

敵データ

ここは、その名の通り敵のデータを収集するページです。
敵データの順番は1Fに出る敵キャラからお願いします。

剣を持った犬

HP13 初出現階 1F 9EXP 4G

スキル名 効果 属性消費SP備考

様子をうかがう 何もなし 0 1ターン目は必ずこれ

斬撃 敵単体に-5斬 2

火を吐く犬

HP12 初出現階 1F 耐性：炎 12EXP 3G

スキル名効果 属性消費SP備考

火球 敵単体に-3炎 0

火球 敵全体に-4炎 4

がいこつ

HP15 初出現階 2F 弱点：炎 10EXP 5G

スキル名効果 属性消費SP備考

斬撃 敵単体に-4斬 0

トカゲみたいなやつ

HP20 初出現階 2F 15EXP 7G

スキル名効果 属性消費SP備考

威嚇 敵単体をスタン状態（1回休み）にする 0

打撃 敵単体に-5 打 2