

ゲーム概要

jubeat ripples (ユビート リプルス) って?

- ▶ 2009年8月5日より稼動した待望のjubeat version.2

- ▶ ripplesの意味は「波紋」
 - ▶ 泉陸奥彦オフィシャルブログ(i-revo)より抜粋

ripplesを訳すと「波紋」。jubeatがじわじわと波紋のように色々な場所に広がって行って沢山の人達に知ってもらえるように、という期待を込めて付けた名前でもあるんですよ。

- ▶ 「リプルス」って言っちゃいそうだけど「リプルス」
- ▶ 基本的なプレイ方法は初代jubeatと同じ。
- ▶ このページでは追加ルールを記していきます。

引継ぎ

引き継がれるもの

- ▶ ハイスコア
 - ▶ レーティングもハイスコアに合わせて引き継がれる。
- ▶ フルコンボ履歴
 - ▶ エクセレントはレーティングとして引き継がれる。
- ▶ ハイスコア時のミュージックバー
 - ▶ フルコンボの場合ノーグレー、エクセレントの場合オールイエローとして引き継がれる。
- ▶ クラス及び獲得した曲・マーカー
 - ▶ 前作のクラスと同等のWhiteグレードからスタートする。
 - ▶ 追加隠し曲は獲得していた曲だけ引き継がれ、獲得していなかった曲はWhite SS昇格時にまとめて獲得する。
 - ▶ 獲得していないがローカルでプレイした曲がある場合、スコアはその曲を獲得後に反映される。

引き継がれないもの

- ▶ 称号
- ▶ プレイヤー名(初回プレイ時に強制再入力)
 - ▶ 名前は変更できないので注意。
 - ▶ クレジットを入れないと入力したプレイヤー名が反映されない。
- ▶ ハイスコア時以外のミュージックバー
 - ▶ フルコン履歴はあるがハイスコア時フルコンしていない場合、フルコンだがノーグレーではないという不思議な事に。
- ▶ 曲のプレイ回数

起動～モード選択

- ▶ オンライン・ローカルモードに加え、説明つきオンライン・ローカルモードが追加。
 - ▶ 説明つきモードでは最初にripplesデフォルトマーカーでのチュートリアルがある。

曲・オプション選択

- ▶ ジャケット一覧でランクが確認できるようになった。
- ▶ ソートと絞り込み追加。
 - ▶ 楽曲名、BPM、バージョンでソートできる。
 - ▶ カード使用でLEVEL、ベストスコアソート追加。ライバル登録者がいる場合、ライバルレーティング、ライバルスコア差ソートも追加。
 - ▶ 設定画面または選曲画面でソートできる。
- ▶ ランダム選曲機能・マッチング優先選曲機能が追加。どちらもLEVEL1～3から、4～6から、7・8から、9・10から、ALLの5種類ある。
 - ▶ ランダム選曲は獲得曲からランダムに曲を決定してくれる。
 - ▶ マッチング優先選曲は未獲得曲を含む全ての楽曲から、対戦プレイヤー募集中の楽曲優先で曲を決定してくれる。

ミュージックバー

- ▶ 選曲画面で表示されるミュージックバーは前作のようなBEST SCORE時のバーではなく、新しく導入されたミュージックバーチャレンジと呼ばれるもの。
 - ▶ 過去のプレイで1度でも黄色で染めたことのあるバーは黄色になる。同様に、黄色にしたことはないが青色にしたことはあるバーは青色、それ以外は灰色となる。
 - ▶ 俗に言われていた「理論エクセ」「理論接続」の状態が記憶されるようになったと考えるとよい。
- ▶ 全てイエローになった状態はオールイエロー、グレーが無くなった状態はノーグレーといえます。
 - ▶ 複数回のプレイでミュージックバーを全部黄色に オールイエロー
 - ▶ 1回のプレイでオールイエロー エクセレント
 - ▶ 複数回のプレイでミュージックバーを青色か黄色に ノーグレー
 - ▶ 1回のプレイでノーグレー フルコンボ
 - ▶ いずれも達成した譜面数によって称号が得られる。

プレイ

- ▶ 背景の色は初代と異なり大きく変化しない
 - ▶ 扉が全開のときは大きな半透明のトーラスが背景上で移動している
- ▶ デフォルトの背景色は緑色
 - ▶ クラスアップにより別の色の背景が獲得可能

リザルト

- ▶ ランクにSSSとEXCが追加された

| ランク | 範囲 |
|-----|----|
|-----|----|

| | |
|-----|-------------------|
| EXC | 1,000,000 |
| SSS | 980,000 ~ 999,720 |
| SS | 950,000 ~ 979,999 |
| S | 900,000 ~ 949,999 |
| A | 850,000 ~ 899,999 |
| B | 800,000 ~ 849,999 |
| C | 700,000 ~ 799,999 |
| D | 500,000 ~ 699,999 |
| E | 0 ~ 499,999 |

アイテム

- ▶ グレード昇格とともにマーカー・曲・背景が追加される。
- ▶ jubeatからデータを引き継いだ場合は未解禁のアイテムが優先して解禁される

コメントがありましたらどうぞ

- ▶ 前作からripplesへの引き継ぎの際、旧曲の前作におけるプレイ履歴は、レーティングは引き継がれますが、プレイ回数は0回に、最終プレイ日時はripplesへの引き継ぎを行った日時に置き換えられます。 -- 名無しさん (2009-08-13 08:24:01)
- ▶ プレイヤー名を変えるのは無理ですか？ -- 名無しさん (2009-09-13 20:18:22)
- ▶ 初回プレイ時に決定したプレイヤー名は変更できません -- 名無しさん (2009-09-13 22:09:05)
- ▶ ションニャ 影分身称号欲しいのに_| | -- 名無しさん (2009-09-14 17:36:42)
- ▶ 別カードで同一ネーム作って、友達に別店舗でプレイしてもらってマッチングしてください。 -- 名無しさん (2009-09-14 17:57:04)
- ▶ EXCってどの難易度でも出るんでしょうか？ ; ; -- 名無しさん (2010-01-27 22:19:08)
- ▶ 実際それを達成した人がいるじゃないか -- 名無しさん (2010-01-27 23:37:49)
- ▶ evansの赤でEXC出してる人とか普通にいるぞ。 -- 名無しさん (2010-02-21 21:12:27)
- ▶ ふと思ったのですが、ランクのSSSからEXTの間の380点はなんなんでしょうか？ 980,000 ~ 999,999のほうがいいと思います。 -- 名無しさん (2010-06-26 12:15:44)
- ▶ すいません修正です、380点 280点 -- 名無しさん (2010-06-26 17:05:10)
- ▶ エクセの次に高い点数は1グレ。現在ノート数最多のエアレイドで1グレした時のスコアかと -- 名無しさん (2010-06-26 22:49:13)

| | |
|-------|----------------------|
| 名前: | <input type="text"/> |
| コメント: | <input type="text"/> |

投稿