旧wiki（wikipedhia@幻想ノ宴）での質問ページのログです。
見易いよう、コメントの順序等に変更を加えています。ご了承下さい。

- 本当に基本的なことで申し訳ないのですが、「防壁+X」などの基本能力は攻撃・迎撃をするスペルのもののみを適用する、でいいのでしょうか？
  - その通りです。互いの戦闘中のスペルが持つものだけを適用してください。
    「基本能力とは、戦闘に出ている間は常に発揮される（略）スペル特有の能力です。」（取説より引用） このことから、逆に言えば戦闘に出ていないスペルの基本能力は効果を発揮していないわけですね。- (2008-08-07 13:32)

- 彩華「虹色太極拳」の効果でダメージを与えた場合、体力を1点回復とありますが、防壁や責任転嫁等でダメージを0にした場合も回復しますか？
  - 下の方へ。修正ありがとうございます。確かにこの方が良いですね。- nitori (2008-06-26 22:10)
  - ダメージが０だった場合はダメージを与えたことになりません。なお余談ですが、この場合でもスペルは命中しています。
    あとから見返した際に判りやすいよう、誠に勝手ながら見出しを変えさせていただきました。ご了承ください。

- 鬼のver3.02に入ってた萃集に[充填フェイズ/攻撃時]って書いてあるんですが攻撃するときにも呪力を回復できるんですか？ - ひょう (2008-06-20 2:25)
  - ひょうさんへ。[充填フェイズ/攻撃時]とは『攻撃時の充填フェイズに効果を発揮する』ということです。つまり、自分のターンの充填フェイズのみに萃集は効果を発揮します。
    追記：質問がたまってきているので、整理がてら多い質問を加えておきます。- nitori (2008-06-20 13:24)

- 《御伽の国の鬼が島》の能力上昇の基準捨て札枚数は、戦闘の追加代償を払う前の捨て札枚数になるのでしょうか？ - こげ (2008-06-16 19:04)
  - こげさん、《御伽の国の鬼が島》は戦闘フェイズ常時なので、ダメージ判定のときに捨て札に置かれている枚数/6（切り捨て）の数値を得ます。例を出すと、バトル中に萃香の能力で6枚破棄すれば《御伽の国の鬼が島》の効果で攻撃と命中が1上昇します。- 浪馬 (2008-06-16 21:40)

- リーダーにサポートカード配置してあってプリズムリバーの効果でリーダーを変えたときサポートカードはどうなりますか？ - ひょう (2008-06-16 16:12)
  - ひょうさん、サポートカードはリーダーに貼り付けられるため、リーダーが変わった場合はその変わったリーダーに配置されます。このとき呪力を払う等の使用代償は発生しません。

- ミニ八卦炉はイベントを使うたびに呪力一点回復でいいんですか？また、回復するのはイベントの処理後？ - ラン (2008-06-15 0:51)
  - ランさん。ミニ八卦路はイベントを使うたび一点回復です。
    処理の順番は「代償呪力を払ってイベント発動」→「ミニ八卦路の呪力処理」→「イベントの効果発動」と言う感じ。- nitori (2008-06-15 3:47)

- 「飯綱権現」を配置したスペルが起動状態でも、自分の戦闘フェイズにそのスペルまたは別の起動状態のスペルで攻撃を行わなかった（戦闘をスキップした）場合、ダメージを与えることはできないのですか？ - K∧Z (2008-06-11 14:58)
  - K∧Zさん。攻撃の宣言よりも先に戦闘フェイズ開始時の処理が入るので、戦闘をしない場合でもダメージを与えます。ただし、《花見》などで戦闘フェイズそのものをスキップされた場合にはダメージを与えることはできません。- nitori (2008-06-11 17:17)

- プレインエイジアで「自分のリーダーが『慧音』の場合、充填フェイズ開始時、自分のリーダーを、自分の『慧音』ひとりに変更する。」と書いてあるのですが、これは毎回人間と妖怪を切り替えるのですか？ - しゅう (2008-06-09 16:15)
  - しゅうさん、変更する対象をリーダー自身にすることもできますので、それで「実質交代していない」風に

することも可能です。- 浪馬 (2008-06-09 20:50)

- 秘弾「そして誰もいなくなるか？」は相手の特殊効果で「相手スペル全て」が目標のときも秘弾のみ目標にならないんですか？例えば相手が「小さな百鬼夜行」を使用したとき秘弾で迎撃はできるんですか？ - lunatic (2008-05-28 23:18)
  - lunaticさん、相手のスペルすべての文章で一見目標を取っていないように思われたかもしれませんが、見ての通り赤字で書かれている（目標を指定している）ため、赤文字で目標をとっているイベント、この場合相手は《小さな百鬼夜行》を発動することができません。- 浪馬 (2008-05-29 23:23)
    - lunaticさん、浪馬さん。その場合lunaticさんの解釈で合っています。つまり《小さな百鬼夜行》を使用すると、《秘弾「そして誰もいなくなるか？」》以外のスペルは戦闘を行えなくなり、《秘弾「そして誰もいなくなるか？」》だけは通常通り戦闘を行えます。
      ただし相手のスペル全てが《秘弾「そして誰もいなくなるか？」》だった場合、《小さな百鬼夜行》を使用することができなくなります。
      （参照：雛札ログ2007.01.04） - (2008-05-30 6:01)

- 戦闘フェイズに攻撃宣言をして迎撃宣言をしなかった場合でも、迎撃側はイベントや特殊能力を使うことができるのですか？ - kk (2008-05-22 11:24)
  - kkさん。可能です。- (2008-05-22 13:38)

- 準備状態のスペルの特殊能力を使用することはできますか？ - st (2008-05-20 22:25)
  - stさん。可能です。

- そして誰もいなくなるのか？で空を飛ぶ不思議な巫女に攻撃した場合巫女の回避＋3は発動するんですか？ - くま (2008-05-20 0:01)
  - くまさん、《無題「空を飛ぶ不思議な巫女」》は自分のリーダーを目標に取る特殊能力です。《秘弾「そして誰もいなくなるか？」》のQ&Aより、リーダーを目標とする特殊能力は無効化することは出来ません。- 浪馬 (2008-05-20 1:25)

- プリズムリバーの「楽器」は３姉妹で１つだけセットできるのでしょうか？それとも１人につきそれぞれ専用の楽器を一枚ずつ付けれるのでしょうか？ - Ro (2008-05-19 0:55)
  - Roさん、楽器に追加条件はありませんので、プリズムリバーに限らず、リーダーに《幽霊ヴァイオリン》・《幽霊トランペット》・《幽霊シンセサイザー》を各1枚まで配置することができます。- 浪馬 (2008-05-19 1:29)

- 自分がイベントを使ったあとに問答無用は使えますか？使えたとして前に使ったイベントの効果が消えるってことはないですよね？ - 無銘 (2008-05-18 21:38)
  - 無銘さん、《問答無用》発動の前に何枚イベントを使用しても、《問答無用》は使用できます。そして、《問答無用》の前に発動したイベントの効果は残ります。- 浪馬 (2008-05-18 22:32)

- 戦闘フェイズに手加減知らずや威厳を使用したことで手札が0枚になった場合、プライドの命中+4の効果は発揮しますか？ - しぐれ (2008-05-18 3:06)
  - しぐれさん。戦闘フェイズ中常時の特殊能力ですので、効果は発揮します。- (2008-05-18 4:33)

- 紫の特殊能力で『[充填フェイズ/攻撃時]にイベント・特殊能力を使用できるタイミングで、サポートの配置を行うことができる。』と書いてあるのですが、攻撃時というのは戦闘フェイズで自分が攻撃側(自分のターン)のときにでも使用可能ということですか？ - こぉ (2008-05-16 14:18)
  - こぉさん、[充填フェイズ/攻撃時]というのは、『自分のターンの充填フェイズのみ』という意味です。つまり自分の戦闘フェイズで、紫リーダー能力を使うことはできません。当然相手ターンも使用できません。ちなみ

に相手ターンの充填フェイズで宣言できる特殊能力の場合は、[充填フェイズ/迎撃時]と表記されます。- 浪馬 (2008-05-16 19:22)

- 回答ありがとうございます。また、質問ですが、フランの特殊能力で、「クランベリートラップ」の攻撃をあげた後、クランベリーの特殊能力で基本能力を得た場合、フランの特殊能力であげた数値はどうなるんでしょうか？ - ウリア (2008-05-09 20:42)
  - ウリアさん。《禁忌「クランベリートラップ」》に限らず、先にフランリーダー能力で攻撃を上げた後に対象スペルが基本能力を得ても、フランリーダー能力の効果は残ります。逆に《禁忌「クランベリートラップ」》の能力を発動してしまった後は、基本能力を持ってしまっているのでフランリーダー能力を宣言できません。その他に、相手の《月眼「月兎遠隔催眠術（テレメスメリズム）」》で自分のスペルの基本能力の効果が発動しない場合でも、基本能力は持っているためフランリーダー能力を宣言できません。サポート配置されていない《三華「崩山彩極砲」》の場合も、高速移動（0）・低速移動（0）を持っている扱いになるので、やはりフランのリーダー能力を宣言できません。- 浪馬 (2008-05-10 4:28)

- 続けて質問なんですが、LV3のキャラが「歴史喰い」でレベルを下げられてる状態のとき、手札にレベル3のカードがある場合、準備状態にできますか？ - ウリア (2008-05-07 0:26)
  - 歴史喰いによってレベルが下がっているとき、レベル条件を満たしていないスペルは起動状態にできません。よって準備状態でセットもできますし、歴史喰いを張られる前に起動状態になっているスペルは、戦闘に参加できます。- 浪馬 (2008-05-07 2:10)

- フェイズにつき○回まで使用できるというのは、充填フェイズに1回使って、戦闘フェイズに1回使った場合、その特殊能力が「攻撃＋１」を得るだった場合、合計＋２にされるのでしょうか？ - ウリア (2008-05-06 22:10)
  - ウリアさん、[充填フェイズ・戦闘フェイズ]呪力X（フェイズにつき1回使用可能）ならば充填フェイズ・戦闘フェイズに必要呪力Xを払うことで各フェイズ1回ずつ使用可能です。ただし現状そのようなカードは存在しないはずです。

- 白楼剣などの同名サポートは何枚まで配置できますか？また効果は重複しますか？ - 来栖野 (2008-05-05 23:56)
  - 来栖野さん、リーダーに同名サポートは2枚以上配置出来ません（ルール解説シート記載）。ただしアリスの場合、リーダー能力によって『人形』を何枚でも配置できます。

- レミリアのイベントカード「威厳」を使うと、特殊能力で得た基本能力や、人形、式神などのサポート属性も無効化できるのですか？ - すにゃん (2008-04-25 14:58)
  - すにゃんさん。元々備わっていようとイベント・特殊能力で得ようと、それが基本能力であるならば威厳は等しく無効化します。
    また、サポート属性は緑文字で書かれてますが基本能力ではないので無効化されません。- (2008-04-25 18:28)

- 美鈴のスペルの三華「崩山彩極砲」は、美鈴Lv4のとき美鈴のサポートカードを複数配置できるようですけど、先にLv0カードが配置されてた場合はどうなるんですか？ - すにゃん (2008-04-19 22:43)
  - 追記：明治十七年の上海アリスは複数配置した分攻撃，命中は上がりますか？ - すにゃん (2008-04-19 22:47)
    - すにゃんさん。そもそも三華「崩山彩極砲」にはLv0サポートを配置できません。（Lv0なので当然使用条件に美鈴を含んでいません）

また配置されたサポートが1枚だろうと複数枚だろうと、明治十七年の上海アリスからスペルが得る効果は「攻撃＋１」「命中＋１」だけです。- (2008-04-20 2:06)

- 充填，戦闘フェイズでイベントカード等を使うタイミングで、「(自分)パス→(相手)使った→(自分)使う」というようなことは可能ですか？ - すにゃん (2008-04-19 0:15)
  - すにゃんさん。もちろん可能です。両者のパスの順序は関係なく、互いのパスが連続した時にはじめて次のステップに移ります。ゲームの進行に一度目を通してみると良いでしょう。- (2008-04-19 0:54)

- 相手のサポートが配置されているスペルに自分のサポートを配置することはできますか？ - rr (2008-04-17 18:06)
  - rrさん。できません。そもそも1枚のスペルに配置できるサポートは基本的に1枚だけです。- (2008-04-17 18:59)

- 充填フェイズでイベント・特殊能力を使用するのは、呪力がある限り何回でも使用してもいいのですか？ - すなな (2008-04-13 0:30)
  - すななさん。何回でも使用できます。

- 準備状態や起動状態のスペルは同じカードがあってもかまわないのですか？ - 苦労婆 (2008-04-12 23:23)
  - 苦労婆さん。場に出ているスペルが重複しても構いません。

- リーダーには、サポートカードを何枚でも配置できますか？また、配置できる場合同名カードを2枚以上(例：「リーダー霊夢」に「天賦の才」を2枚配置など)配置することはできますか？ - (2008-04-12 10:52)
  - 何枚でも配置できます。しかし、同名のサポートは基本的に1枚限りです。（天賦の才を2枚配置することは不可） - (2008-04-14 20:15)

- 回答ありがとうございます。もうひとつ質問なんですが、えーりんの「実験」など「使用条件を満たしてるカードを場におく」効果を発動するさい、そのカードに記されてる呪力は支払わなければなりませんか？ - (2008-04-04 23:58)
  - 支払いません。サポートカードに記載されている呪力や追加代償は手札から場に配置する際に必要であり、今回のように他のカードの効果により直接場に配置する際には必要ではありません。- (2008-04-06 14:14)

- けーねのファーストピラミッドは、相手の元々の体力が２０以上の場合ですか？それとも、現在の体力が２０以上の場合ですか？ - (2008-04-03 14:26)
  - 現在の体力値を参照します。- (2008-04-03 15:58)

- エラッタの修正前のカードは使用できますか？また、使用できるのなら、修正前の効果で処理を行ってもいいのでしょうか？ - ウリア (2008-02-28 2:11)
  - ウリアさんへ。修正前のカードの使用は相手の同意があれば大丈夫ですが、今は公式でエラッタ後のプロキシが配布されたため、そちらを用いるほうがベターでしょう。
    また、使用する際は基本的に修正後の効果で行うべきです。エラッタにはゲームバランスを崩しかねない修

正も含まれているため、もし修正前で使用する際は相手の同意が必要でしょう。ちなみにほぼ全ての大会では修正後の効果で処理を行います。- nitori (2008-02-28 12:00)

- たとえば回避が6とかで相手のスペルの命中が4の場合、こちらがスペルで攻撃すると - きのこ (2008-02-09 15:55)

- ルナサからメルランにリーダーを変えた場合体力は２０から２２になりますか？ - kino (2008-02-09 15:52) -- リーダー変更によって体力は増えません。ただし変更後リーダーの体力上限値を超えている分は減ります。- (2008-02-11 13:01)

- 攻撃したスペルに配置したサポートカードは戦闘終了後、捨て山に送るのか、そのまま配置されたまま準備状態になるのかどちらなのでしょうか？教えて下さい。- 名無し (2008-01-30 18:26)
  - サポートカードはそのまま配置された状態になります。例外として、戦闘したスペルが場から離れた場合は捨て札に送られます（《リリーホワイト》など）。ちなみにサポートカードには準備や起動状態はありません。この状態はスペルのみです。- nitori (2008-01-31 13:42)

- はじめまして、相手のスペルが命中した場合は起動状態のスペルはすべて準備状態に戻せばいいんでしょうか? - 無名 (2008-01-29 20:33)
  - 戦闘を行ったスペルだけです。上記の「攻撃や迎撃に使用したスペルはどうなるのですか？」の項目も修正しました。- (2008-01-29 21:14)

- 基本的なことですが、ひとつ質問が。最終項のスペルを無条件で、って奴ですけど、極端な話、使用条件が霊夢のみのスペルを魔理沙4キャラのデッキで配置することだけはできる、って解釈でいいんでしょうか。- (2008-01-22 2:00)
  - そのとおりです。また配置だけではなく特殊能力を使うことも可能です。代表的な例として、妹紅メインに《禁弾「過去を刻む時計」》を入れて、その効果で手札を１枚捨てる、というのがあります。- koduck21 (2008-01-22 20:32)

- 自分スペルが敵にダメージを与えた場合戦闘に使用した自分のスペル、及び相手スペルはどうなるのでしょうか? - 七氏 (2008-01-09 4:36)
  - 七氏さんへ。攻撃や迎撃に使用したスペルはどうなるのですか？に書かれています。ダメージを与えても与えなくても処理は同じです。- 01 (2008-01-09 21:02)

- スペカを準備状態で配置するだけなら無条件で出せますか？ - 座薬U弾幕 (2007-11-29 14:24)
  - 座薬U弾幕さんへ。質問とその解答を追記しました（コチラ）。- nitori (2007-11-29 17:24)

- はじめまして 戦闘フェイズで攻撃した後のスペルカードは捨て山に送るのか、準備に戻すのか教えてください。- 特になし (2007-11-28 22:44)
  - 特になしさんへ。このページの下から二番目の攻撃や迎撃に使用したスペルはどうなるのですか？に書かれています。基本的に捨てられることはないです。