

# 本スレ用テンプレ

- ▶ >>1の「前スレ」、>>2の「関連スレ」の部分は適宜修正してください。
- ▶ スレタイの序数に注意。×21th 21st 等

## >>1

心躍って尻弾む！

4x4で配置された16枚のパーノウを、リズムに合わせてタッチ！タッチ！タァァァァアッチ！！！！

最新作「jubeat copious」好評稼働中！

iPad/iPhone/iPod touch用アプリ「jubeat plus」絶賛配信中！

- ・ 質問は wiki内のQ&A (>>3にリンクがあります) やテンプレに目を通してからしましょう。
- ・ 次スレは原則>>950の人が立ててください。
- ・ 重複を防ぐため、スレ立てする人は前もって宣言をしてください。
- ・ できなかった場合は速やかに他の人に託しましょう。
- ・ 個人、特定のグループ叩き、馴れ合いはほどほどに。
- ・ 荒らし煽りは華麗にスルー、触った人も同類です。

【iPad】jubeat plus 10th touch 【iPhone】

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1319969366/>

jubeat copious公式

<http://www.konami.jp/bemani/jubeat/copious/>

e-AMUSEMENT GATE

<http://p.eagate.573.jp/game/jubeat/copious/index.html>

jubeatスタッフブログ

<http://mp.i-revo.jp/user.php/jb-staff/>

jubeat@Wiki

<http://www26.atwiki.jp/jubeat/>

前スレ

jubeat総合スレ \*\*\* Tune

[http://\\*\\*](http://**)

## >>2

関連サイト

jubeat\_memo(譜面集)

[http://www14.atwiki.jp/jubeat\\_memo/](http://www14.atwiki.jp/jubeat_memo/)

BEMANIWiki 2nd

<http://bemaniwiki.com/>

関連スレ

jubeat初心者スレ 14th Tune

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1330300261/>

【質問】jubeatアドバイススレ 3rd Answer【攻略】

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1327591085/>

jubeat大会スレ

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1260188485/>

jubeat knit フレンド・ライバル・グループ募集スレ

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1281515978/>

jubeatの難易度を考察するスレ

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1268706085/>

【4曲】jubeat copious 伝導スレ 4曲目【揃えよう】

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1324094792/>

jubeat 「ここだけチャレンジ」レア楽曲報告スレ

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/otoge/1316962247/>

携帯規制時避難所

<http://jbbs.livedoor.jp/game/49957/>

jubeat称号検証スレ

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/49957/1268837876/>

jubeat オン会専用スレ 3rd TUNE

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/49957/1321193686/>

jubeat放流報告・依頼スレッド

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/49957/1286261302/>

## >>3

質問がある方へ

質問をする前に、まず以下のwiki内Q&Aで、自分のしようとしている質問がないか探してみましょう。

<http://www26.atwiki.jp/jubeat/pages/547.html>

jubeat copious情報

copious収録楽曲のリストはこちら。

<http://www26.atwiki.jp/jubeat/pages/546.html>

曲やアイテムを解禁！copious travelについてはこちら。

<http://www26.atwiki.jp/jubeat/pages/607.html>

アソビひろがるLincleLINK開催中！jubeat copious と beatmania IIDXがリンク！

<http://www.konami.jp/bemani/linclelink/part02.html>

<http://p.eagate.573.jp/game/bemani/linclelink/p/part3/index.html>

knit copiousでの変更点

・伝導システムが実装されました。

マッチングにより曲や称号パーツがどんどん伝導。

knit以前の隠し曲やcopiousでの条件隠し曲を解禁できていない人は、解禁している人とのプレーで伝導し、

称号パーツはそれをつけている人とのマッチングで伝導します。knitでの隠しマーカー、ステルスマーカーも伝導で獲得できます。

copious travelの対象曲は伝導により解禁させることはできません。マッチングは店舗内、全国どちらでも問題ありません。

・ オススメ楽曲がチャレンジ楽曲へと変更になりました。

#### きょうのチャレンジ

前作のオススメ楽曲の名称変更版、日替わりで設定される。全筐体共通

#### ここだけチャレンジ

筐体ごとのチャレンジ楽曲。(同じ店舗でも筐体ごとで異なる)その筐体でプレーされた曲から日替わりで設定される。

#### いまだけチャレンジ 【TUNE POINT3倍対象】

絞り込み「チャレンジ」がBOXモードにて設定し1プレー中のみ有効。プレーしたことのある楽曲からランダムで選ばれる。

#### みんなとチャレンジ 【TUNE POINT3倍対象】

前作のラッキー楽曲の名称変更版。今作ではe-AMUSEMENT GATEで有料抽選。抽選した日の午前5時まで有効。1日に何回でも有料で再抽選が可能。

グループメンバーがプレーするとさらにポイントが増える。獲得ポイントはPCサイトで確認でき、プレーする度にAPIに換算される。日を跨いでの換算も可能。

チャレンジ楽曲は未解禁の曲であってもプレーできます。チャレンジ楽曲に伝導可能な曲が設定された場合、プレーすることで解禁も可能です。

・ copious travelにてUF0が登場します。

UF0からはknit以前の隠し曲、称号パーツがランダムで獲得できます。

デフォルトでは1機ですが、追加PASELIにより4機まで増やすことができます。

ただし、UF0が来てもなにも獲得できない場合もあります。

・ 曲・オプション選択

SETTINGが1番パネルの長押しから15番パネルの短押しに変更されました。

絞り込み機能が復活・強化されました。1番パネル単押しでカテゴリごとの絞り込み、長押しでソートができます。

絞り込めるカテゴリは「オススメ」「全ての楽曲」「楽曲名」「LEVEL」「ジャンル」「チャレンジ楽曲」「成績」「参加大会」の8種です。

・ 称号に「 パーツ 」の概念が設定されました。

一部の称号には一箇所だけパーツである単語が設定されており、その部分を他のパーツと入れ替えて称号を作ることができます。

無課金でも筐体とGATEでランダムに称号とパーツを組み合わせることができますが、GATEに課金するとサイト上で称号とパーツを選んで組み合わせることができます。

称号パーツ一覧は、GATE課金で見ることができます。PCサイトだと1ページに100個のパーツが表示されます。

称号パーツはもともになる称号、UF0、伝導から手に入れることが可能です。UF0と伝導のみでしか手に入らないパーツもあります。

11/14に453個、12/26に100個のパーツが追加されました。現在のパーツ数1581個です。

・ e-AMUSEMENT PASSカードリーダーが非接触型(タッチ式)に変更されました。

おサイフケータイや電子マネー系(SuicaやEdy等)カードをe-AMUSEMENT PASSの代わりにすることもできます。

参照 [http://www.konami.jp/products/am\\_bmiidx19/](http://www.konami.jp/products/am_bmiidx19/)

財布や定期入れ等に入れたまま使う場合は入れる位置を工夫し、誤って他のICカードを読み込ませないよう気をつけてください。

・ ライバルスコアは曲ジャケット長押しで見ることが出来ます。

・ jubilityシステムが改良。レベル10を除きSSSを取っていればjubilityが下がらなくなる。

・ e-AMUSEMENT GATEにて無課金でも楽曲データ閲覧などが可能に。

copious隠し曲

【copious travel (全て伝導不可)】

・1st STAGE 各3260光年(タンク1本)、計9780光年(タンク3本)

トルコ行進曲 /T.M. Orchestra (4/7/10)

・2nd STAGE 各13040光年(タンク4本)、計117360光年(タンク36本)

流砂の嵐 /劇団レコード (5/7/9)

FRIENDSHIP /PON (4/7/8)

polygon /Sota Fujimori (4/6/9)

・3rd STAGE 各26080光年(タンク8本)、計234720光年(タンク72本)

electro peaceful /Mr.T (5/7/9)

Starlight Parade /肥塚良彦 (4/6/8)

瞬 /小野秀幸 (5/7/9)

・4th STAGE 各39120光年(タンク12本)、計234720光年(タンク72本)

THIS NIGHT(jubeat EDITION) /T RA (2/5/9)

Devil Fish Dumpling /96 (5/7/10)

・FINAL STAGE 各52160光年(タンク16本)、計156480光年(タンク48本)

HEAVENLY MOON /Tatsh (5/8/10)

・eternal travel

何もなし

【条件解禁曲(伝導可)】

Lv10の曲をEXCELLENT達成

[E] /dj MAX STEROID (6/8/10)

Lv10の曲を4人同時にFULL COMBO

量子の海のリントヴルム /黒猫ダンジョン (5/7/10)

Lv10の曲を4人同時にEXCELLENT(他難易度混じりでも可)

Red Goose /Mutsuhiko Izumi (6/8/10)

【条件解禁曲(伝導不可)】

称号パーツを999個集める(はじめまして、を除く)

アルストロメリア /TAG (5/7/9)

【Lincle LINK第3弾・条件解禁曲(伝導可)】

IIDX19のLincle Kingdomで最後のボス(A)をFULLCOMBOする

WONDER WALKER /L.E.D. (6/9/10)

【Lincle LINK第3弾・条件解禁曲(伝導不可)】

jubeatでWONDER WALKER全譜面をフルコン、

またはbeatmaniaIIDXのライバル登録機能で、本楽曲を解禁したプレイヤーと相互にライバル登録し、そのプレイヤーをライバルグラフに設定してIIDXをプレーする

yellow head joe /S-C-U (7/10/10)

#### 諸連絡

- copious APPENDは3月稼働予定。
- 大会に強制参加させるGATEのURLを貼る輩がいます。怪しいURLは踏まない、&add(イコル)1,%61%64%64(イコル)%31をNGワードに入れるなど対策しましょう。
- WONDER WALKER撒きます、伝導お願いします！などの話題は、伝導スレで、式寺のライバル登録はGATEのグループを活用すればいいんじゃないでしょうか。