

▶ 不具合情報

▶ 確認済みの不具合

▶ 解決・修正済みの不具合(現在のcopious最新バージョン:K44 : J : A : A : 2011121400)

▶ 未確認不具合

不具合情報

確認済みの不具合

▶ オンラインマッチングで同じ人が入る、またそれによりマッチングに異常に時間がかかる

knitでは確認されなかった問題なので、鯖よりcopiousの問題かと思われる。今のところ対策方法なし。

解決・修正済みの不具合(現在のcopious最新バージョン:K44 : J : A : A : 2011121400)

▶ ゲームをプレイ中に処理落ちが発生し、フレームレートが極端にさがる。

対策:オンラインアップデートの適応する。「K44 : J : A : A : 20110922」にて修正済み。(20110913は不十分なアップデートだった。)

なお、アップデートの適応はWindows単位(本体の電源レベル)での再起動が必要。

▶ リザルト画面でアチーブメントポイントの一部が燃料に変換されない不具合

リザルト画面で1画面内に表示されるはずの項目が全て表示される前にスキップしてしまうと獲得したアチーブメントポイントが変換されない場合がある、現在対応中とのこと。

対策:20110926以降配信されているオンラインアップデートの適応をする。(バージョン:K44 : J : A : A : 2011092401)

公式ブログにて正式に修正が発表された。(<http://mp.i-revo.jp/user.php/jb-staff/entry/1301.html>)

未確認不具合

▶ 4人揃ったのになぜか1人プレイになってしまう。

▶ 極稀に対戦相手との同期がとれなくなり、相手の点数が0点になることがある。(相手決定後、スタートまでに異様に時間が掛かった場合に発生確認)

また0点にならないまでも、同期がとれずに対戦相手の曲進行がずれたまま最後までプレイすることになる場合もある。

この場合、最も進行の遅いプレイヤーが終わるまで、結果画面には移行しない。

▶ 待機中の状態で1分以上待たされることがある。

▶ 上記は他プレイヤー、又は自分の通信回線の問題でknit以前でもあったことなので不具合でないかと思われる

▶ 4人対戦だと処理落ちすることがある、運が悪いとそのままフリーズすることも。

▶ 店内対戦で相手が見つかったのにそのままフリーズして、最終的には1人プレー、もしくは架空人物とのプレー(相手が0点のまま)になることが極稀にある。

▶ 店内対戦でマッチングセレクトを選択すると、極稀に相手と違う曲で1人プレーになり、表示された曲と違う曲と譜面が再生される。

▶ ローカルマッチングで相手が曲を決定した際に違う曲をタッチしていた場合、プレイ開始までタッチしていた曲のミュージックバーが表示される。

他に不具合がある場合は書き込んでください。

- ▶ copious稼動以降やたら音ズレが多くなった。 -- 名無しさん (2011-09-18 05:59:21)
- ▶ 1.譜面がたまにズレることがある -- 名無しさん (2011-09-18 06:00:08)
- ▶ 2.隣同士でマッチングして2人以上でプレーしても音ズレが起こる -- 名無しさん (2011-09-18 06:04:52)
- ▶ コネクト赤プレー中にマーカーが鈍くなって処理落ち、copiousになってから再び顕著に。 -- 名無しさん (2011-09-18 12:23:59)
- ▶ copious以前からある筐体 (copiousにアップグレードされた筐体) は処理落ちが激しくなる模様、そしてcopiousから新しく入った筐体はローカルマッチングで高確率フリーズ再起動しちゃう模様 -- 名無しさん (2011-09-18 20:49:35)
- ▶ copiousでローカルマッチング時でpolygon緑のみ解禁のハズが全難易度選択可能だった。相方も当然全難易度選択可能。 -- 名無しさん (2011-09-19 14:59:51)
- ▶ copiousになってから5回しかプレーしていないのに3回もリザルトの画面でフリーズした。 -- 名無しさん (2011-09-20 22:59:05)
- ▶ トータルリザルト画面でAP獲得 タンクに注入している演出の際、注入演出をNEXT押してキャンセルすると注入が途中でカットされ、獲得した本来のAPよりも燃料が少なくなる -- 名無しさん (2011-09-23 21:19:27)
- ▶ ローカル(2人)でオンラインマッチング選択すると曲の表示がコロコロ変わり、最終的には曲名表示は量子で曲譜面ともシャロンになった -- 名無しさん (2011-09-25 00:35:02)
- ▶ 曲を選択して、曲が始まったは良いけどマーカーが表示されないままそのまま終了w店の人に呼んで再起動で治った。なお、マッチングしていたプレーヤーの人たちは普通にやってた。 -- 名無しさん (2011-09-25 01:28:27)
- ▶ ローカルでプレイしたとき、選曲してない側のミュージックバーが曲が始まるまで、直前に選択していた楽曲のものになる -- 名無しさん (2011-09-25 10:27:59)
- ▶ 伝導3曲([E], Red Goose, リンドヴルム)を友人に投げて貰ったとき、曲が始まるまでミュージックバーが別のものだった。 -- 名無しさん (2011-09-25 14:31:15)
- ▶ copiousをプレイしたのにe-amusement gateの「jubeat copiousのプレーデータが必要です」の表示が消えない場合がある(スレで報告多数) -- 名無しさん (2011-09-25 21:04:37)
- ▶ さ行の曲埋めてるはずなのに1曲だけ残ってるようになってる。 -- 名無しさん (2011-09-26 16:58:50)
- ▶ 途中送信 タイトル別のレーティングにしても未プレイがないのに・・・ -- 名無しさん (2011-09-26 17:00:38)
- ▶ 新筐体が増えた店で、改造キット(元knit)台と新筐体でローカルマッチング組むと不具合出る、と告知が。コナミも確認してるそうで…。 -- 名無しさん (2011-09-27 00:04:28)
- ▶ 確かに新筐体と旧筐体のローカルマッチングでフリーズしてるのを良く見る -- 名無しさん (2011-09-27 04:24:42)
- ▶ うちのホームも店員の手書きでローカルマッチングで落ちることがあるって書いてあった。knitのアップデート筐体とcopiousの新筐体。 -- ss (2011-09-27 07:17:51)
- ▶ マッチング重視ランダム選曲時、ミュージックバーに表示される色と難易度が一致しないことがある。 -- 名無しさん (2011-09-27 09:07:23)
- ▶ そもそも、マッチング重視ランダムで選曲した直後に、ミュージックバーに色が表示されること自体、おかしい。(前作までは、曲が決まるまで、灰色で表示されていた) -- 名無しさん (2011-09-27 09:10:16)
- ▶ 「ミュージックバーに表示される色」は、今作では、チップ(ブロック)の下にある細い横線です。 -- 名無しさん (2011-09-27 09:12:12)
- ▶ ミュージックバーに表示されるチップは、実際にプレーしている難易度のものです。 -- 名無しさん (2011-09-27 09:13:07)
- ▶ 1~4 マッチング重視ランダム関連の不具合は、今のところ、進行には影響していません(表示バグに分類される)。 -- 名無しさん (2011-09-27 09:15:06)
- ▶ APで獲得できる楽曲(THIS NIGHT)が伝導できた。 -- 名無しさん (2011-09-27 22:54:20)
- ▶ マッチング重視で「THIS NIGHT」を引き当てたことがあるけど、解禁されてませんよ。もしや、リザルトがバグ(伝導していないのに「楽曲伝導」が付く)なのかも? -- 名無しさん (2011-09-30 23:54:03)
- ▶ ユビ子マーカーだけは、完全に修正されていないのは気のせいなのか? 譜面数が多いところで処理落ちが起きるときがある。一応、コンボ数とスコア差を非表示にすると、処理落ち回避ができるみたいですが・・・ -- 名無しさん (2011-09-30 23:56:38)
- ▶ 関係ないカードに反応した -- 名無しさん (2011-10-10 13:41:48)

- ▶ 関係ないカードでも反応しますよ。Felica仕様のカードなら、非接触ICカードは一つ一つ固有のIDをもっていてeamuxarsも同様に、その番号でどのユーザーか判断してるわけです。なので固有のIDを持ってるカード、つまりSuicaやedyもeamuと同じように使うことができます。スロット式じゃないeamu対応BENANIシリーズならみんな同じことができます -- 名無しさん (2011-10-11 01:00:26)
- ▶ つまり、そのカードを使っても問題ない、ということでしょうか -- 名無しさん (2011-10-12 22:29:44)
- ▶ 別の人がですが、自分は問題ないと思います。 -- 名無しさん (2011-10-16 17:04:04)
- ▶ ご回答 有り難う御座います -- 名無しさん (2011-10-16 22:18:12)
- ▶ オンラインマッチングで同じ人が入るって不具合、knitでもあったような。 -- 名無しさん (2011-10-17 20:35:54)
- ▶ マッチング相手に自分が入るのも確認。因みに自分はEXCだったが、マッチング相手の自分は0 -- 名無しさん (2011-10-18 04:20:16)
- ▶ 逆にいないときに自分の過去のプレイを表示してくれたら面白いかもね -- aa (2011-10-19 12:19:57)
- ▶ 関係無いカード以外に携帯でやってるやつもいるw -- 名無しさん (2011-10-23 18:03:31)
- ▶ ファンタジーが伝導しない -- 名無しさん (2011-10-23 20:14:01)
- ▶ ファンタジーはデフォルメ曲ですか？ -- 名無しさん (2011-10-23 20:15:37)
- ▶ pass使ってプレイしたにも関わらず曲選択ができない(チャレンジ曲とランダムしか選べない) -- 名無しさん (2011-10-24 22:56:00)
- ▶ 店内対戦でランダムを選んで曲が決まった(この時点で2人の画面の曲は違う)それからかなりまたされまた曲が変更され、結局は2人とも画面の曲は違っていた。最終的には曲は関係ないものが流れた。(例 1P Shine On Me 2P さよならトリップ 流れた曲はALIBIDA) 1人プレーにはならなかった -- 名無しさん (2011-10-26 20:58:06)
- ▶ プレイした1クレ分のデータがすべて、eagateのプレー履歴、楽曲データに反映されてない。前後のクレ分はきちんと反映されているので不具合かと。 -- 名無しさん (2011-11-04 17:35:58)
- ▶ マッチングをしても、ローカルプレイをしても旧新曲が全く追加されず、ポイントで獲得した曲のみが増える -- 麻緋 (2011-11-11 20:16:49)
- ▶ レベル7・8のマッチングランダムを選択したのにレベル9の楽曲が当たってしまった・・・ -- Dais (2011-11-15 16:52:11)
- ▶ やや初期のお話ですが、copious2クレ目で何故か瞬黄のみが選曲可能に。マチラン時間切れの際、未解禁のHeavenly moonが選択された。通信切れではなかった。 -- 名無しさん (2011-11-21 07:43:42)
- ▶ copiousになってからマチランシンゴ率が増えたlv78で特に、多分シンゴになった回数が多い -- 名無しさん (2011-11-23 11:43:06)
- ▶ 携帯から楽曲データ見てたら、yellow head joeのEXTの項目が2つありました。ちなみにADVの項目は無かったです。 -- 名無しさん (2011-11-26 15:13:45)
- ▶ 正規解禁してる自分も確認。Lv10にADVとEXTが両方あるのが問題だと思われ -- 名無しさん (2011-11-30 00:17:18)
- ▶ ランマチレベル9、10でやったら上画面に一瞬何かの曲が表示されたがすぐに消え、画面が真っ白になり、しばらくしてから瞬に決定された。 -- 名無しさん (2011-12-05 02:25:49)
- ▶ 曲が終わってリザルト画面になり曲選択画面になるはずがそこでフリーズした。 -- 名無しさん (2011-12-06 12:05:12)
- ▶ 曲選択して、プレイ画面に移ったところでフリーズした。 -- 名無しさん (2011-12-07 17:09:12)
- ▶ 少し前の話だが、他の人がやってたときに「4人でプレーします」の画面のまま1分くらいフリーズしてたな。結局その後普通にスタートしたけど -- 名無しさん (2011-12-11 23:50:15)
- ▶ 結構それ起こります。相手のCNがうっすら出てフリーズしたから、やらかしたか？と思った。 -- 名無しさん (2011-12-12 13:39:17)
- ▶ まれにPASELI確認中の状態で2分以上待たされる。 -- 名無しさん (2011-12-14 14:45:03)
- ▶ 女々しくての黄色で、フルコンボ出したはず(コンボ数も一致してる)のに、フルコンボ反映されなかった -- 名無しさん (2011-12-17 17:13:58)
- ▶ レベル9・10ランマチでプレイしたら、曲決定前からミュージックバーの下ラインが赤くなっている。そして散々待たされた挙げ句一人プレイに... -- 名無しさん (2011-12-20 17:38:59)
- ▶ e-passをかざしてから、30秒ほど待たされる。朝の9時過ぎごろに確認。 -- みそずけ (2012-01-04 13:11:38)
- ▶ 最近、パスワード入力後の「しばらくお待ちください」が異様に長いことが頻繁にある。サーバー不安定なのかも。 -- 名無しさん (2012-01-04 23:08:32)
- ▶ 「4人でプレーします」の後2分近くフリーズし、対戦相手はプレー終了している状態からのスタートがあった -- 名無しさん (2012-01-08 20:38:21)

の現象を2回ほど見ました。切り替わって開始するまで異様に待たされることも。 -- 名無しさん (2012-01-09

- ▶ 17:29:11)
- ▶ アルストロメリアをかくとくしたのに、カードを紛失し新しいカードにデータをうつしたら消えていた。もう一回照合1000個とらないといけないの? -- sticchi (2012-01-10 08:28:03)
- ▶ 何故かレゴズが解禁されていた。次にプレイしたときには消えていた。 -- 名無し (2012-01-11 00:36:46)
- ▶ 2移した後に、称号パーツは残っていませんか? -- 名無しさん (2012-01-11 12:26:39)
- ▶ 称号は残ってましたが、パーツはわわからないです -- sticchi (2012-01-12 08:43:41)
- ▶ 友達とローマチして、スノグやったらはっきりわかるくらいに隣と音がズレてた... -- 名無しさん (2012-01-21 12:58:48)
- ▶ パスワード入力後の「しばらくお待ちください」が毎回異常に長い店がある。 -- 名無しさん (2012-01-22 18:20:18)
- ▶ むしろ何処行っても遅い気がする -- 名無しさん (2012-01-23 18:10:58)
- ▶ 2おそらく回線の問題だと思う。よくある現象なので気にするほどの事ではないかな -- 名無しさん (2012-01-23 18:31:35)
- ▶ いや結構気にしたほうがいい。オンラインマッチング中にフリーズが起きるくらいだwww -- 名無しさん (2012-01-31 00:02:27)
- ▶ 連続ですまないが10分後に完全にマッチングミスでスタートされマッチ者全員がスコアが0だった。 -- 名無しさん (2012-01-31 00:05:05)
- ▶ 対戦相手の居場所が海外だと同期が遅れることが多くなる。 -- 名無しさん (2012-02-21 19:36:41)
- ▶ ゲートの楽曲データでアペンド曲の順位が正しく表示されないスコアに関わらず1位になっている -- 名無しさん (2012-03-14 14:07:25)
- ▶ フルコンしてもプレー後にフルコンの文字も声も出ないことがある。曲選択画面とGATE上ではちゃんとフルコンしたことになる。プレーに支障はないけど。 -- 名無しさん (2012-03-18 11:08:07)
- ▶ なんかつも2,3曲しか選べないんだけど・・・ -- 名無しさん (2012-03-25 13:55:43)
- ▶ カードでプレーしたのに、プレー結果が保存されなかった。コピリティーで決定パネルを押してから、「次の画面 -- 名無しさん (2012-04-02 17:18:35)
- ▶ ミス&連投すまない。次の画面が表示されるまでやたら時間がかかった。 -- 名無しさん (2012-04-02 17:20:34)
- ▶ スペカニの赤やったらミュージックバーが黄色のものになっていた。始まる直前になおった。 -- 名無しさん (2012-04-04 09:26:56)
- ▶ APPENDになってから頻繁にマチランでシンゴーパーソンプレーが来るようになった。 -- 名無しさん (2012-04-04 20:11:18)
- ▶ ONLINE MATCHING中画面が3分以上停止した。 -- 名無しさん (2012-04-18 15:27:30)
- ▶ jomanda[ext]をプレー中に音楽は流れているのに譜面がとまってしまい、少したつとなおるといことが2日連続で起きた。 -- 名無しさん (2012-04-21 15:55:35)
- ▶ SweetRainを伝道してもらったがいくらさがしてもみつからない -- 名無しさん (2012-05-07 17:33:30)
- ▶ 楽曲選択画面がソート(絞り込み)になってないかい? -- 名無しさん (2012-05-07 17:58:57)
- ▶ 確認してみたところソートになってました。指摘ありがとうございます -- 名無しさん (2012-05-08 18:57:13)
- ▶ ソートをライバルスコア差にしたとき、ヘッダの「+」と「-」のアイコンが逆のような気がする。 -- 名無しさん (2012-05-19 00:04:02)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿