

クリスタルに封印された敵

初めてその階に到達した時点ではまず勝てないのでスルー推奨。

- 5階 死した英雄
- 8階 ヘル
- 16階 ネクロマンサー
- 18階 アサシンマスター
- 20階 加具土命

各フロアのボス(?)

どいつもこいつもやたらと強いです。楽に勝てる方法やパーティー編成が判明したら教えてください。

- 1階 パンプキンヘッド
- 2階 異境に咲く花
- 3階 ウィルオウイスプ
- 4階 トロル
- 5階 メイジムササビ
- 6階 さまよう魔剣
- 7階 黒死蝶
- 8階 雪女
- 9階 監視者
- 10階 ボードドラゴン
- 11階 ファントムパラディン

ゴーレム殺し

おせっかいかも知れないけれど13階のために必要なゴーレムの破片。これ結構きついです。バンガーで盗むのもありますがやっぱだるいので・・・殺りましょう。

オススメメンバー

カヨコ+セイリュウ+ドリル持ち = ダメージソース+ジョーカー+回復一名

ジョーカーでビーム防御させてあとはひたすら殴ります。以上。
なんかむしろ即死が効くらしいんでラミとか使って刈り取った方がいいかも(追記)

追記: 生命力減少が効くのでゲルニカの「怨霊」を使うとガンガン削れます。ゴーレム以外にも効く敵が多い。

簡易育成

「とにかくレベルだ、レベルが足りないから勝てない！」
そんな風にお嘆きのあなたにお奨めなのがこの方法。

まず、モンスター研究所でオークを飽きるほど狩れる状況を作ります。
そして、シグレと打撃以外の攻撃能力があるキャラ、
育成したいキャラでパーティーを組み、
オークと戦ってエンターキーをサルのように押し続けるだけです。
シグレの特技でスタンさせられる敵は相当にスピードが足りない敵だけですが、
まさにオークはそういう敵なのです。
あとはスタンさせた敵をちくちくやるだけ。
JoyToKeyの連射機能とパッドを組み合わせたりとか、そんな感じで頑張りましょう。

難点は20分以内にゲーム自体に飽きが来ること。
寝る前にやるとぐったり寝られますよ

シグレのスキル効果が変更されたので現バージョンでは使えなくなりました。

簡易育成 2

モンスター研究所でスタンが効く敵×5（おすすめてはアークデーモン）にキャロルとスイレンを入れて戦う。

1ターン目にキャロルは精霊の守護、スイレンはノロケ話。
キャロルのSPが10になったらエンジェルハイロウでEND。

最強のキャラを作る

公式blogでも出ていますが、ラミをとにかく強化することで
どんな敵にも勝てる鬼のようなキャラになります。
モンスター研究所が生成できるようになったら、
まず鬼のパンツとゴブリンのパンツを5つ集めて、それに対応した敵を作ります。
前者については上と同じ要領で倒せるので、できる限り楽しんで集めましょう。
これらを合成して生命の木の実を山ほど集め、
ラミの目に半濁トーンが貼られるくらいに使えば完成です。
大体3ターン以内には、どんなキャラ相手にも勝てるようになります。
難点は(50点まで上げた時点で)とーっても強いけど、
一切面白くないってことですね！

バージョンアップで仕様が変わったので使えなくなりました。