

修正内容 (12/5 (金) 更新)

- 1 パンツアイテムの追加
(修正プログラム適用後最初からスタートで初期位置配置されます)
- 2 I K 範囲拡大調整
- 3 アイテム削除アイコン追加
 - ・主人公のアイテム枠の左側にある 「 X 」 枠 にアイテムを入れると削除できます。
- 4 非所持アイテムの一括消去ボタン追加
 - ・キーボードの「ほ」 (B a c k S p a c e の 3 つ左側) で一括アイテムデリートします

デフォルトアイテム・ぐりぐりメガネは消去されません
洋服なども装備していないものは消去されます。
- 5 アイテム装備部分調整
 - ・杖属性の追加 (体部分に装備で手にもちます)
 - ・装備させようとしたアイテムが装備できない場合は X マーク が表示されます
- 6 B 属性服の追加 その、その
 - ・みなも、琴が装備可能な服を追加
- 7 Geforce 系グラフィックボードでの HDR ・ぼかしの不具合修正
 - ・最新ドライバで HDR ・ぼかし機能が効かない、白くぼやける不具合を修正
- 8 ポリゴンテクスチャ描画部分修正
- 9 キャラクターデータ・服データ不具合修正
 - ・うらら・フォルネ乳首修正など
- 10 おさわりの「脱がす」コマンド簡略化
 - ・IK を使用せずに脱衣可能に
- 11 ” リッドの家 ” の前にある池にアイテムを投げ入れた際の返却確立調整
 - ・アイテムが返ってくる確率を調整
- 12 特定アイテム (サッカーボール) を持った状態での S A V E / L O A D の調整