いはずだろ

ちょっとそこらへんのバランスがおかしい

黄猿と互角の強さだけ!!?

ルフィでも歯が立たない相手なのに・・・

あとエースとエネルももうちょっと強くしたあげてください

243>242

青雉はプレイヤーが使うとハメが効くし、

必殺の当たりようによってはナイトメアでも瞬殺できるんだぜえ～...

てか、ボスキャラで厄介なのって要は動きが早いことだよな。

つまりそれ+攻撃力(くまのレーザーを連射するという鬼畜)な黄猿はヤバイ...

でも青雉方式はやって欲しい～でないと戦桃丸は絶対に出れないからな!!!w

244>243

たしかにクロがシュンシュン移動するのは厄介だわ。

2式エージェントもイラっとするし。

245戦闘中、低確率で戦桃丸はメカ音痴の黄猿に造反します。

「一体何度説明すりゃ分かるんだよ、オジキィィ！」

246ep.1でなんでエネルの技の演出を抑えたのか理解できない。

エースはep.2では使いまわしじゃなくて新技追加してコスト5にしてほしい。

たとえばダッシュAで神火不知火とかリモコン振りで十字火や火銃など。

あとギア2を前作のに剃を追加してほしい。対戦モードも前の方式に戻してほしい。

それと黒ひげの闇状態になれたり敵キャラもコスチェンできたらうれしい。

ガンバリオンさんお願いします。

247>246

本編すら手抜きシナリオと素材集めで茶を濁してるんだから

おまけの対戦に力を注ぐ前に本編に力入れるのが先だろ。

248おーおー、好き勝手言いなさる...!

249ルフィの理想の技

A、ゴムパンチ

A溜、ゴムゴムのビーストル

AA、ゴムゴムの鞭

AAA、ゴムゴムのバスターカ

振、ゴムゴムのガトリング

ダッシュ、ゴムゴムのキャノン

空中、ゴムゴムのやり

CAかC振、ゴムゴムのストーム

CAかC振、キア2

CAかC振、キア3

キア2

A、JETビーストル

A溜、JETビーストル狙い撃ち

AA、JETウィップ

AAA、JETバスターカ

振、JETガトリング

ダッシュ、JETキャノン

空中、JETスタンプ

キア3、

A、キガントピストル

振、キガントウィップ

空中、キガントアックス

ダッシュ、キガントライフル

CA、キガントJETシールド

250両方力入れる

251ゾロ理想の技

A、斬り

AA、鬼斬り

AA溜、獅子ソッソ

AAA、竜巻

振、煩惱砲

空中、火竜火炎

ダッシュ、二刀流居合い羅生門

CAかC振、三千世界

CAかC振、鬼気九刀流阿修羅魔九閃

252あ

253ファミ理想の技

A、タトさばき

AA、ストロングアーム

AA溜、ダーククラウドテンポ

振、サイクロテンポ

空中、サンダーボルトテンポ

ダッシュ、旋回?

CAかC振、幻想妖精

CAかC振、サンダーボルトテンポ

254アドベンチャーからエピソード1への変化の中で、ゾロの必殺技は凄まじい性能上昇をとげたよね

255ウツップ理想の技

A、鉛星

AA、鉛星

AAA、鉛星

振、インパクト

ダッシュ、まきびし地獄

空中、ウツップバウンス

CAかC振、ウツップ乱れ撃ち

CAかC振、助けてそげキング

そげキング

A、6連彗星

AA、アゲ八流星

AAA、アトラス彗星

振、インパクト

空中、そげキングバウンス

CAかC振、ファイバー・トスター

256ここはジャポニカ学習帳を差し出して
許しを請う以外になかろう...

257ガジ、理想の技

A、コリエシュート
AA、キツイシュート
AAA、ウオーショット
振、パーティーテーブル
空中、二級挽き肉
ダッシュ、コカセ

CAかC振、ムートンシュート

CAかC振、悪魔風脚

悪魔風脚

A、悪魔風脚コリエシュート
AA、悪魔風脚キツイシュート
AAA、悪魔風脚ウオーショット
振、悪魔風脚アノチマキックコース
空中、悪魔風脚画竜点睛
ダッシュ、悪魔風脚一級挽き肉

258チョッパ、理想の技

A、こんにやろ
AA、こんにやろ連打
AAA、ヘビーポイント
振、ヘビーゴング
ダッシュ、ウオーポイントでの後ろ蹴り
空中、ヘビープレス

CAかC振、実験

CAかC振、ランブル

ランブル

A、吨オ
AA、ダイヤモンド
AAA桜吹雪
ダッシュ、コネット
空中、ヘビープレス

CAかC振、禁断のランブル

【体力1/10】

259妄想オナニーそろそろ終わったか？

260ロビン、フランキー、ブルックが残ってる模様

261ピ、理想の技

A、六輪咲き
A溜、六輪咲きロック
AA、十二輪咲き

AAA、三十輪咲きクラッチ
振、百花繚乱テレキム?
空中、九輪咲きツイスト
ダッシュ、八輪咲き

CAかC振、八十輪咲き 四本樹 ショック
CAかC振、百花繚乱 一本樹

262ファンキ-理想の技

A、ストロング ライト
AA、ストロング ハズ
AAA、ファンキ-boxing
振、マスターネイル
空中、ウロボロス レフト
ダッシュ、デストロイ砲

CAかC振、風来砲
CAかC振、ファンキ-ケンタウロスアルティメットハンマー

263ブルックは思いつかない&疲れた

264>263

ゆっくり休むといいよオ～

265みんなごめんね

へんな理想を書いちゃって。

266黄猿が原作でいくら強くても
青雫があ程度の強さなんだから
黄猿だってその程度だろ

267>266

黄猿が青雫程度の強さだったら嫌だな～
逆に青雫を強くして黄猿と合わせてもいいんだよオ～

268>266

青キジは動きが遅かったりと弱くしやすいけど
黄猿は元のスペックからして弱くしにくいかな?
移動は光速、指からレーザー、その気になったら空も飛べる

269巨大マングローブを一撃で消失させた光速蹴りも強い。

黄猿がいたら空島のジャイアントジャックも簡単にへし折れただろう。

270あ、消失って言うと語弊があった。

271893みたいな黄猿がグラバトデフォルメされた姿想像したらなんか萌えた
今月のVJにはep2情報載るのかなぁ・・・

272掴み技でトルネード=テンポ出ないかなあ...

273ウソップのインパクトはソゲキング時限定の方がカッコいいから
手裏剣流星群もどってこい

274>272

AA溜め辺りに配置してくれれば便利そうで良いな
ナミは敵をダウンさせる手段に乏しいから尚更

275敵が死んだときにインパクト当たるとときどき敵が固まるんだよね
消えないからBGMが戦闘のまま

276トルネードは原作で今後出てくるんじゃないかな?
天候棒がパワーアップすることはもうなさそうだから最後の特技で

277みんなサバイバルのタイムどんなもん?

俺はとりあえず全員5分切りを目標にやってるんだけど、

ナミとワポルだけどうやっても5分切れないんだよなー。

278トルネードは不完全じゃないと使えないとか
完全版になると幻想妖精に
>277

アドベンチャーに集中しすぎてやってないw
あとアドベンチャーの暴走チョッパーがバカ強く感じるのは俺だけ？

279僕もワポルとナミが5分切れません。
ちなみにワポルは5分1秒まで縮まったけどこれ以上はいけません。

280そこまで極める必要ある？

281>249

ルフィの理想の技

A ゴムゴムの回転弾

AA ゴムゴムの鞭

AAA ゴムゴムの攻城砲

リモコン振 ゴムゴムの銃乱打

空中A ゴムゴムの花火

ダッシュA ゴムゴムのバズーカ

A (溜め) ゴムゴムの風船

AA (溜め) ゴムゴムの鎖鎌

AAA (溜め) ゴムゴムの暴風雨

C+A ギア2

C+リモコン振 ギア3

282>281おお~o(^ ^)o

まさか反応してくれる人がいるなんて
なんかありがとう。

283黄猿ってまさかあのくまのレーザー連射できるようになるとかじゃないよな...?
あんな大ダメージのレーザー間髪入れずにぶっ放されたら難易度半端じゃないぞwww

284ルフィのガトリングって弱くないですか？

もっと範囲を広げて強くしてほしいです。

あとやっぱりギア3をギア2みたいにS P消費で操作できるようにしてほしいです。

285>284ｷﾞｱ3は使いたいね。

286>279

逆にワポルで5分1秒を出す方法を教えてくれ。

俺は6分も切れないぞ...

287くぐつのところはペロ大砲で周囲にいる敵を回りながら倒して、
その次からは敵がたくさんいるところに思いっきり接近して超至近距離でA連打してたら5分1秒出ました。

288ナミの完全版天候棒は

レイン=テンポは雨を降らせられるようになって

クラウドィ=テンポは雲を作れるようになったから

トルネード=テンポは本物のトルネード出せたりしてw

289DQ発売日と2週間は空けてくれ

290>169

氏ね

ONE PIECE UNLIMITED CRUISE エピソード2 目覚める勇者

発売日 / 2009年2月29日

価格 / 6090円

メーカー / バンダイナムコゲームス

機種 / Wii

ジャンル / アクションアドベンチャー

新キャラにユースタス・"キャプテン"キッド。

エピソード1のデータを引き継ぐと

- ・ 修得した技とスキルのレベル
- ・ 全キャラのHP、SP
- ・ 釣りざおのデータを一部引き継ぎ
- ・ データベース

を引き継ぎ可能

291 ONE PIECE UNLIMITED CRUISE エピソード2 目覚める勇者

発売日 / 2009年2月29日

価格 / 6090円

メーカー / バンダイナムコゲームス

機種 / Wii

ジャンル / アクションアドベンチャー

新キャラにユースタス・"キャプテン"キッド。

エピソード1のデータを引き継ぐと

- ・ 修得した技とスキルのレベル
- ・ 全キャラのHP、SP
- ・ 釣りざおのデータを一部引き継ぎ
- ・ データベース

を引き継ぎ可能

ジャンプフラゲ。

でも、2009年2月26日の間違いだと思うけど。2月29日なんて今年ないしw

292 敵キャラ関係の引継ぎが書いてないな...ep1の敵キャラはep2には持っていけないってことか...

そして新キャラ...まさかキッドだけなんてことは...ないよな...?

293>292

敵キャラの引き継ぎってなんだよ

294>292

>そして新キャラ...まさかキッドだけなんてことは...ないよな...?

どう考えてもんなわけねーだろクズポケカス糞尿垂れ流して死ね

295>292

...が多いんだよダボ

296 昨日漸くアドベンチャークリアしました。

71時間で達成率78%。

次の目標は達成率100%。でもGヘラクレスの捕獲が課題。

クルーズEP1も面白いのかな。まだ買ってないけど。

297>修得した技とスキルのレベル

って事は当然ep1に出てない新技いっぱい用意してるんだらうな

298>293

対戦モードだろ

299 引継ぎ考えれば

一周クリアしてれば十分?

それとも技とか全部出さないと
2では使えない技とか出てくるのかな？

300マグロ釣りやすくしろ
それで多少は良ゲーになる

301>300

確かに一番釣れないかも。
釣れないというかヒットしない。

302>296

おめでとう
エピソード1では金ヘラの捕獲がすごく簡単になってる

303ルフィのダッシュAはブレッドがいいな。
キャノンは使いづらい。

304ガブリの声優釘宮だったんすかwwwww

305ガブ？

306マグロもだがスカルナイトもなかなか手強いと思うのは自分だけ？

307>304

ガブリ「うるさいうるさいうるさい!!!」

308良かった、ドラクエと被るかと思ってたから助かった
SPが上げづらい

とりあえず、HPだけでもカンスト目指そう

309ルフィギア3理想の技

A ゴムゴムの巨人の銃

A A ゴムゴムの巨人の鞭

A A A ゴムゴムの巨人の斧

A A A (溜め) ゴムゴムの巨人のバズーカ

振無し

空中+A無し

ダッシュ+A ゴムゴムの巨人の回転弾

C+A ゴムゴムの巨人のJET砲弾

310バズーカは落ちながらじゃないと出せないから空中A

311×づらい

づらい

312>291

存在しない日付が発売日とは
ジャンプ編集部が度量が窺えるな...

313>306

確かに

いらん時は連チャン

314マグロみたく見分ける方法ないのかね

315<http://p.pita.st/?m=fifghr0b>

316PC許可してないから代わりに

<http://p.pita.st/?ituiotz8>

317<http://p.pita.st/?m=dkmnjyze>

318>317

XZGe+Qs7

re-up おねがい

319>316乙

>318まだあるだろ

320キッドを大々的に出して他のルーキーを後出しするとは考えられないな。

321キッドがでた時点で黄猿、レイリー確定だな

隠しはゴムの発明者？

322エンディングの予告ムービーから

左からレイリー、黄猿、キッドってとこかな。

<http://pai.no.land.to/up/src/dgz4668.jpg>

323>322

髪型から全部黄猿に見える

324<http://p.pita.st/?m=dkmnjyze>

325>324

お前に足りない物は、それは情熱思想理念頭脳気品優雅さ勤勉さ！そして何よりも

速さが足りないっ！！

326どこから沸いてきたんだこの金属は

327>322

アホすぎてイライラする

328データ引き継ぎさえ出来れば

ep1持ってる意味ないな

新規組はセーブデータだけDLしとけば

ep2だけ買って問題なさそう

329>328

シナリオはPV見ればほとんどを理解してしまうほど薄いしな。

それでもアドベンチャー未体験だったから俺は一応楽しめたけど

330初代アンリミは荒削りな傑作だったのになあ

なんでこうなってしまったのか

ep2も分割の弊害からボリューム不足なのは目に見えてるし

せめて不便さでプレイ時間だけ水増しさせるのはやめて欲しいけど

331>327

詳しく説明してもらいたいもんですなあ

ある程度判別がつくシルエットになってるし、

EP1が発売された時点でEP2に登場させる新キャラが

確定してるのは当然

332アホすぎワロタ

333>327

同じこと感じてるやつがいてちょっと和んだ

334>332

罵倒だけなら子供でもできるわけで。

一番右のキャラがレイリーって意見は何度か見たことがある。

嘘だと思うなら過去ログ漁ってみればいいよ

335>331

その話は三ヶ月くらい前にも出たからもういいんでないか？

あえて揉める題材出さなくても素直に予想立てるだけで

そんな自分はウルージさんこそ参戦してほしいなw

336違う。右じゃなくて左だった

337>335

シャボンディのキャラだと黄猿は最有力候補だろうなあ。
技も多いし、残り少ない枠を誰が埋めることになるんだろうか。

ルーキーズではローあたりが人気高いみたいだが
技の性質上厳しいだろうと言われてるな。2ちゃん人気の
高いウルージさんは開発の手間が少なくて済みそうなのが救いかw

あとは大物キャラでレイリーくらいかな。一応剣を得物にしてるみたいだし
出せなくはないだろう。他キャラと戦闘方法が被りそうな気もするが。

ハンコックとかは次回作行きだろね。

338次回作は再びグラバトやってほしいな

アンリのマイナスな点が出るのはボス格ばかりで中ボスクラスがほとんど出ないからね・・・

339もし作品がまたでるなら Hancock、赤犬、ドフラミンゴ、ジンベエ、などが出るといいな。

340もう少しでジンベエとアーロンさんが共演するかと思うと...

ジンベエまだシルエットしか出てないけど早く使いたいな

341キッドの情報出したってことは他のルーキーは望み薄いな

個人的には能力的にカポネ出して欲しかったけど

342釣りで魚人つれないかな

343ジャンフェスまで一週間切ったな。

試遊レポ頼んだよ、スネーク達

344今度またアンリミシリーズの次回作があったら

敵キャラは全部三大勢力の面子かもなw

最悪キャラの多さのあまり七武海タッグとかもありえそうで怖いw

345三部作にしても問題なさそう

346ノーマルでボスラッシュを回復全て使って勝てたんだけど、

回復できないハードって普通にやってクリアできるものなの？

クリアした人とかHP、SPどれぐらいでクリアした？

347初期ステ縛りしてたがいけたぞ

タッグ終盤は共倒れ狙いで逃げ回ったがw

348さすがIDが週刊少年ジャンプなだけある。

349>347

俺が下手なだけか...orz

タッグは逃げ回った方がいいんだな。

今度そうしててみるわ。

350ブログ更新されてるよー

ナイトメアとボスラッシュについて。

あと今更だけどウソップって腹筋割れてるんだなw

351コミックとセットで出しても問題なさそう

352引き継ぎできるとはいえみんなステどのくらいまであげたんだ??

なんかMAXにするとep2でやりがい無くなりそうなんだよな

353>342

釣るならワンピース的に魚人よりボンクレーだろう。

354盆暮れとの戦闘ステージはサニー船上になるのかw

355クルーズは比較的楽だけどアドベンチャーの100%はあきらめた

356>352

ハードラッシュクリアしたら それ以上上げる気しない

平均600くらい

357確認したら最高600最低150くらいだった

358100%目指してるんだが、

ボスラッシュのハードは全体をベリーハードでやってても

ボスラッシュ突入の時に選ぶ難易度をハードで挑戦すれば問題ない？

359<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274295.jpg>

<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274395.jpg>

<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274473.jpg>

<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274584.jpg>

<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274678.jpg>

メリーキッドキッド (° °) !!

パッケージのガブリが青い様な気がする・・・？

なんかろだ重いんで表示に時間かかるかも試練です

360>359

~~~~~  
;f \

i: i ありがたや、ありがたや

| | ///ト

| ^ ^ ) ///↑;

(. >/(\\_) \、} | .i. ! |

\ !-=- | | .|

/ \ .. \ \ `ニ. ! { . ./

/ \ \ . ./ / .|

**361**「今後も衝撃の新キャラを公開」

「試遊台でキッドを攻略せよ！」

キッド (° °) !!!!

バギー船長乙でした。

>359

たしかにガブリ青いw

**362**>戦闘スタイルを一変させる新システム

やっとなんかカスタマイズかな

**363**ドラゴンボールみたいに続編どんどん出しそうだな

それはそれで嬉しいんだが

**364**やっとなんか・・・

オーズ以来の情報だよなww

みんな盛り上げていこーぜ!!

ミニメリーいいなww

潜水艦もあるみたいだし

楽しすぎるわww

**365**マイナーチェンジ商法は望んでいないんだが

**366**167 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 22:21:27 ID:/EtHV5aD0

電撃DS&wiiから売り上げ最新データ

シェイプボクシング 25389

天誅4 22587

スキー2 19719

牧場わくアニ 19292

ワンピEP1 107272

ハピダン 14388

10万超え物 ( ° ) !

**367**分割で前編10万ならウマーだろうな

**368**スレチだったらスルーしてほしいんだがUAUCグラバト以外でおすすめのワンピソフトって何がある？

密林見てたら色々ほしくなったんだが

**369**バギー 船長おつ

なんかガトリングが妙に前の方に離れてるような気がするんだが目の錯覚か

>362

だといいね

**370**>369

散弾じゃね？

クロコの時の

**371**>370多分それだけどいらねーな散弾

**372**ああガトリングじゃなくてショットか

こりゃ通常技カスタマイズ確定か

**373**<http://toku.xdisc.net/u/download/1229274395.jpg>

何これ、名前忘れたけどクロコダイルの時使ってた技か？

**374**ミニメリーと潜水艦をどう活かすのか期待はできないな、

ep1もサニー号が売りの一つだったのに入れない場所があるし、水槽も地味だった

**375**早く予約開始しないかなあ～

任天ソフトは早く入荷して、

すぐ発送するみたいだし

フラゲできることを祈る

**376**ep1では開かずの扉だったのは、リジャー・ドックスシステムの部屋と図書館だったよな？

ミニメリーと潜水艦はそれでしか行けない所があるんだらうな

図書館は図鑑かなあって思ったんだけど、図鑑は女部屋の宝箱だし

ゾロのトレーニングルームみたいに意味無しかもしれんなあ・・・

ジャンプ読んだけど、通常技カスタマイズしかありえねえだろ？

<<麦わらの一味全員が、新たな技を引っさげて登場!!

戦闘スタイルも一変させる新システムも搭載されるとか!?

前回の技はLv引き継ぎがあるから消えるわけないし、通常技もカスタマイズするしかなくねえか？

こりゃ、通常技、必殺技、合体技

全部増えそうだなww

**377**>359 >373

もう見えんとは...

**378**再うpきぼん

**379**図書館は通常技設定するところ、

**380**>359うわー見たかった！

誰か神になってくれぬか

**381**ジャンプ買えよ

**382**コンビニ行けば済む話

**383**画像がもうみれない!?

**384**>376

武器庫とかウソップ工場本部とかフランキー兵器開発室とかも

**385**コンビニ行く手間を省いてくれたら神とか

**386**>385

食いつきすぎwwwwww

**387**や～みえない～～

また遅かった~~~~ちくしょう~~~~

誰が 誰が助けてくれ~~~~

ぶわ。。(ドサツ)

**388**「Yahooブログ 自分なりに」と検索してみるんだ!

そしてep.2情報をクリック!

**389**通常カスタマイズ確定なのかな

一部通常技の使い勝手悪くなって嘆いてた人には朗報だね

**390**ところで皆はキッドの声は誰のイメージ?

俺はベラミーに近い感じ

**391**リサイズされてないのを固めた。改めて船長乙です。

パスは目欄で

<http://pai.no.land.to/up/upload.cgi?mode=dl&file=4688>

**392**>391

ありがとうございました!

バギー船長も乙でした

**393**ミニメリィは載る時だけムービーだよなあ・・・

てかガブリは魚になったのか?w

**394**むあ

**395**<http://toku.xdisc.net/u/download/1229356684.jpg>

ガブリじゃないっばい('A')

このキャラとガブリを助けに行く感じなのかな?

ウソップ、メリーの煙突部分に隠れちゃってるしw

**396**>395

乙だす。EP1のエンディングで「本気でガブリを

取り返しに来たんだ!」って言ってたから、俺は

ガブリはルフィ達の元に帰ってると思うんだ。

ガブリ?の外見が変わったことと島の姿が「変わった」

(EP2の島は元々EP1の島)ことは因果関係がありそうな気がする。

**397**上のはEP1のエンディングで流れたEP2の予告ってことね。

EP1でラスボス倒す ガブリ帰ってくる 島の様態が変化

それに伴い敵キャラ強化 「本気でガブリを(r y)」

って流れかと思う。

**398**>397

予告絵ばっかり見ててちゃんと声聞いてなかつたw

ガブリを(r y)って言ってたねー。ってことはガブリなのかあ

ガブリのお嫁さんかと期待したのに(・・)ニヤヤ

**399**マジでルーキーでるん?

**400**でるん

**401**そういやまだ衝撃のキャラが出てくるんだよな。

残りもやっぱルーキーかな。

**402**黄猿はほぼ確定として、あと一人はレイリーか戦桃丸ってとこかな?

**403**全員出せカス

**404**黄猿さんに、地面につかないくらい的高速連続コンボ決められたい

**405**サブタイトルが目覚める勇者だから外見くらい変るんじゃないのw

**406**衝撃のキャラといたらやっぱウルージだろうな

**407**ウルージウルージうるじゅー!

**408** アンリミテッドクルーズ1は今更買っても問題無いかな？

フランキーが仲間になったあたりまでしか知らないし2は欲しくなったらでいいかなと思うんだけど

**409** 逆にどんな問題があるというんだw

**410** いや、正月周辺でどうしても溜まったポイント使わなくちゃいけないw

他に欲しいゲーム特に無いし、グラバト以来買ってなかったワンピース買おうと思ったんだ。

欲しくなったらと言いつつ来年は出費多いからそんなに2が欲しくなるゲームだったらちょっと困るw意味わからなくてすまんw

**411** ep2買わないとサニーの全部の部屋に入れないし

あのエンディングはep2買いたくなくなってしまふし

ep2買いたくないなら前作買ったほうがいい

**412** ep1もep2もどうじに買っちゃえばいいのに

金あるうちにさ

ほしくなるだろうし

**413** そうかー。まあ欲しくなったら意地でも買ってるかもしれないな。

>411の前作ってクルーズ以前のやつかな？ありがとう。

**414** >413

そう

ワンピースアンリミテッドアドベンチャー

**415** やっと情報出たのに、あんまり盛り上がらないなあ～

次号Vジャン出たら、少しは盛り上がるかな？

キッドの必殺技なんだろうね

名前が気になるww

**416** >415

必殺技 スピニング・トーホールド

**417** それテリーキッドや

**418** ウルージさんって因果晒し以外なんか出来るの？

ってかあれただのパンチだよな？

**419** おーおー好き勝手言いなさる

今までの私と思いなさんなよ！

因果晒し！！

**420** キッドは「反発」って技あったよなたしか

**421** >418

膝についてやり過ごす

相手は死ぬ

**422** >418

ただのパンチではないと思われ。ホーキンスのセリフとか

因果というネーミングからして、被ダメージに比例して筋肉を巨大化させる能力者っぽい。

**423** ルーキー出るんだな

めっちゃ期待

**424** ナイトメアルフィ倒せないんだけど...

みんな倒せた？

**425** 余裕で、

**426** カップとゾロだけでも倒せる。

**427** バギーとナイトメアはわりと苦労した方だな

**428** 公式出来てるのにみんなスルー

[http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/wii\\_onepiece3/index.html](http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/wii_onepiece3/index.html)

**429** >428

乙。キッド凄いw

[http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/wii\\_onepiece3/news.html](http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/wii_onepiece3/news.html)

430>428

もっと情報が出なきゃ。

431ルフィが使ってるのは、スタンプ？

432ギア2じゃないのに

でもかっこういいな

433ジャンフェスでゲーム大会あるのか、

キッド倒すタイムを競うのだろうか。w k t k

434将軍ゾンビポイのがいるな

アブサロムは、出て来る？

435やばい...将軍ゾンビが海兵隊長並みに格好よすぎる...

>434

ゾンビ共の親玉はオーズがやるんじゃない？

EP1のゾンビ集団のボスでモリア出しといて、

EP2でのボスがアブサロムって非難ごうごうだろうしw

436天使のわかみたいなのがついてるのは、あの世ガブリか？

それともまた変なオリキャラ入れんのか？

437ガブゥ??

438その輪っかの中に があるのはつまり音楽要素が入るのか

てかフランキーのあのポーズって・・・まさか技にあるなんてこと

439ウルージュさんはあの持ちにくそうな棒もゲーム内で使えるんですか？

440無論です。

EP2では僧正様の漆黒の剛直が猛威を奮うことになります。

441ジャンフェス誰か行ってくださいませ

442>441

10億だせ

443ゴムゴムのショットとスタンプは決定かな

444WiFi対戦つけてくれたら2も買うのに

445本格的な対戦ゲームを出して欲しいな

Wii独占なら4人对戦とかWi-Fi対応とか

446グラバトWiiほしいな

447>444

対戦より島とかを配信してほしい

448今週のジャンプに「大型ルーキー続出だァ！」みたいなこと

書いてあったよなー

次はローあたりの情報来るんかいな

449そんなこと書いてないよ

450確かめてきた

キッドの紹介の横の「大型新キャラ」ってとこの

「新キャラ」が「ルーキー」ってふりがなふってある・・・

分かりにくいけど

451<http://toku.xdisc.net/u/download/1229595201.JPG>

前にうpしたの文字読みづらくてサセ。どぞー

あっちなみにフェスタ逝きますよ

452ウルージュさんカ (´ ˘) !?

453やっぱりウルージュさんとドレークは二人一緒に出てくるんだよね！！

クロとクリークみたいに！！

454どうせキッドって技の数的にコスト3枠に入るんだらうから、

別のルーキーとタッグ組ませてもよかったのにな。

455なんで技の数でコスト3枠に決まるんだ？

モリアは技少ないけどコスト5じゃん。しかもキッドは3億超える大型ルーキーだからコスト3はありえないだろ。

**456**モリア A、AA、振り、C+A

キッド C+A?

**457**ジンベエとアーロンでタッグ組みたい

**458**キッドは確かに「反発」と金属まとめて殴る技しかないけど、何とかしてくれるだろ

白ひげやシャンクスなんかは技なんて一つもない状態で作りあげたんだし

ルーキーはもう1人くらい出るのかな?

出るとしたらローがボスの器的にも、人气的にもふさわしいけど、能力がな〜・・・

キッドはだいたいジキジキ(磁気)の実の磁石人間ってとこだろうけど、ローはよくわからん

オーズ、キッド、黄猿(多分)この三人が立ちはだかるのかー

倒せる自信がねえ・・・w w

3人ともコスト5だろうな

**459**オーズは対戦で使用不可

キッドの反発はくまの肉球と違って鉄のみしか返せないように思えるんだがやっぱりでちゃうのかな

**460**>451を見るかぎりキッド以外のルーキーも

参戦するのは確定事項だろうね。

キッドとかのコストは4と予想してみる。

さすがに5の連中はほぼ三大勢力の猛者揃いだし

>453

仲睦まじい夫婦だもんなあ、あの二人はw

**461**二人の登場シーン

ウルージ「めちゃくちゃだ...噂以上」

ドレーク「暴れたきゃあ、新世界へ!!!」

チョッパー「何か出たー...!!!」

ナミ「新世界!?!」

ルフィ「誰だ?あいつらは?」

ゾロ「随分と仲が良さそうだな」

ロビン「ふふっ良いじゃない。仲が良いってことは。」

フランキー「ふふ...スーパーな二人が現れなさったな。」

ウソップ「おいフランキー、今喋り方がおかしかったぞ。」

フランキー「んあっ!?そうか?」

ウルージ「おーおー好き勝手やりなさる。

ふふ...行くしか無かるう。」

ドレーク「グルルルル...!!!」

ルフィ「来るぞ!!皆!!!」

**462**>461

ふふ...冗談でもありがたい...!

**463**ルーキーズで他に出せそうなのはドレークかウルージくらいしかないやなあ

俺はベポの参戦を切に願うけど

**464**>460

>451をどう読むとルーキーが他にも出ることになるんだ?

むしろキッドだけ先行して出たのに

他のルーキーが後から発表されるとは思えない。

俺の予想はガープ、レイリー、黄猿だな。

**465**>464

振り仮名に注目してみるといい。

「大型ルーキーが続出」

と書いてるからにはキッド以外に参戦すると考えるのが妥当だよ

**466**ドレークはルーキーの中で一番気に入っているキャラだけど

まだ恐竜の姿の全貌が明らかにされてないし、人獣型もまだ出てないから原作で再登場しない限り参戦は難しいな。

ルーキーの中でキッドのほかに再現できそうなのはカポネ、ウルージ、キラー、ホーキンス？ぐらいかな。

キラーは大体戦法が予想できてしまう。ホーキンスは藁状態で攻撃？ウルージは棒振り回しとパンチ。

カポネは体から砲弾発射とかで一番再現できそう。ほかはなんか微妙。

**467**いやベラミーかもしれんぞ

**468**ベラミー・・・大型・・・？

**469**ベラミー「ワンピースウ？ ハハハッ、ハハッハア！」

キッド（ギロツ）

ベラミー「ハッハハ...ハ？...ゲッゲッ」

**470**キッド「それが言える度胸がねえやつは所詮そこまでの男さ。なあ？ベラミー？

お前をここで殺してもいいんだぜ？」

ベラミー「ちょっと待ってくれ!!あんたについて行くぜ!!一緒に海賊王を狙おう!!」

キッド「ほう・・・俺の仲間になるってか、言ってくれるじゃねえか。だがな、ベラミー。お前みたいなのが仲間だとお荷物

なのさ。わかったか!!!坊主!!やれ、キラー。」

ベラミー「ちょ・・・待ってく・・・スプリング ホッパ -!!」

キラー「消えろ」

ズバッ!!!

ベラミー「ぐわあああ!!」

サーキース「次は俺がキャプテンの座につく!!行くぞ!!サーキース海賊団!!」

**471**ところで皆はキッドの声は誰のイメージ？

俺はベラミーに近い感じ

**472**>471

俺はベラミーとバギーを足して、2で割ったような感じだな

**473**フリーザ様

**474** 470

サーキース造反ワタワ

**475**ドレークは武器持ってるよな？通常攻撃はそれで戦う感じにすればいい

そして必殺技時のみ恐竜に変身

カットインで恐竜が相手に噛み付く、もちろんシルエットのみ

カットインが終わったらもう元の姿に戻ってておk

**476**>466

カポネ出たところでワポル以上に使えないだろ。

**477**明日の今頃にはジャンフェスの現地報告が

届いてるといいなあ。

**478**発売日

2009.2.26(木)

決まったね(^.^)

WiiのHPにも公式HPにも書いてある。

**479**Vジャン何も情報なし？

**480**>478

今は消えてるけど >359の画像で発売日確定してたよ。

あと2ヵ月か。楽しみだ

**481**キラーってルーキーの中では超存在感ないよな。

能力者じゃなさそうだし

**482**違いがない...

**483**Vジャンみたら



エネル、クリーク、スパンドム、青キジ、暴走チョッパー、エース、アーロン、カルガラ

計8人

追加キャラ

くま、バギー、クロ、モリア、ナイトメアルフィ、ワポル、ティーチ

計7人

「エピソード2」

ビビ、ルッチ(人型)、ボン・クレー、パウリー、スモーカー、カク、クロコダイル、ミホーク、シャンクス、ルッチ(人獣型)、白ひげ、

計11人

追加キャラ

キット

計1人(確定)

候補

黄猿、レイリー、その他のルーキーズ、ガープ

EP2は、消えるキャラはいるのかな？

そしたら、EP1と同じ8人+追加キャラ7人になるよね。

廃止キャラ候補

ビビ、ルッチ(人型)、パウリー、カク

**497**必ず出ずって謳い文句だし、パウリー辺りはアーロンみたくボスラッシュ限定とかになるんじゃない？

ビビは砂漠の島でアラバスタ軍も出るみたいだし、本編で来るかもしれない。

カクと人型ルッチはタッグで出して、2人倒したらルッチだけ人獣型に変身してもう一戦てのもありだな。

**498**上記キャラがVSで全員揃ったら圧巻だろうなあ

**499**EP1とEP2のクリアデータがあれば、全キャラVSモードが出現とかないのかなー

**500**砂漠島のボス

【1】キッド 【2】クロコ 【シークレット】ビビ

って感じかな。

**501**あれ？待てよ・・・EP2は新キャラ4人しか出ないってこと！？

**502**そうだよ

**503**まじか・・・何だかなー

キッド、黄猿、レイリー、ルーキーズ(誰か1人)これで、決まりだな。

**504**アドベンチャーのラスボス忘れてた。

なら新キャラ5人かな。

**505**ルーキーより戦桃丸をだせ。

**506**ep1での新キャラは7名だったから、ep2の新キャラの数もおそらく同じくらいにしてくるだろう

俺の予想はオーズ(確定)、キッド(確定)、もう1人ルーキー、黄猿、レイリー、ガープ、はっちゃんってとこだな

でもep1は過去キャラがクロ、バギー、ワポルと3名もいたんで、もしかするとワイパーやBWメンバー、CP9メンバーが来る可能性もあるな

本当にアノミシズはそうそうたる顔ぶれだなww

四皇 白ひげ(エース)、シャンクス

七武海 ミホーク、クロコダイル(元)、モリア、黒ひげ、くま

海軍大将 青雉、黄猿(多分)

政府関係 スパンドム、ルッチ、カク、スモーカー

それに億超えルーキーのキッド、魔神オーズ、神・エネル、元BWボン・クレー、魚人アーロン、騙し討ちのクリーク、百計のクロ、大戦士カルガラその他もろもろ

すごいメンバーだわww

**507**ビビは砂漠の島のボスとして出て欲しいな・・・

みんなペローナ様を忘れてるぞ

たとえモリアがEP1にでて関係ない~

**508**ピビが出るって確定なの？

**509**>508

アドベンチャーに登場したキャラでEP1に未登場だった  
キャラはEP2に出すって開発者インタビューで言ってた。

**510**<http://imepita.jp/20081220/011280>

**511**>510

バギー船長乙です。

**512**>510

乙！！

他に新情報は...？さすがにないか

**513**計3頁

海の探検はメリーにまかせた

ブキミなトラップ沼地ミッション

ソルジャードッグシステム

展望室、倉庫

こいつら強えぞ將軍ゾンビがやってきた

スキャン遅れます(. ` )

**514**キッドの遠隔攻撃が磁力で武器を操ってるように見えるんだが

**515**>510

乙すぎる

ナミどうなるんだろ

**516**<http://toku.xdisc.net/u/download/1229703970.zip>

pass[opf] [orz]

<http://imepita.jp/20081220/055200>

チョッパー・・・(´ ˘)

**517**ありがと

**518**>516

マジ乙

サニーすげえな

興奮してきた

**519**田中真弓が公認ファンサイトでジャンフェスのバンダイナムコステージは自分一人のため毎年人が少なくてサミ  
シーと言ってたぞ

お前ら行ってやれよ

**520**真弓たんのためなら誰かが行ってくれる

**521**休日だから夕方まで寝てようと思ったのに

早起きしてしまった...

ここは観念してジャンプフェスタに向かう以外なかるう...！

>519

去年は勝平氏が飛び入り参加して盛り上がったなあw

あと船長乙です。

**522**sage忘れヌリ

**523**>521

頼むぞ都会人

田舎物は報告をまつしかなかるう・・・

**524**ムービー垂れ流し

ビビとアラバスタ軍

ルッチとカク

ミホークとシャンクスがセットで出てくるばい

ドッキングセブン

ナックル兵

試遊ボスキッド

**525**スネークその調子だ！

**526**会場に来とります。上の人と被ってスリ。

Wボス戦確定ルッチ&カク、シャンクス&ミホーク

ヒビは砂漠島のボス、アラバスタ国王軍6人くらい吊れて登場。

スモーカーの服装が45巻登場時のものになってる。

試遊台は現在60分待ち。序盤の砂漠島でプレイ後、ボス戦に突入しキッドと戦う。

**527**試遊で使えるのはルフィ、ゾロ、サンジ

、チョパ

試遊調整なんだろうけど、技がサクサク出た

キッドは弱い。一キャラで勝てる

製品ではもっと強いんだろうけどね

ゾロの羅生門がなんか使いやすかったような...？

試遊時間がクリアまでか十分なんでよくわからん

白髭やらオーズのシーンもムービーで流してる

会場はまるで人がゴミのようだ

**528**キッドの声はどんな声？

**529**

**530**使用できた通常技と必殺技が知りたい

**531**スネーク達乙です

キッドの声優は誰かわかる？

**532**キッドの声優さんは低くて良い声。声優は全然詳しくないので

具体的に誰かは分からない。個人的には合ってると思う。

撮影禁止のムービーをファンがバシバシ撮りまくってて笑った。

...俺も人のこと言えないけど

**533**スネーク乙

まあ最低限のマナーは守って楽しんできてくれ

**534**>526

マジか！予想当たりまくってビックリしたwww

てか、シャンクスとミホークがタッグって鬼畜過ぎだろwww

**535**526 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 10:51:57 ID:87IXKNRr

会場に来とります。上の人と被ってスリ。

Wボス戦確定ルッチ&カク、シャンクス&ミホーク

ヒビは砂漠島のボス、アラバスタ国王軍6人くらい吊れて登場。

スモーカーの服装が45巻登場時のものになってる。

試遊台は現在60分待ち。序盤の砂漠島でプレイ後、ボス戦に突入しキッドと戦う。

**536**みすったよ

**537**これから帰宅するよ。15時までには色々報告できそう。

**538**ルッチがアドベンチャーのときの強さでタッグまで組まれたら.....

**539**カクと組むルッチって人型の方？

**540**>532

声ベラミーに似てた？

**541**レポありがとう！！

**542**遅くなってしまった。申し訳ない

>539

二人とも人獣型に変身してた。

>540

作業終わったら確認する。しばしお待ちを

**543**ベラミーの声 皆は覚えてるのか

全然思い出せないwww

**544**諸事情により遠方から撮影したので残念な画質になってます。

[http://youtube.com/watch?v=EjB\\_wrncy8s](http://youtube.com/watch?v=EjB_wrncy8s)

中画質版（divx形式 100メガ）パスsage

<http://kissho5.xii.jp/100ll/src/1kichll6022.zip.html>

>540

ベラミーの声の人とは別人みたいな気がするなあ。

**545**>544

乙

でも声全く聴こえないなあw

**546**>544

おい！乙だコノヤロウ！

ゴムゴムのライフル&タツマキ復活してたな

こりゃナミも期待大だな

**547**>544

神乙ww

ルッチ&カクカッコよすぎるww

通常技カスタマイズも確定みたいだし

こりゃテンション上がってくるぜ!!

**548**会場の雰囲気はこんな感じだった。

「的を射ている…」が口癖の

パーソロミュー・くま氏が自らの当ての的に...

<http://www.death-note.biz/up/img/34913.jpg>

<http://www.death-note.biz/up/img/34914.jpg>

<http://www.death-note.biz/up/img/34915.jpg>

>545

10メートルくらい離れてたからねw

ブースの位置が人通りの多い通路に面してたつてのも一因。

**549**あ、「HDで表示する」ってリンクがついた模様ですな。

これクリックしたら画質が若干向上します。一応

**550**遅くなりましたが、レポしてくれた皆様ありがとう！

>544

乙すぐるw

wktkすることばかり。

ベラミーとは別人なのか。

>548

チョーさんどんな感じだった？

**551**>544

キッドとはまだ誰も会ってないけどどうやって出すんだ？

それと以前どでかいバトルって載ってたけどそれってオーズ戦のことなのか

**552**>551

キッドとルフィは面識あるだろ

**553**>550

ごめん、ワンピステージが始まる前に帰ったんで

チョーさんは見てないんだ。でも明日のステージは声優陣がほぼ揃うから見に行く予定です。尾田さんが今日言ったらしいインペル関係の発言も確かめたいし。チョーさん欠席なのが残念無念

554>552

シャボン島到着前の話なんじゃ？  
ゲームだからと言われたら終わりだが

555>554

単行本基準

556白ひげとかも会ったことないんだから面識あるかどうかなんて関係ない

557アドベンチャーではアニメに先駆けてフランキーが仲間入りしてたんで、基本的にアンリミの時系列はアニメより進んでると思われる。

アニメはもうすぐオリ終わってシャボンディ編に入りそうだから、ルフィとキッドに面識があるって設定でゲーム作っててもおかしくないかなと。

558>551

オークションハウスの外でルフィと一緒に戦ってるだろ。その様子を麦わら一味も全員見てるし。

559でもキッドとすでに知り合いだったら原作の今後の展開すべて済んだ後の話って事になるよな。原作との整合性はつけるだろうから。それはそれでどうなんだろう？勢いでごまかすんだろうか。

560>559

魔人ブウと戦ってる最中なはずなのに遊びに出かけて別の敵と戦ってる劇場版DBZと同じようなもんだ

561そこまで考える必要なくね？

ゲームなんだし

562キッドとルフィが会ってからすぐにルフィ海賊団全員がくまにとばされたから、このまま原作の展開で全員が揃う前に新しい仲間が一人でも増えれば矛盾が生じるな

563んだね

とにかくキッドの声が聞きたいぞー

564>544

中画質が503になってしまった  
誰が再u pしてくれないか？ニコでもいい

565キッド、ロー、ウルージさんは人気あるからでてくるでしょ

566カ-ヅ はない

567>544のやつ一瞬だけどビッグエンペラー映ってるってことは合体技として使えるのかw

568>567

「ビッグエンペラー！」

.....

ロビン「人として恥ずかしいわ・・・」

これだけのデモシーンだったらどうするよw w

569>567

ネタ的には笑えるけどSPの無駄遣いだってことで殆ど使わなそうwww

570>524にドッキングセブンて出てるじゃんw

一時停止で確認したら男7人いたぞ

左手の位置にブルック、フランキーの上でチョッパーの下にルフィだ

だがゾロはもうやらない的なことを言っていたからちと残念だな

571>560

表現的確すぎワロタw

**572**そーいやワンピースの映画でも麦わらの一味6人で航海してた事あったな

**573**今PC壊れて動画見れない俺涙目

**574**シャンクスや白ヒゲ達ってどうせ前作の使いまわしなんだろうな。

通常技も前作の技を使いまわして新技少ししかなかったらヤダな

**575**インペル編でルフィ以外出番大分無いだろうからゲームで補う！

**576**>564

失礼した。別のところにも上げときました。では

divx形式 1280×720(100メガ) 640×480(18メガ)

<http://upload.jpn.ph/>

ファイル番号0665 パスはsage

**577**>574

俺はカスタマイズできるってだけで凄く楽しみだぞ

**578**動画見て思ったが、やっぱりミホークとシャンクスのタッグって鬼畜過ぎないか？w

ミホークは一撃避ければ何とかなるって相手だったけど、

シャンクスって単体でも相当厄介だったぞ...

つか、七武海と四皇にタッグ組ませちゃうってwww

こりゃクルーズの次のアンリミじゃ大将タッグとかもやらかしそうだなwww

**579**wikiの発売前情報更新しておきました。

修正・追加あれば言ってください。

**580**>578

たしかに、EP1からのユーザーはステータス引き継いでるから

まだいいとして、EP2から始める人は相当キツイんじゃないかと思う。

>579

乙です

**581**クールチャージ!!どんなわざなんだろう・・・

**582**クールチャージから予想できるのはミラージュテンポ。

**583**クールチャージは恐らくカウンター技じゃないか？

成功すると、敵の背後に瞬間移動みたいな感じだと思う

新技何がくるかな？

必殺技級の巨人の回転弾、鬼気九刀流阿修羅魔九閃、飛燕ボンナバン、八十輪咲き四本樹ショック、刻蹄菱形は追加されるんだろうか？

後、PX4にルフィとゾロとサンジが合体技したけど、分けると、ルフィがJET攻城砲、ゾロが六百煩惱砲、サンジが悪魔風の羊肉で全部新技だよな？

**584**>583

新技ではないだろうw

JETと悪魔風で使う基本技を全部新技と呼ぶのは無理ないか？

六百煩惱鳳は、ルフィとゾロの2人で216はめんどいから三百煩惱鳳になったように

3人だから倍になって六百になったとかだと思っぞ

**585**てかやっぱこうやって情報出ると改めて、

ep1 準備

ep2 本編

って感じになるなあw

**586**スタンプの様なわざはAAAらしい

**587**動画でバズーカのあとにスタンプ使ってなかったか？

連続かは知らんが

**588A** ゴムパンチ

AA バズーカ

AAA スタンプ

ってことか？

やだなあーそれw w

スタンプは空中Aだろ

斜め下に攻撃が使い勝手がよさそうだが

槍とかもおもしろそう

風船はいらん

**589** シャンクス&ミホークwtk

**590** >576

ご親切にありがとうございました

**591** >519が言ってたクルーズ紹介ステージの様子

[http://www.gpara.com/article/cms\\_show.php?c\\_id=10975&c\\_num=56](http://www.gpara.com/article/cms_show.php?c_id=10975&c_num=56)

>590

どうもです

**592** 2月か・・・待ちきれないッ

**593** 俺的にはもうドッキングセブンだけで買いだわ...

**594** 今CM見てすっごいやりたくなっただけど

アンリミとエピソード1だったらどっちがおすすめ？

**595** CMでキッドきたな

**596** エピソード2のCM流れたぞ

**597** >594

さっさかクリアしてここでep2へのwtk感を共有したいならep1

じっくりアンリミの世界を体感したいならアドベンチャー

**598** >597

ありがとう

ep2は2月だよな？

アドベンチャーからゆっくりみんな

を追いかけます

特別な相違点はないよね？

**599** 最後の気がかりは、対戦モードでEp1のキャラを使えるかどうかだな...

**600** あくまでも対戦はおまけだから使えない可能性が高いんじゃないかな、

使えたらラッキーってことで。

**601** 横の技のコマンドをよく見たらAAAでバズーカ、リモコン振りでスタンプだったぞ。

**602** >599>600

使えないわけないだろ

**603** しろひげ決定か

**604** [http://www.gpara.com/article/cms\\_show.php?c\\_id=10975&c\\_num=56](http://www.gpara.com/article/cms_show.php?c_id=10975&c_num=56)

**605** ジャンフェスのアンリミステージの記事

[http://www.gpara.com/article/cms\\_show.php?c\\_id=10975&c\\_num=56](http://www.gpara.com/article/cms_show.php?c_id=10975&c_num=56)

> 『エピソード2 目覚める勇者』には、オーズやユースタス・“キャプテン”キッドなど、原作に登場したばかりの新キャラクタたちが続々参戦する。

wtk

**606** 最新技だけでなく昔の技で出てない技もほしいな

ゴムゴムの風車とか必殺技にちょうどよさそう

**607** ブログ更新キター

**608** >591

お、槍だ

**609**ep1ってなんだったんだろう？

俺は量より質を求めるから使いまわしは嬉しくない

**610**>598

大きな違いはサニーに乗れないこととブルックがいないことかな  
詳しくはwikiの前作からの変更点参照

**611**>609 ep1があるってことはep2があるってことで  
ep2があるってことはep3もep4もあるってことだろ

**612**>611

やめておけ...誤解を生むぞ...

**613**M r . 1 は、出ないのか

何故登場させないのか、わからない

ジャブラも出ないようだね

**614**[http://toku.xdisc.net/u/info/upload\\_id/3962594931](http://toku.xdisc.net/u/info/upload_id/3962594931)

エピソード2CM

<http://imepita.jp/20081221/736260>

チョッパーさんにしかお金使わなかった。物販混んでたしなあ・・・

**615**カツオはいい加減出すべきだよなあ

技は沢山披露してるしキャラも立ってるし勿体ない  
クロコと盆暮れどちらと組ませても問題ないしな  
てかまたビビはまた敵かよ ロボットみたいなもんだし  
仲間として使えるようになってもいいと思うんだがな  
エースなんかもだが ファンの夢を叶えさせてくれ

**616**開発で魚のリールの作り方教えてください

**617**>613

元々アンリミはボスだけ出すって感じだし、  
過去の中堅が出るなんて期待するだけ無駄だw

>615

エース見方って強すぎじゃね？wビビはちょうどいいな。  
てか、クロコとロビン(実が作った幻影)でタッグってのも面白い。

**618**実際今航海してる仲間じゃないのに仲間になるのは  
原作破壊じゃないのかと

**619**>617

確かにエースの技は判定強いしバランス崩壊させそうだな  
まあクロコの方がヤバイがwロギアはケムリンぐらいなら問題ないかな  
ビビや盆暮れ辺りなら狂った性能の技もないし適度なバランスでいけそう

>618

その辺は島の中だけで使えるようにすれば問題ないだろ？  
ポイポイカプセルみたいに実から召還するみたいな感じでな  
せっかくフレンドリーなキャラが居るんだから利用したい  
原作の方も過去の敵と共闘していくような流れが来てるし  
いつかは実現して欲しい要素

**620**ジンベエ出るかな

**621**>614

船長グッジョブです。チョッパーはホント人気あるなあw  
ナルトの作者が羨むだけある。

**622**仲間キャラ増やすより、今いる仲間キャラの会話増やしてほしいわ  
他は対戦だけでいいだろ

**623**サニー号での会話とかのバリエーションをもっと増やしてほしい

**624**>620

原作でもまだちゃんと正体明らかになってないのに出るわけねーだろ

**625**さすがに今回は出ないだろう。

ジンベエの顔は今日のジャンフェスで初公開されたい。

髪を後ろで束ねてて鬼みたいな顔だっさ。

あと過去に登場したキャラが仲間になって新世界入りするとか

**626**ほう・・・流れる的に考えるとバギーか？

**627**コミックス派のことを考えてその名前は出さないでおこうと思ってたのに君は好き勝手言いなさるな

**628**すみません。ついでに>562のことも叱ってやって下さい

**629**>625

えーと、どうも仲間入りの部分はガセだったっぽい。

刃ノカタ

**630**今度もワイパーなしか

ワイパーとウルージってどんな関係なんだろう

**631**試遊より

ルフィ

A ゴムパンチ

AA ゴムゴムの鞭？ド忘れ・・・

AAA ゴムゴムのバズーカ

空中A ゴムゴムの槍（斜め下へ）

ダッシュA ゴムゴムの回転弾

振りA ゴムゴムの銃乱打

必殺 ゴムゴムの暴風雨

遠めで見たゾロ

AAA 三刀流龍巻き

空中A 三刀流豹琴玉

**632**豹琴玉復活かー。

でもあれ使いにくいんだよな。まァアドベと同じ仕様かどうかは知らんが。

**633**乙

バズーカ復活はうれしいわ。

回転弾は銃弾と同じ感覚なのか？

**634**ちょいダッシュ+Aでプレート

長めダッシュ+Aでライフル

みたいな使い分けはできずにライフルだけだったの？

**635**何か表紙格好良い

**636**プレートはストロングハンマーに比べるとしょぼいからなァ

**637**>634

うへのほうにも書いてあったけど、

最初はぜんぜん技覚えてなくて、敵と戦い、すぐに技覚えていく試遊だった。

バトルの回数が決まっているから、1回で1キャラしかできなかった。

技のレベルがあがれば、そういう風になるかもね

ep1が楽しかった人は、絶対買うべきだと思う。

**638**EP1 アドベンチャー EP2の順でやるのはどう思う？

EP1はクリア度100%でHP全員900~1000、SP600~700、

他にやりたいゲームないしEP2出るまで時間あるからやってみようと思うんだけど。

**639**ep.2で出てくるキャラはたぶん大体アドベンチャーの使いまわしだろうから（できるなら本当は使いまわしでないでほしいが）

新鮮味がなくなるかもしれない、それが気にならないなら買ってでもいいと思うぞ。

はっきり言ってアドベンチャーのほうがep.1より面白かった。対戦モードは絶対アドベンチャーのほうが楽しかった。

ロードもすくないし。

劣っているのはグラフィックだけかも。

**640**>639

たぶんキャラの問題は気にならないと思うんだよね。

操作性はどうなんだろ？

**641**アドベンチャーはリモコン振りや回避でSP消費しないから対戦は快適。

でもその代わりにSP自動回復はなし。拠点へはナンデモ砲やクワガタがないから戻るのに時間が掛かる。

でもロードが短いから快適。ひとつ言うならば対戦でSPを気にしないでいいから快適だったものが、

ep.2買ってその快適さがなくなってストレスに感じるかも。

**642**対戦っていうのは対戦モードのことじゃなくて

敵との戦闘ということだから間違えないように。

**643**いろいろ調整しなきゃいけないから大変なんだろうけど

オーズ戦とか量産くま戦はやっぱり原作みたいに全員参加でバトルさせるよ

ガンバリオンって名前負けしてるぞ

**644**そんなことして処理落ちするくらいなら1人でいいんだがw

合体がどのプログで言ってるから、期待はできそうだな

**645**そういえばムービーみるとミホークの小刀で突く技まだ残ってたな。残念だ。

背中に背負ってる大刀をもっと使ってほしい。

あとシャンクスの必殺技同じだね。なんかこれも残念。使いまわしばっかジャン。

前ルッチ、カクの人型と人獣型はいつでも変身できるようにしてほしいって言う案が出たけど無理そうだね。

大型ルーキーはいったい誰が出るのやら。ドレークが好きだから出てほしいけどどうなるかな。

無理だと思うが期待している。

**646**>641-642

なるほど。

とりあえずアドベンチャー買ってクリアしたら

EP2買う前にまたEP1で慣らすことにしよう。

ありがとう。

**647**今更買うものでもないけどなあ

特にep1は待たたく不要

**648**トーゴー氏「おーおー、2ちゃんねらは好き勝手言いなさる...！」

>631

乙乙乙

**649**公式の動画見たけど

キッドの声なかなかいいじゃん あってるじゃん

ラスボスはやっぱりガブリなのかな？

**650**>649

早くも動画公開とは、バンダイナムコやるなあw

シャンクスとか白ひげとか、戦闘ボイスが増えてるみたいで嬉しい。

キッドの声も合ってるし

651 くまの洋服ほしいなあ

652 ほんと今更なんだけどな、ep1をハードまでクリアして今日久しぶりにアドベンチャーの方をやったんだけども陰のグラフィックは前作の方が好きだったなあ～、なんて。今作はテカテカしすぎなんだよなあ。

前作の紫っぽい陰の雰囲気はよかったと今日また再認識

653 ルーキーと黄猿赤犬でてくれ！頼む！

654 PVのオーズの腹の中にモリア入るとる。(尻もちのジャンプ中)キッドかっこよすぎ！

655 前編後編に分けるのってダレが心配だったけど

現在進行中の原作の新しいキャラとか出してくれるからそんなことないな

656 教えてモモンガ参戦

657 56秒目あたりを見ると、通常技の入れ替えできるっぽいね。

658 <http://jp.youtube.com/watch?v=9dVYyW-tinI>

PVキター

659 ズバン！

実を一刀両断してモモンガ登場

「1と...0は違う...」ドン！！

660 この扱い見るまでキッドずっとかませだと思ってたわwすまんかった声かなりあってるね

661 やっぱりベラミーに似てたなw「オオラよ！！」のところが特にwあとオーズの声は若干アニメと違うような気がした

>654

半分HP減らして覚醒したら乗るのかな。てことはつまりのb ( r y

ドッキング7のウソップはカク&ジャブラ戦の時みたいになってて秋水持ってたなwどうやって操作するのだろうか

662 声いいな

誰かはわからんけど

663 ドッキング7のブルックの掴まれ方がかわいい

664 >658

すっげーおもしろそ～

665 キッドの声優は千葉進歩さんじゃね

もしくは松本保典さん。

666 期待しすぎると後でがっかりするぞ

667 じゃあ先にがっかりしとく

668 まあ所詮分割の片割れだからね

ボリュームには期待していない

669 ルーキーが全員使えさえするなら・・・

でもボニーとか難しそうだな、キラーとか非能力・・・？

670 キラー まあ作るの簡単そう

ホーキンス まあまあ作りやすそう

ドレーク まだ能力後の姿を見せてないから難しそう

ロー 相手にも影響するし能力再現するのが難しそう

アプー まあ再現できそう

ボニー 相手にも影響するし能力再現するのが難しそう

カポネ ちょっと難しそうだがロー、ボニーに比べたら...

ペポ 鉄拳のクマを機敏にすればおk

ウルージ モコモコしてパンチ出すだけだから超簡単

**671**てかもうルーキーはいらね。

**672**>671

何で？

**673**再現難しい技はムービーでいいよ

**674**なんか叫んで「どんっ！」でおkだろ

**675**>671

ルーキーはインペル編が終わった後に絡んでくる

**676**>659

かけえw

**677**>665

っばいねー

松本さんのこういう喉にかけた声は聴いた事無いんだけど

どっちにしても凄い合ってる、良かった

**678**ゴムゴムのスタンプはリモ振りだな

ソースはPV

**679**発売までにWJが7回？VJが2回あって、blogも週一で更新

ep2キャラはオーズ、キッド以外は誌面で紹介無し

ep1で出なかったアドのキャラだけで11キャラ

発売までのジャンプ系では毎回キャラ、システム紹介カ-

**680**千葉進歩っばいなーキッド。すげー声合ってるな

ローは石田か杉田かな

**681**やばい・・・PV見たら萎えた・・・

どうせあとのサプライズ要素は黄猿かレイリーが登場するくらいだろ？

あとはアドの使いまわしキャラばっか・・・。

ってかJET砲弾もういいし。ギア2みたくギア3状態でボタンで

ギガント (ピストル、バズーカとか) 選択できる方がいい。

**682**で？

**683**っていう。

**684**千葉や松本には聞こえねーよ

無名のモブキャラ声優かなんかだろ

**685**>684

西友の話しやめれ。つまらんしわからんし一気におたく臭漂うスレになる。

**686**PVのフランキーの空中Aは何？ちゃぶ台返し？

あと黒ひげの闇状態と帽子とったエースが戦ってるけどep.2で敵キャラのコスチエンできるのか？

それともPVのために調整しただけか？

**687**>686

後者。てか、あれep1の紹介動画ってだけじゃねえの？

**688**なぜ言い切った

スモーカーも衣装変わってるし

ep2では対戦で衣装替え可能かもな

**689**wikiのep2の動画のところ見たらいきなりモリアのアップのサムネで吹いたw

**690**モリアの技でさえあれだからROOMとかどうとでもなりそう

**691**ムービーは嫌だな。ヒットした感がぜんぜんないんだよ

**692**>691

わかる。

ルフィのギア2JET砲弾とか。

まあ、あれはヒット感というより使う気にすらならないけどw

**693**ギガントJET砲弾はムービーなくて普通に超高速で一直線上に飛んでいけばよかったのに。

雷骨剣も同様に。(ブルックが飛んで行く)

**694**PV見たけど、通常技カスタマイズ確定っぽいねww  
ステータスの通常技の所に入れ替えのマークがあったぜ!!

**695**ジェットシエルの威力はウソッチョハンマ以下

それは納得できねえな

693のようなムービーじゃなく、一撃大ダメージだったらよかったのに

**696**ところで、ep1ってHP、SPのマックスいくつまであるの？

んで、みんなどれくらい上げた？

**697**>696

HPSPの上限は1000だよ。

前作アドベンチャーでの上限は2000だったから

EP2で上限が2000になると思われ、

俺はHP1000が三人くらいかな。ぼちぼちってとこだと思う

**698**>697

サンクス

今、平均HP600くらいだから、発売までに最高まで頑張ってみるかな。

**699**おう。EP2はシャンクス&ミホークとか鬼畜ボスが

多いみたいだから俺も上げとくかな。

**700**今Ep2への引継ぎ要素を知ったけど、どういうバランス調整するんだろね。すごく気になる。

**701**対戦モードのキャラは引き継がれたりしないのか？

**702**ゴメン話切るけど

アドベンチャーでルフィやゾロの麦わら帽子や手ぬぐいって被れないのか？

**703**クルーズと同じように、帽子や手ぬぐい、メガネなどはCボタンで切り替えられたはずだが、

**704**>703

押すだけ？他になんかある？何も変わんないんだ...

**705**>704

対戦モードのみだ

ストーリーなら2週目のルッチを倒す、更衣室を作って

後は703の言うとおり

**706**>705

ありがと。何だ2周目か...

**707**これの対戦ってどう？

グラバトみたいな感じ？

**708**ドラクエ 予約開始 転売にどうぞ

<http://www.medianetjapan.com/2/20/entertainment/soko/asoko.html>

**709**キャラゲーだから対戦はおまけみたいな感じで全然違う

**710**>709

敵キャラの面子を見るに、引き継ぎがほぼ前提とされてるみたいだから

EP2からの新規ユーザーは厳しい戦いを強いられることになると思う。

**711**白ヒゲとか硬いから飽きるんだよな

**712**>711

マジか

エビ2から買おうと思ってたけど買わん

**713**>712

アンリミテッドフィッシングを頑張ってステ上げまくったら

何とでもなるよ、多分。

**714**引き継ぎ無しで始めた人の為に初期能力高めめに設定してあると思う

多分

**715**エピソード1だってストーリークリアだけならまったくHPSP上げなくてもクリアできるんだからHPSP上げなくても大丈夫な難易度だろう

**716**てか敵キャラの面子なんて参考にならん  
くまが最初のボスだったくらいだし

**717**>716

今作はミホーク&シャンクスとかルッチ&カクを始めとする  
Wボス戦が多くなってるとし、開発スタッフも前作より難易度が  
上がってると書いてる。

**718**前作より難易度が上がっても

相当上がってない限りHPSP上げなくていけると思うんだ  
どっちにしる引き継ぎなしな人がクリアできないほどの設定にはしないはず

**719**うむ。さすがに難しすぎてクリアできないってことはないだろうね。

腕が足りなくてHPSP上げに勤しみたくなくても、倉庫拡張の  
恩恵があるから前作よりはステ上げやすそうだ。

**720**ミニメリーとかサブマージとかスタッフ頑張ったなあ  
オーズもいい感じだし

**721**ep.1かep.2のいずれかにアドベンチャーのキャラが登場するみたいだけど、  
PVみるとルッチ、カクともに人獣型だからルッチの人型は出ないよね。  
アドベンチャーは最新のボスキャラだから2キャラ作ったと言ってたし。

**722**すごい自分勝手に自己中なのはわかってるけど、ep1でHP・SP上げまくった俺からしたら、ボスを相当強くしても  
らわないとおもしろくないな・・・

たださえポリュームは期待できないのにサクサク進んじゃったら嫌だしなあ  
ep1で手こずったボスって、モリアとバギーとナイトメアくらいだし・・・  
不本意な強さくらいがちょうどいい

**723**>722

そうそう。

アドベンチャーの時はステ上げないと半端な腕じゃGAMEOVERして当たり前なボスとか居たから  
ep.1は正直ガッカリしたな。

全体的に硬さが低いっていうのかな？

ハードのナイトメアよりちょい低いぐらいの硬さのボスをもう少し増やしてくれるとありがたい。  
ってか個人的にキッドとローをWボスで出して欲しかった・・・

**724**引き継ぎなしなら普通にプレイ

引き継ぎしてるならハードとノーマルを選択可

バリハクリアで引き継ぎしてるならベリハ、ハード、ノーマルから選択可  
とかじゃねえの

**725**>709

ようするに対戦モードはイマイチな出来ってことか？

**726**アドベンチャーの時のミホークでは強敵とは言えないな...

だからシャンクスと組ませたのか？

好きなキャラだからもっと強くして欲しい...

**727**さっきラスボス倒してこれから2週目ってとこなんだけど2週目行く前にやっといたほうがいいことってある？  
料理とか開発とかほとんど埋まってないんだけど・・・

**728**二週目でもいいけど、今まで集めたアイテムが全部なくなるから、一周目でできる範囲集めた方がいい。

**729**>728

レス t h x

今のうちに集めとくわ

**730**2週目も楽しめる人って羨ましいな

自分は1度クリアするとたとえやり残しがあっても全く興味がなくなるんだよな  
もう何やっても意味がないみたいな感覚になって一気に冷める  
だからクリアする前に出来ることは全てやろうとするんだけど  
それはそれで強くなりすぎてラスボス雑魚になっちゃうんだよな

2周3周って楽しめる人が羨ましい

**731**2週目は衣装チェンジと2週目じゃないと覚えないう技があったからやったけど  
寄り道しなかったからあつと言うまに終わったな

**732**P V見る限りだとルフィは全部の技がカスタマイズできるようだな。

全技に入れ替えマークがついてるし。

今のところA A Aバズーカ、リモコン振りスタンプ、空中A槍、ダッシュAライフルがわかってるけど。

あと残りのA、A Aはなんだろう？

最後にギア2をアドベンチャーのときのに直してほしい。

**733**新技候補（おれの中の希望）

2強、フランキー、ナミの技はP Vとかジャンプで分かってる。

サンジ

最上級挽き肉等々

ウソップ

多分あるだろうけど火の鳥星の復活

アゲハ流星、アトラス彗星、カマキリ流星、六連蠅星等々

ロビン

四本樹・ショック等々

チョッパー

刻蹄・菱形等々

ブルック

飛燕ボンナバン等々

特にウソップの～流星、彗星シリーズは是非出して欲しい。

**734**一週でおなかいっぱい遊べたアドベンチャーはマジで名作だったな

ep1は駄作

**735**ep.2ではシャンクスのダッシュA、クロコダイルのダッシュA、空中Aなどの技を追加してほしい。

ep.1のキャラが対戦モードで使えるとしたらエネルを強くするなどの変更点があってほしい。（使いまわしだけでなく）

あとオーズ倒したら原作と同じように腹の中に入ったモリアが出てきてシャドーズアスガルドで巨大化して連戦になったら最高。

シャドーズアスガルドの変身ムービーを見たい、せっかくの巨人対戦システムがオーズだけじゃもったいないでしょ。

まあ、本当のところ言うと無理だと思うけどね、自分で書いておいて申し訳ない。

**736**ウソップの乱れ撃ちと、ロビンのアマリリスは何かしらと変えて欲しいな。

使い勝手悪いし。

というかアマリリスって原作に無かったよな？ よもや原作技差し置いてオリジナル？

**737**俺今6周目なんだけどw

みんな何周？

**738**ブログ更新中-----（・ ・）!!!

チョッパーのリモ振り投薬復活だつてよw w

あとゴムゴムの槍とか

まだアドベンチャーの技の復活がありそうだなw w

個人的には風来砲、火の鳥星、反行儀キックコース、幻想妖精、大飛燕草、ストロングハンマーの復活を期待しています!!

**739**むぎわら海賊団の対戦での技はどうなるんだろうね

選べるのかな

**740**>J F版では海賊弁当というアイテムを食べる事で、

>体力の上限がかなり増えるようになっているのですが、

>それをやってなければ全滅していました。

試遊したけど気づかなかったwww  
でも初期値かつサンジのみで余裕だったぞ

**741**>737

アドベンチャーなら 24回 やった

**742**公式ページ更新されてるね！引用しましたのでまた、これについて  
どう思うかお願いします。

**743**>>データ引継ぎについての続報を公開！！

腕に覚えアリ、というキミに朗報！  
データ引継ぎで「エイソード2」序盤から  
ハードなバトルを楽しめるぞ！  
データ引継ぎで「Hardモード」へ殴り込め！  
今回は『ワンピース アンリミテッドクルーズエピソード1』から  
『エピソード2』への引継ぎについての続報をお届け！

なんとデータ引継ぎを行えば、『エピソード2』では初めから  
『Hardモード』が選択可能になるのだ！  
『Hardモード』では、HPの上限と技のレベルキャップが  
大幅に引き上げられているぞ！  
『エピソード2』を手に入れたら早速激戦を繰り広げたい！  
というキミは、ぜひ挑戦してみてください！  
**744**上記の最初のほうで「エイソード2」は気にしないでください^^；  
正しくは『エピソード2』ですので失礼致しました。

え?(; )~~~~~°°  
なるほど、ノーマルだとまた1からやり直しなんですね・・・面倒。  
それに、ハードからやってもまたベリハしないと達成率100%  
にならないんですね。さすがガンバリオン。1度で2度美味しい？  
『エピソード1』達成率100%は単なる自己満足なだけみたいです。  
それにしても・・・HPだけですか??SPの上限は1000のままですか？  
文章を見る限りだとHPのみ大幅に上限が増えるみたいですね。

**745**もしep2にep1のボスキャラ全部だしたらep1の存在価値がなくなるな。

**746**文章と公式ページの画像を見る限りスキルLvが10じゃないみたい。  
エピ2からやりはじめてあんなにたくさんの技をLv20とかそれ以上  
だった場合・・・エピ2やる気なくなるぞ^^；  
シロモクバ等は洞窟でさっさとLvあげておきたいわざだし・・・  
エピ2であのシロモクバの上限が20 だったら面倒だな・・・  
エピ1腹いっぱいベリハしたから満足だよ。もう1回エピ2  
で同じ技のLvをひたすらあげるの自分にはきついよ><；

**747**3行で

**748**>740

>527の人が...度量がうかがえるな...

>743 >744 >746

乙であった。

>『Hardモード』では、HPの上限と技のレベルキャップが  
>大幅に引き上げられているぞ

逆に言えば、Normalモードを選択したらHPの上限は1000のまま

技レベルの上限も10のままってことかな。

ステを上げまくった引き継ぎ組の人には半強制的に  
Hardを選択してもらうことでバランス調整を図ったってところか。

**749**多分予想では、ハード = 序盤でベリハのモリア並がタッグ組んでるの  
だと予想する。

スキルLvが20ぐらいで倒すボスだと多分絶対弱くない。  
考えてる以上に強いんだろうね。ハードの序盤で  
ベリハ：ナイトメア・ルフィ並の強さは無いと思うけど。

**750**ID:unxMckZ5

ウザイ。

>1にリンクあるんだから引用はイラネ、シネ。

**751**>749

ちょっとよく理解できない

**752**そうですか。

それでは、エピ2の公式のリンクはどれですか？

エピ1とブログしか見当たらず、申し訳ない。

こんなことで『シネ』呼ばわりされるのも心外ですが。

>750の方が言うように>1にあるんだっけと言われても仕方ないですね。

>750本当に申し訳ない。気分害してごめんなさい謹んでお詫び申し上げます。

**753**>751

説明不足で申し訳ない。

エピソード2の場合はノーマルとハードの敵の強さがかなり激しいのではないかと

と言いたかったんですが。

そのため、「エピ2」ハードの最初のBossでも

「エピ1」のベリハ:モリア並ではないかと思ったんです。

説明不足申し訳ないです。

**754**Mr.3とかベラミーとかフォクシーとかなんで出ないんだろう？

技もたくさんあるのに

**755**Mr.3でも誰も喜ばないからじゃね？

前期で受ければすぐできるんだが

頑張るか

**756**“受験生”か...ここは膝をついて応援する以外なからう...

**757**私ですか??自分は、社会人です。

Mr.3よりMr.1の方がいいかな...。Mr.1はかなり男気を感じた。

後はパンダマン----無理か。

**758**フォクシー

A、メガトンキック

AA、メガトンキック

AAA、メガトンキックラッシュ

振、パンチ -M【5秒止まる】

CA、ホークンパンチ??

**759**ワイルド

A、蹴り

AA、蹴り

AAA、バースト、ブーカ  
振、インパクト  
空中、砲弾  
CA、リジェ外

**760**ワイパーは衝撃使わねえ

**761**はた迷惑な学生だ  
ポチポチ反撃してみよう

**762**ID:unxMckZ5

ウザイ。

ちゃんと日本語使え。シネ。

**763**おーおー、好き勝手煽りなさる...!

**764**>762

エピソード2の引用のどこがいけなかったか説明してくれ。

>1には公式エピソード2のリンク無し。

**765**ID:fPWKsIli

ウルージ風に言えば何でも面白いと思ってるの？

ツマラン。シネ。

**766**おー怖い怖い、よっぽどストレスたまってるんだねえ

誰とは言わないがw

**767**>762

さすがだ・・・(ウルージ)

きっとエピソード2の発売時期が遅いからストレス溜まってるんだよ。

まあ、同じく誰とは言わないが。

**768**ベラミーは出して欲しいわ

チュートリアルのボスでいい

**769**>762は意味わかんけど、

>765は激しく同意。

ウルージ厨はもういいよ・・・

**770** すまん、「ら」が抜けてるわ

正しくは「意味わからんけど」です

すいませんでした

**771**おーおー

**772**こっつてほかより圧倒的にウルージさん人気なんだから仕方ないだろ

はい、この話終わり

**773**>748

>の人が...

よく分かったなwーキャラクリアでバレたか・・・？

でもおれの前にやってた人も女の人(サンジ)男の人(ゾロ)のみでキッドクリアしてたぞ

今思えばその人のゾロHP多k ( r y・・・あれが海賊弁当の効果か・・・くそっ

キッドの技って誰も書いて無いかな。試遊で確認出来たのは五つ

大きな掌...VJに載ってた必殺技

上のより小さめ？な掌で連打で殴る...多分SP消費技

小さめ？な掌で薙ぎ払い

斥力？で武器飛ばし...VJに載ってたと思う

引力？でキッドの前に武器が引き寄せられてくる...キッドの前に居ると食らう斥力の逆版

ゾロの振りは羅生門 サンジの振りは蹴り上げ(技名見なかった)

**774**今更なんだがベリハでの料理の行上げてて厳しい？(現在ハード)

ベリハでは海王類以外の料理、1ずつしか上がんなくなるって9月位に見た気が...

勘違いならさっさとベリハ行きたい

**775**>774

ベリハでもノーマルでも上がり方は一緒。  
ただ、海王類以外は何回か食べると  
後は1ずつしか上がらないだけ。

**776**>775

やっぱり勘違いだったか

thx

今あるアイテムとか材料使い切ったらベリハ行くことにする

**777**エピソード2にパウリー出るのかよ・・・

**778**>743

データ引継ぎするとノーマルできないってこと？

**779**大飛燕草は復活確定だろPVの最初のほうでポーズとってるし

アドベンチャーの技は全部復活なのかな？

**780**>778

よく読もう。

ハードモードが「選択可能」になる。

**781**ナミのダーククラウドは多分復活しないだろうな・・・

せめてサイクロンテンポだけでも・・・

**782**>780

リンクミスだわすまん

でも >748の意見がそんな感じにとれたから。

ついでに確認しに公式行って説明画像みても

そんな風にも見えたものだからつい

**783**過去スレより

キッド A&AA=無 空中A=無 振り=反発 必殺=金属片の塊を振り下ろす

ホーキンス A&AA=無 空中A=無 振り=相手に藁人形(カウンター) 必殺=降魔の相

ドレーク A&AA=メイスで攻撃 空中A=無 振り=尻尾だけ生やして叩く 必殺=恐竜化(SP消費)

ロー A&AA=無 空中A=無 振り=無 必殺=ROOM、サンプルズで体を切り敵の動きを止める

アプー A&AA=無 空中A=無 振り=無 必殺=斬&爆

キラー A&AA=斬る 空中A=斬る 振り=斬る 必殺=めっちゃ斬る

ポニー A&AA=無 空中A=無 振り=無 必殺=年齢操作でパワー&スピード一時的ダウン

カポネ A=銃撃 AA=砲撃 空中A=無 振り=騎馬隊一人 必殺=騎馬隊大量出動&一斉砲撃

ウルージ A&AA=棒振り 空中A=無 振り=無 必殺=巨大化(SP消費) 巨大化必殺=因果晒し

黄猿 A&AA=天叢雲剣 AAA=光速蹴り 空中A=下向き光速蹴り 振り=レーザー 必殺=八咫鏡連続蹴り

レイリー A&AA=剣 空中A=無 振り=斬り掛る(海兵隊長と同じ動き) 必殺=覇気大放出

さあ、「無」の欄をどうするのか...

**784**>783

無のまんまじゃない？無理にオリジナル出されても困る。

敵キャラとか「エピソード1」でも技少ない敵かなりいたからね。

**785**ローとポニーが作りにくそうだな。

ウルージは振りでこん棒を振り回したら良いしな。

**786**ダッシュ+Aもどうなるか。

**787**>784

>773見るとキッドは無の部分に技にできてるんだし、何かしらの技が入りそうな気がする。

特にローとか。

**788**>787

キッドは分かるが、どうしても表現が難しいような技を持つてるキャラクターは

でないだろうな。ルーキーはでるけれど、全部はでないだろう。  
どこまでできるかはガンバリオンの力の見せ所だな。  
P.S.自分の考えなんだがルーキーに力を入れるより、中身をもっと濃くしてほしい。

**789**最近買って始めた初心者なんですけど

クロ&クリーク倒した後ってどうすればいいんですか？

何をすればいいかわからないです

**790**最近買って始めた初心者なんですけど

クロ&クリーク倒した後ってどうすればいいんですか？

何をすればいいかわからないです

**791**アンリミテッドクルーズ欲しいんだが

2 買うなら絶対 1 買うべき？

ストーリーわけわかんなくなるかな

**792**>791

ん～エピ2から始めるとなにやら面倒みたいな感じだね。

エピ1はやっておいたほうがいいのかも。

>790

つwiki

**793**>791

ep2から初めてもストーリーは超単純だからわけわからんなどの問題ない。

金に余裕があるかep1がよっぽど安くなきゃお勧めはしないな。

どうしても今やりたいならアドベンチャーをすすめる

**794**このシリーズ中古でも高いんだよ

**795**ストーリーは単純でも入れ込み方に違いが出てくると思われるので

どうせやるならep1はやったほうがいいんじゃないかと。

のんびりまったりするタイプならep1も30～70時間は遊べる。

まあ発売まで2ヶ月はあるし、アドベンチャーやった事ないなら

アドベンチャーから入ったほうがいいわな

**796**アドベンチャーは最高すぎるから

EP1との落差がでかいよ

**797**さすがにそれは思い出補正かかりすぎ

**798**いや、でもアドベンチャーの感動はやっぱり凄いと思うよ

ボリュームあるし、

エピソード1は一周クリアしてから全く起動してないな...バギーとか出してないし

**799**>798

バギー出てるじゃん

**800**もう出るのが来年になっちゃったわけだし普通にエピソード3が出そうな予感

**801**>799

>798は倒してないってだけだろ。

てか、1作完結のアドベンチャーと2部作の片割れのEp1を比べるのは筋違い。

**802**>801

ああ、「出してない」か。

**803**>773

そう、1キャラクリアでピンと来たw

このスレでジャンフェス行ったのは船長含めて三人くらいで

試遊報告があったのは一人だけだったから、おそらく同じ人だろうと

思った。でも一人でキッド倒せた人って結構いたのか...

あと技の詳しいレポも乙

>800

またガブリ拉致られるのか...

**804**エピソード1の新キャラは何人だっけ

今回はどれくらい入るのやら

デカキャラのオーズとかはcpu専用キャラだろうか

**805**アドベンチャーで水晶の数切れたら詰みなのか.....?

実験道具が作れねえorz

**806**ああ

**807**>755

うほっ・・・IDが被ることがあるって話本当だったのか

これは怖い

**808**さっき2買うなら絶対1買うべきか質問した者です

レスを参考に、とりあえずアドベンチャーを購入しようと思う

アンリミテッドは2出てから考えます、ありがとう

**809**>805

確か、倒した時に水晶を落とす奴がいたと思う。

**810**>808

安くなったアドベンチャーを買うのが良いとは思う

安くないならニコニコ動画でep1だけ見ておいて

ep2に備える方がいいよ

その方がよりep2を楽しめるだろうし

**811**ep2のためにHP、SP上げしようとしたら

SP上げて恐ろしく大変だな...

みんなどうしてる？

**812**死ぬ気で全キャラHP & S P M A Xにしました。

仕事から帰ったら釣り三昧です^^ ; ; 正直嫌気が差しましたが、

エピソード2でまた同じことをしなきゃならないと思うと、

苦痛を感じるほどです。

**813**苦痛を感じるならやめておけばいいのに

ゲームが嫌いになるよ

セーブデータだけ貰ってきて

上書きすればいいのに

**814**確かにSP上げは苦勞するね。

俺はこのゲームやってない友達とか彼女に釣りをやってもらってる。

普段やってない人たちだから楽しんでやってくれる。

**815**>809

どのステージにいるか分かる？

5章まで来たらデータ消せねえよオイ...w

**816**>815

闇路へ誘う洞窟、白銀に凍る雪山、天に連なる大地に出てくる、「護の魔人兵」という地面を叩いて揺らしてくるやつが水晶ドロップするよ。

でもかなりドロップする確率低いから頑張ってるww

**817**>816

ありがとう、頑張ってみる

**818**今回は新キャラどれくらい入るのやら

**819**引継ぎ後の難易度の話がでてるけど・・・

全キャラMAXにしたようなデータ引き継いでも普通に遊べる難易度とか期待してる人っているの？

**820**あれ？エピソード2に引き継いでもSPの上限変わらないんだっけ？

公式の文がおかしいだけ？

**821**>819

してるけど

**822**このワンピースアンリミテッドシリーズはどんなに苦痛に感じてても

やろうって気が起こる！頑張ってるやろうって思うんだけどね。

他のゲームだとあげれないならいいやで投げ出すわ。

全キャラMAXでも絶対BOSSはそれ以上に強いと予想する。

ガンバリオンがそんな易しいゲームを作るはずが無い。

**823**テスト

**824**>821-822

ep1のベリハって俺はやってないけど、そういうレベルなの？

**825**>815

ブレイクショットで倒すと落としやすいよ

**826**>824

エピソード1のボスはアドベンチャーに比べて弱いと思う。

多分、エピソード1自体がチュートリアルじゃないかと思った。

ベリハも本当チュートリアル程度だと思う。

問題はエピソード2だと思う。エピソード2は多分マジで強い気がする。

倒せるのかと今でも疑問に思うくらい。

エピソード2のボス全部がアドベンチャーの白ひげ並だったらどうでしょうかね？

**827**>826

それくらいの方が燃えるぜ・・・!!

理不尽な強さくらいでちょうどいい。

ボリュームないんだから、ボス強くしなきゃ面白くないだろ？

シークレットボスは恐ろしい強さをお願いします、ガンバリオンさん。

**828**なーんかep1とep2って

前編と後編って関係よりは、テスト版と完全版みたくなってねーか

**829** まあキャラだけ見ても相当ヤバイ面子ではあるなw

タッグもコスト4同士とか5同士を組ませてるようだし、

3のクロ&クリークペアの比じゃないのは明らか。

これにオーズ、白髭、雑魚が全部コスト2相当とかなら

間違いなくEp2は鬼畜化する。

**830**>827

それは賛成できるな！エピソード1があまりにも弱かった。

トリプルタッグ、フォースタッグまでなら許す。

フォースタッグ（黄猿、戦桃丸、本物クマ、偽クマ）これと戦うって燃えないか？

**831**>830

燃えるが、そいつらは1人ずつ戦いたいな。

黄猿のレーザーや偽くまのレーザー、くまのニキュニキュ、戦桃丸が殴ってきたりとそんなのが四方八方から飛んできたら、対戦を楽しむ余裕がなくなる。

てか、まずそのタッグは難易度が恐ろしいし、何だかキャラがもったいない。

その4人は強いんだから、単体で出してもらった方が嬉しいな

**832**>825

どうもです。あとナミのダッシュAでやる必要とかは無いよね？

**833**>828

ep1の不完全っぷりは酷かったからなあ

シナリオもアドベンチャーの焼き直しみたいなもんだし

**834**予告の三人のシルエットが出てる場面で新たなる敵というのはゲームオリジナルキャラを指してるのかな  
等身大のやつだといいな

オリジナルキャラはどれもゴツゴツしてデカいやつばかりだからね

**835**その発想はなかった

**836**新規ザコ敵

ナックル海賊、アラバスタ国王軍、将軍ゾンビ

**837**>831

普通のボス戦は1人ずつ出てくるが、

シークレットボスでタグになったらいいなあって考えとった。

分かってる時点でルッチ&カク、シャンクス&ミホーク

のタグは結構鬼畜じゃないか??

**838**さげ忘れた申し訳ない私としたことが、

アシガラドッコイだな。

**839**シャンクス、ミホークはやばいな

てかどんなにうまくやっても九人中七人は消費しちゃうくらいの難易度がいいな

**840**>830

ゲーム的には本物くまよりも、ビームバンバン打ってくる

偽くまのほうが厄介そうだなw

**841**>837

そりゃ、CP9のNo.1、No.2と七武海と四皇だからな、

ワンピースの肩書きで考えれば恐ろしい組み合わせだが、ゲーム内の単体の強さでいくらでも弱くなるからなー

アドベンチャーで強かったルッチ&カクは想像通りの強さだとは思うが、あのミホークをそのまま持ってこられたら  
弱いんじゃないの?

まあ、シャンクスのあの素早い攻撃と突進力は相当厄介だったけど

もうちょっとミホークを強くしたあげて下さいよ

**842**エピソード2 & ガンバリオンのことだ、ミホークはアドベンチャーの白ひげ並みの

強さじゃないかと思う。エピソード2の白ひげ?アドベンチャーの5体分の強さだったらいいな!

**843**ep1にいた前作からのキャラで格段に強化されてたのはいたっけ?

**844**ミホークは攻撃の有効範囲を白ひげかシャンクス並にしてくれれば十分強くなるな。

**845**>843

正直こいつはなかなかかかなと思ったのは黒ひげとモリアぐらい・・・?

次にナイトメア・ルフィ(恐ろしく硬かった)かな?

バギーは思ったより強くなかった。他よりは若干強かった気がする。

あとはどのBOSSもベリハとノーマルで強さは全然かわらんかった。

**846**>832

あれこそ盗めたらラッキー、ぐらいな技だからねえ

強い魔人をブレイクでガンガン倒してたら

レアアイテム結構落とすから頑張るって

**847**>845

黒ひげは闇穴道と闇水にさえ気をつけりゃ弱いでしょ。

気を付けるべきはバギーとの接近戦とナイトメアの暴風雨だな。

**848**バギーは接近戦、ナイトメアは暴風雨にさえ気をつけりゃ弱いでしょ。

気を付けるべきは黒ひげの闇穴道と闇水だな。

違いが知りたい

**849**クルーズおもしろかったからアドベンチャーかランドランドどっちか買おうと思うんだがどっちのほうがいいと思う?

**850**pv見たらガープとカルガラかぶってる

**851**芝生の甲板の真ん中からソルジャードックシステムに行けて、エネルギーームの床に鎖で閉じてる所がウソップ工場本部とフランキー兵器開発室へ行けて、そこの通路を船首の方に行くと倉庫があって、ナミのみかん畑の後ろが図書館&測量室。その上が大浴場。

ん~ワクワクして特-w w

てか、Vジャンに展望室って載ってるけど、あれは上記の測量室&図書館で、展望室はゾロのジムだと思うんだけど...

**852**>849

ランドランドなんて1000円以下だからアドベンチャーと両方買えばいい。

**853**ところでランドランドっておもしろいの？

**854**鋼鉄のバイオリン弦っていつになったら作れるの？

材料はそろってるはずなんだが...

ちなみに今2週目の氷山島

ワポルはまだ倒してない

**855**音貝で閃いてないとダメだよ

**856**揃ってないじゃんw

**857**音貝必要だったのか

wikiに純鉄鋼×3としか書いてなかったから勘違いしてたわ、t h x

**858**>847-848

ナイトメア・バギー・黒ひげは強かったかもしれないが、

普通にたおせるLvだったから。はっきりいって弱い。

やっぱりエピソード2に期待するわ...

初っ端から白ひげと同等のボスが出ることを祈る！

ボスなんだからHPのメーターが5周分ほどあってもいいと思うんだ。

**859**簡単簡単言ってる奴は料理全くしないでペリハとかしとけばいいんじゃないかね？

俺最初クリアしたとき料理全然してない状態やって

ボスラッシュでたからボスラッシュしてみたら魔獣？までしかいけなかったし

釣り竿強化して海王類釣ってHPSP上げたら普通にクリアできたが

**860**>859

自分が言う弱い・簡単はやりこみ要素が少ないと言いたい。私はHPもSPもMAXだがステータスMAXにしてもボスが強すぎるようなゲームにして欲しい。エピソード1のボスはどれもイマイチ強いような弱いような...? 中途半端だと思うんだ。

そう思ってる人は少なくないはず。エピソード2では普通じゃ倒せないボスぐらい

出しても問題ないはず。期待してるぞガンバリオン。

**861**高望みというか何というか。メインのユーザーである

若年層が投げ出さない程度の難易度を所望するよ

**862**上に同じく、難易度はほどほどで。

まあ難易度アルティメットがでたらコアな人も満足だろう

**863**難易度はエクストリームで頼む。エピソード1は本当にHPとSPあげるだけで

普通にクリアできるのにはクリアした後寂しかったな。

若年層でも熱くなれるゲームと難しすぎて諦めるゲームとある。

そこはガンバリオンの腕の見せ所、負けてももう1回倒してやる！

と思うようなエピソード2を頼む。

**864**アドベンチャーのエネルギー蘇生はガクブル物だったな...

何でなくしたガンバリオン...

エネルギーは明らかにEP2の鬼畜枠に相応しいキャラだろ...

ビビとポジション変えるべきだよな...

**865**>864

エピソード2にエピソード1のボスが鬼畜になって蘇ったりして。

**866**最高難易度名をアンリミテッドとか名付けて欲しいな。

ep1のボスは本当にどうすんだらうねep2で

**867**HP最大にするだけでって普通の人は最大になんかしないだらう

**868**今日のCMの内容は先週と同じだった。

**869**ボニーの声優気になる・・・

**870**>869

何でここで言うの？

**871**ボニーの能力再現するのは難しそうだから

参戦の見込みは薄いだろうな

**872**レイリー、黄猿、戦桃丸

ルーキーは後どんなのが出るのやら

ドレークやウルージが出しやすそうだが

カポネやバジルは再現が難しそうなので面白そうだから出してほしいな

エピソード1からして新キャラ全てが最新キャラとは限らないんだな

出してほしいキャラはたくさんいるができるだけ最新キャラにまわしてほしいところ

**873**ルーキーはキッドだけの気がするなあ

全く根拠無いけど

**874**>873

キッド含めてルーキー二人以上出るのは確定事項だよ。

前にバギー船長が上げてたスキャンに「大型ルーキー『続出』」って

書かれてたから。

**875**大丈夫？ジャンプの情報だよ！

ネガティブでわるいがまあ一応期待しておくかw

黄猿は出るかな

**876**シャボンディのキャラは出ないとか恥ずかしいこと言ってたやつイェーイ見てる～？

**877**アンリミ情報でジャンプが誤情報流したことは

多分ないから信憑性は結構ありそうな気がする。

黄猿は最有力候補と思う。技の種類といい、格といい

目玉には申し分ない

**878**最新キャラじゃない新キャラは何が出るだろ

ミスター1やダブルフィンガー

ジャブラやカリファとか出してほしいな

**879**たまにはガブリのことも思い出してあげて下さい

**880**ラスボスはどんなやつだろ

**881**ガブリの新デザインのイメージは天使

ep1のガブリのイメージは悪魔だとさ

**882**>881

乙。>436が言ってたとおりガブリの頭上の物体は

天使の輪っかだったのかw

**883**ドフラミンゴは・・・無理かねやっぱw

**884**>883

あたりめーだろ馬鹿

**885**ドフラはグラバトの背景にいた記憶があるな。

特に攻撃しかけてくるわけではなかったが。

本格的に参戦するのは白ひげとの戦争後に

発売されるゲームだろうな。

**886**>874

そういう見方もあるっちゃあるだろうけど、

キッド出した後に別のルーキーを出すって変じゃない？

もしまだ出すなら、「続出」のあの記事の時点で全員出すのが普通のような...

**887**>886

一理あるけど、単純に出し惜しみしてるだけとも取れそうだし、  
EP2発売までにあと何号かジャンプ発行されるから  
新キャラ情報を小出しにしていくつもりかと。

それに「続出」と書いておきながらフタを開けてみるとキッド一人しか  
ルーキー出しませんでしたってのは文章表現に問題があると  
言わざるを得ないし、編集者の日本語力を信じたい。

**888**ブリーチのゲームだと帰刃入らないのに破面の紹介で帰刃形態の名前をでっかく書いたとこだからな・・・  
正直半信半疑だ

**889**ここで「続出」という言葉を言いまくったらガンバリオンも  
無理にでも出してくるんじゃない？このスレ見てるみたいだしのう。

**890**ナルトとワンピースって、読者の年齢層がずれてるからな  
小学校低学年くらいまでならナルトのが好きみたい  
なんつーか、単純さってのかな？

アンリミは対象年齢ちょっと高い気がするよ  
知り合いの8歳の子も、アンリミは微妙に難しくてできないっぽい

**891**いまんところ予約どこが一番安い？ やっぱ尼？  
つーかDQ9は結構始まっているのにワンピース予約受付遅くね？？ いや受付てる所少なくね？

**892**もう電機屋で発売日決定日に予約してきたよ！