

- テスト -- 管理人 (2008-08-05 12:31:26)
- 使用可能メディアで「Transcend x150」のトコに「GBAはstart起動必須」ってコメントあるんだけど、start起動するのと普通に起動するのとでは、何が違うのでしょうか。 -- 通りすがり (2008-08-09 00:47:54)
- [2501 ~ 2600](#)を完成させたよ。 -- 名無しさん (2008-08-16 02:19:08)
- ひょっとしてチョコボもマジコン対策されているのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-11-03 23:25:41)
- チョコボも対策されてるけど、とっくに解析されとるよ～。 -- 名無しさん (2008-11-06 20:53:53)
- カドゥケウス2って動かないの？ -- 名無しさん (2008-11-06 21:28:11)
- いや普通にプレイしたよ。GMとFWバージョンは最新？ -- 名無しさん (2008-11-09 09:17:35)
- GMは最新でFWは最新じゃないかも知れないです。 -- 名無しさん (2008-11-09 10:40:02)
- 英語版が見つからなくて>< -- 名無しさん (2008-11-09 10:48:29)
- 英語版も最新は35じゃないの？ひょっとして34以前のやつ入れてる？ -- 名無しさん (2008-11-12 12:40:22)
- じゃあ最新なはずですよ>< GM36aとfw35eなので;; バイナリ書き換えとか無しですか？ -- 名無しさん (2008-11-14 00:46:20)
- バイナリいじらなくても動くはずだよ。あと考えられるのはSDカードの相性じゃないかな？ -- 名無しさん (2008-11-20 12:14:33)
- シレン2、セーブでフリーズするのですが、普通に遊べる方います？ -- 名無しさん (2008-12-04 08:15:54)
- M3LiteでNDSしてます。SRAMにセーブデータを蓄積後、数日後ゲームをやると、ゲーム上で「セーブデータが壊れています」となります。SRAM上のセーブデータをSDに書き込んではいらみたいですが、こういうものなんですか？ -- 名無しさん (2009-10-15 09:52:58)

名前:

コメント:

投稿