

FAQ. 質問が多い事への答えです。

声関連

Q.田中敦子出てるって本当？
A.出てます。ばんばん喋ります。
むしろ主役かもしれないくらい喋ります。

Q.少佐って誰？
A.攻殻機動隊でググレ。

Q.フルボイスってマジ？
A.マジ。シルエットだけの管制官とかもフルボイス。

システム関連

Q.タッチペンって必須？
A.タッチペン使う機会といえば主兵装（ミサイル）と特殊兵装（爆弾とか）の切り替えか
レーダー（MAP）サイズ切り替えぐらいか
どちらも右の親指の届く配置なので指で押したほうが楽。
あらかじめ保護シートを張っておいたり、プレイし終わった後に指紋をふいてあげよう。

Q.エースポイント貯まんねーよ、（`・。）ノ
A.フリープレイでもポイント貰えるのでがんばってください。
ストーリーでも、今までやったステージをやり直す事で貰えます。
ハイスコア狙っていると自然にポイントが貯まるかも。

空戦用語・マニューバ

Q.マニューバってなに？
A.戦闘機が方向転換をしたり敵機を狙ったりよけたりミサイルを避けたりするときの
飛び方の定石。広義では、固定翼の航空機の飛び方全般をさしている。

Q.旋回でUターンしようとする半径が大きくて時間がかかる。
A.状況に応じてインメルマントーン、もしくはスプリットSを使う。

Q.一対一の空戦のとき、どこから狙えばいいの？
A.理想をいえば、敵の背後でより高空につく。はやくいえば後ろから見下ろせる
位置について、ミサイルを叩き込め。
この位置なら、多少回避行動を取られても、逃げられることはないしミサイルも
飛んでこないし、こちらのミサイルの誘導も間に合う。

Q.ノービス操作でマニューバはできる？
A.ロールや背面飛行をする必要があるマニューバはできない。背面飛行からの復帰は
十字キーの左右で行える。例をあげると、インメルマントーンは可能だが、
スプリットSはできない。

その他

Q.全部クリアしたはずなんだけどムービーが揃わない...
A.ステージクリアの後、
「NEXT STAGE」という項目を選んだ時に出る専用のムービーがあるので注意。
(ステージ6、ステージ7、ステージ9のクリア後)
またノーマルだけでは全部埋まらない。ハードをクリアすべし。

Q.攻略記事中の「味噌」って何？
A.ミサイルの事。

原典はグラディウスIIにてミサイルを装備した時のボイス「ミッソー」から。
スペルは“ Missile ”。