

- 50音順でお願いします。
- できれば耐性や加入階数のデータも欲しいところ。
- プロフィール等を入れるか否かは編集者の方にお任せします。
- 他の人と編集が被ることがありますので、大量更新の際はこまめに投稿ボタンを押すのがいいかと。

アイザック 魔剣士

HP31 素早さ86

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
稲妻突き	敵単体にHP-6	雷&突	0	
焰斬り	敵単体にHP-6	炎% 斬	2	稲妻突きに派生
真空斬	敵単体にHP-7	無	2	SPが残っていれば焰斬りに派生
十字斬り	敵単体にHP-7	光&斬	2	SPが残っていれば真空斬に派生
つばめ返し	敵単体にHP-8&麻痺	斬	2	十字斬りに派生
夜桜	敵単体にHP-8	斬& 闇	2	イベントカード41で習得。SPが残っていればつばめ返しに派生

稲妻突きはSP0なので、焰斬りを出せば自動的に稲妻突きに派生する。使うときは焰斬りが出るように計算すべし。

アヤメ 蛇腹剣士

HP22 素早さ93

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
斬る	敵単体にHP-4	斬	0	
ウロボロス	敵単体にHP-10	斬	3	
ウロボロス 乱舞	敵全体にHP-12	斬& 突	6	
おっばいぼ ろり	敵全体に幻惑、スタン、妄想& ブースト		7	
身体を捧げ る	味方単体にSP+15		5	男性にのみ使用可。汎用キャラとモンスターには無効
秘剣・日本武 尊	敵全体にHP-22	斬& 突	10	イベントカード1で習得
ヨルムンガ ンド	敵単体にHP-40&麻痺	斬	10	イベントカード48で習得
愛	味方単体のSP+3&ブースト		0	イベントカード55で習得。イリスにのみ効果がある

イリス クレセント家の令嬢

HP16 素早さ95

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
大蛇	敵全体にHP-2	斬	0	
先制攻撃	敵単体にHP-5&スタン。最初に行動 できる	突	2	
八岐大蛇	敵単体にランダムでHP-5×5&スタ ン	突	6	
剣の結界	自分に斬撃、打撲、突き防御		2	

秘剣・素箋 鳴尊	ランダムで敵単体にHP-8×5	斬&突	10	
秘剣・日本 武尊	敵全体にHP-22	斬&突	10	イベントカード1で習得
天叢雲剣	ランダムで敵単体にHP-10×5	斬&突& 光	13	イベントカード49で習得
守るから	味方単体に炎氷雷光闇斬打突銃 ビーム不条理防御		0	イベントカード55で習得。アヤメにのみ効果がある

イロハ 探偵

HP21 素早さ53

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ダーツ	敵単体にHP-3&麻痺	突	0	
「ちょっとタンマ」	敵全体にスタン		3	
背負い投げ	敵単体にHP-10&スタン		4	
「あなたを犯人です」	敵単体のSP-4		2	
「こういうのも悪くない……」	敵単体に戦闘不能		10	
儂い願い	自分以外の味方全体にSP+1		0	イベントカード24で習得

エンジュ 天才魔術師

HP23 素早さ37

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
なげやりな雷	敵単体にHP-5	雷	0	
いい加減な氷弾	敵単体にHP-5	氷	0	
めんどくさい光弾	敵単体にHP-5	光	0	
とりあえず3属性同時攻撃	敵全体にHP-5	炎&氷&雷	4	
なんとなく5属性同時攻撃	敵全体にHP-10	炎&氷&雷&光& 闇	7	
クインティプルイリュージョン	敵全体にHP-18	炎&氷&雷&光& 闇	10	イベントカード18で習得
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	イベントカード3で習得

カズマ 馬鹿

HP17 素早さ40

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
へたれパンチ	敵単体にHP-1	打	0	
へたれ棒	敵単体にHP-5	突	2	
あっ、あれは何だ！？	最初に行動して敵単体にHP-スタン		2	
脱力	敵全体のSP-4		6	
超脱力	敵味方全体のSP-10	無	10	
盛り上げる	自分以外の味方全体にSP+2		2	イベントカード27で習得

カヨコ 打撃騎士

HP25 素早さ70

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
騎士の鉄拳	敵単体にHP-5	打	0	

回し蹴り 敵全体にHP-6 連携可能 打 3
 制裁 敵単体にHP-20 打 5
 拳の嵐 敵全体にHP-15 連携可能 打&突 7
 岩を穿つ 敵単体にHP-33 打&突 9
 斬岩剣 敵単体にHP-30 斬 8 イベントカード25で習得
 打撃を無効するので壁役に。全体攻撃が連携するのも美味しい。

カルロス ガンマン

HP24 素早さ80

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
威嚇射撃	最初に行動して敵単体にスタン		0	
早撃ち	最初に行動して敵単体にHP-10	銃	4	
麻酔銃	敵単体にHP-5&睡眠	銃	5	
ファミリーに幸せを	味方全員のHP+12		6	
乱射	最初に行動してランダムで敵単体にHP-8 × 5	銃	10	
威嚇掃射	最初に行動して敵全体にスタン		3	イベントカード19で習得

キャロル 精霊魔道士

HP19 素早さ62

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ライトニング	敵全体にHP-3	雷	0	
ヒーリング	味方全体にHP+3&毒回復		0	
フリーズ	敵全体にHP-3	氷	0	
精霊の守護	最初に行動して味方全体にスタン、感電、凍傷、火 だるま防御		0	
エンジェルハイロウ	敵全体にHP-20		10	
流麗剣	ランダムで敵単体にHP-6×5	斬	5	イベントカード47で修得

ワイバーンなど全体にスタン攻撃をしてくる敵相手には必須。

キリコ トレジャーハンター

HP24 素早さ75

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
盗む	敵単体から30%の確立でアイテムを盗む		0	
注意	最初に行動して味方全体に銃弾、炎防御		2	
冷静沈着	最初に行動して味方全員の混乱解除&混乱防御		2	
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	
蜘蛛の糸	敵全体にHP-20&麻痺	斬	8	

キリン 軍師

HP17 素早さ34

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
助言	味方一人のSP+2		0	

疾きこと風の如し	味方全員の素早さを二倍に		2	
静かなること林の如し	味方全員にスタン混乱幻惑妄想防御		5	
侵略すること火の如し	敵全体にHP-10	炎	6	
動かざること山の如し	味方全員の素早さをゼロに		2	
動くこと雷霆の如し	2ターン後、敵全体にHP-10	雷&突	0	
知りがたきこと陰の如し	味方全体に銃弾ビーム感電凍傷火だるま防御		4	
蹂躪すること猛虎の如し	敵全体にHP-20、混乱、毒、幻惑	無	10	HPが50%未満の時のみ使用可
盛者必衰の理	敵全体にHP-20または戦闘不能	無	10	HPが30%未満の時のみ使用可。イベントカード33で習得

クオン 剣客少女

HP15 素早さ100

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
斬る	敵単体にHP-5	斬	0	
流れるように	敵全体にHP-3をSPが尽きるまで繰り返す	斬	2	
精神集中	自分をブースト化&SP+2		0	
舞うように	敵単体にHP-3をSPが尽きるまで繰り返す	斬	1	
鬼と桜	敵全体にHP-25	斬&突	10	自分のHPが半分以下の時のみ使用可
彼岸花	敵単体にHP-12をSPが尽きるまで繰り返す	斬	3	自分のHPが30%未満の時のみ使用可。イベントカード36で習得

ゲルニカ 暗黒魔術師

HP13 素早さ66

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
邪霊	敵単体からSP2吸収	闇	0	
餓鬼	敵単体からHP10吸収	闇	3	
邪精	味方全体に闇防御		2	
怨霊	敵全体に生命力減少		5	
地獄	敵全体にHP-15、毒&生命力減少	闇	12	
黒い衝撃	敵全体のSP-2		2	イベントカード9で習得
世界を呪う	自分をブースト化&SP+2		0	

怨霊がとにかく便利。世界を呪うを使えば2ターン目に地獄を放つことも可能。極悪なスリップダメージで敵が次々に死んでいくさまはまさに地獄。

ゲンブ 技術者

HP19 素早さ1

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
メス	敵単体にHP-3	無	0	
実験	敵単体に毒、麻痺、睡眠		2	

高出力ビーム	敵単体にHP-30	ビーム	6	
バリア発生装置	味方全体に炎氷雷光闇ビーム防御&回復能力		7	
ギガ粒子砲	2ターン後、自分以外の敵味方全体にHP-40	ビーム	10	
ラグナロクカノン	4ターン後、自分以外の敵味方全体にHP-100	全	15	イベントカード16で習得
ドリル(プレゼント用リボン付き)	敵単体にHP-25	無	5	イベントカード43で習得
不器用な愛情表現	味方全体のSP+2		2	イベントカード45で習得

イベントカード42~45の恋愛イベントで本人だけでなく多くのキャラが便利なスキルを覚える。レベル条件もないのでおすすめ。

コトノ 見習い魔道士

HP14 素早さ43

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
炎術	敵単体にHP-4	炎	0	
チャージ	自分のSP+1		0	
雷術	敵全体にHP-6	雷	4	
補助術	敵全体に睡眠		4	
回復術	味方全員のHP+15		6	
闇術	敵単体のHP10吸収	闇	4	
氷術	敵全体にHP-16	氷	8	
光術	敵単体にHP-25	光	7	
チラリズム	敵全体に妄想+幻惑		6	
エクスペロージョン	敵全体にHP-25	無	15	イベントカード39で習得

ザンギ 悦楽重戦士

HP30 素早さ18

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
自分を虐める	自分に感電火だるま凍傷		0	
斧でぶった斬る	敵単体にHP-7	斬	1	
暴れる	ランダムで敵単体にHP-7×5	斬	8	
吼え猛る	味方全体をブースト化		5	
絶頂乱舞	ランダムで敵単体にHP-15×5	斬&炎&氷&雷	12	感電火だるま凍傷状態でのみ使用可

シェンファ 稀代の魔女

HP16 素早さ43

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
蹴る	敵単体にHP-1		0	
天輪	敵単体にHP-35		6	
暗黒衝	敵単体にHP-35		6	
葬送	敵単体にHP-35		6	
無天裁	敵単体にHP-45	無	8	

極悪な火力。ヘルかカグツチの祝福を覚えれば自分のSPを回復しながら戦えるが、SPチャージは

他のキャラに任せてひたすら魔法を撃ちまくる方がいいと思う。

シキ 天才医術士

HP16 素早さ10

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
オペ	味方単体のHP+7、毒&麻痺解除		0	
電気ショック	敵単体にHP-10		2	
ミュートーション	味方単体に素早さ2倍、再生&毒		6	
蘇生	味方単体の戦闘不能を解除&HP+25		5	
ブラックジャック	敵単体に戦闘不能		10	
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	イベントカード3で習得
太陽(幻覚)の誓い	自分以外の味方全体のSP+1		0	イベントカード8で習得

シグレ 破壊僧

HP30 素早さ30

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
説教	敵単体をスタン		0	
聖言	敵全体にHP-4	光	2	
ハゲビーム	敵単体にHP-24	光&ビーム	6	
説教失敗	敵味方全体に睡眠		5	
回天説法	敵単体にHP-35		10	
届かぬ祈り	味方全員のHP+20&睡眠幻惑妄想麻痺防御		8	イベントカード11で習得

シズ メイド

HP17 素早さ34

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
冥途流護身術	敵一体にHP-3	打	0	
毒薬	敵一体に毒		1	
睡眠薬	敵一体に睡眠&幻惑		3	
絶対零度の視線	敵全体にHP-15	氷&ビーム	8	
冥途の土産	敵単体に戦闘不能	無	10	メイド服着用時のみ使用可
メイド乱舞	ランダムで敵単体にHP-5×5	光&打	5	イベントカード17で習得
チラリズム	敵全体に妄想+幻惑		6	イベントカード29で習得。女子制服着用時のみ使用可
ホ-リーナイト	味方全体に回復能力&毎ターンSP+1		5	戦闘終了まで永続。重ねがけ無効。イベントカード32で習得。ミニスカサンタ着用時のみ使用可
着替える	メイド服、女子制服、ミニスカサンタのどれかに着替える		0	イベントカード32で習得

シド ウサギ

HP30 素早さ95

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ウサギ剣	敵単体にHP-3	斬&不条理		
ウサギブーメラン	敵全体にHP-4	斬&不条理	3	
ウサギランス	敵単体にHP-15	突き&不条理	5	
ウサギショットガン	敵全体にHP-10	銃&不条理	7	
ウサギビーム	敵単体にHP-30	ビーム&不条理	8	
内的宇宙への思索	2ターン後に自分のSPを最大値まで回復			イベントカード15で習得
怪しい笑み	敵全体のSP-1		1	イベントカード12で習得

不条理属性持ちなので使いどころを選ばない。拡散ウサギビーム覚えてくれれば最高だったのに。

ジョーカー 兵器遣い

HP20 素早さ66

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
バリアシステム	2ターン後、味方全体に光&ビーム防御		0	
放電システム	4ターン後、敵全体にHP-20	雷	0	
ガトリングガン	4ターン後、敵全体にHP-20	突き	0	
波導砲	4ターン後、敵全体にHP-20	ビーム	0	
光子キャノン	4ターン後、敵全体にHP-20	光	0	
ラグナロクキャノン	4ターン後、敵味方全体にHP-100	全	15	イベントカード16で習得

ショウジ 障壁術師

HP27 素早さ30

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
論理障壁	味方全員にスタン&不条理防御		0	
精神障壁	味方全員に睡眠混乱幻惑妄想麻痺防御		5	
物理障壁	味方全員に斬打突銃ビーム防御		5	
抗魔障壁	味方全員に炎氷雷闇光防御		5	
アンチバリア	敵全体の全バリアを解除		5	
怪しい笑み	敵全体のSP-1		1	イベントカード12で習得

スイレン 陰陽師

HP19

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
雷雲	敵全体にHP-2	雷		
碧雲	味方全体に雷&感電防御		2	
迅雷	敵全体にHP-7	雷	4	
天誅	敵単体にHP-20	雷	5	
雷神	敵全体にHP-25	雷	10	
ノロケ話	敵味方全体にスタン		0	イベントカード10で習得

ノロケ話が経験値稼ぎに便利。火力も優秀。

スザク 鞭遣い

HP11 素早さ78

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
------	----	----	------	----

「ファック！」	敵単体のSP-2		0	
「ファックファック！」	敵単体にHP-10	炎&打	5	
「ファックファックファック！」	敵単体からHP12吸収	炎&打	3	
「ファッキンフェニックス！」	ランダムで敵味方単体にHP-25×3。自分にあたった場合は回復	炎	7	
「超ベリーファック！」	敵単体にHP-45	炎&打&不条理	10	
焼き殺す	敵単体に戦闘不能	炎	10	イベントカード23で習得 イベントカード44で習得。汎用キャラとモンスターには無効
恋のアドバイス	味方女性キャラ単体のSP+2		0	

かなりの高火力を誇る。打撃属性持ちなので実は炎系の敵にも普通にダメージが与えられる。HPが低いので冷気系の敵が出てくるとすぐ死ぬ。

セイジ 平凡な少年

HP17 素早さ55

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
現実逃避	効果なし		0	
世界にツンデレる	自分に幻惑、妄想、麻痺、混乱防御		2	
手当	味方単体のHP+30		4	
一生懸命頑張る。	味方一人のHP+30&復活		7	
みんながんばれ	味方全員にブースト、生命の炎		8	
拡散ウサギビーム	敵全体のHP-20	ビーム&不条理	10	イベントカード31で習得
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	イベントカード3で習得
水をかける	味方単体の睡眠、気絶を治療する		0	イベントカード38で習得

セイリュウ 長刀遣い

HP25 素早さ45

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
斬る	敵単体にHP-5	斬	0	
自慰	自分のSP+2		0	
一刀両断	敵単体にHP-20	斬	5	
自虐テロ	自分を感電・火だるま・凍傷状態に		5	
軍神乱舞	敵全体にHP-23	斬	3	感電火だるま凍傷状態でのみ使用可
サドへの目覚め	敵全体のSP-3		3	イベントカード6で習得
恋のアドバイス	味方女性キャラ単体のSP+2		0	イベントカード43で習得。汎用キャラとモンスターには無効

吸収orダメージ2倍という極端な耐性を持つ。敵によっては無敵の壁になれる。

セリア 半人半妖(の妄想少女)

HP24 素早さ72

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
------	----	----	------	----

妖魔化	自分を妖魔化	0	打	
鋭い爪	敵単体にHP-5	0	打	妖魔化状態のみ使用可
悪魔の牙	敵単体にHP-5	0	斬	妖魔化状態のみ使用可
邪気眼	特に何も起きない	10		妖魔化状態のみ使用可
魔神アスモデウス 召還	敵全体にHP-25	10		妖魔化状態のみ使用可
太陽(幻覚)の誓い	自分以外の味方全体の SP+1	0		イベントカード8で習得。妖魔化状態のみ 使用可
アスモデウスの加 護	最大HP+5&炎氷雷光闇 防御	0		イベントカード58で習得。パッシブ

ソリス 精霊魔道士

HP25 素早さ73

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ウインドフィスト	ランダムで敵単体にHP-3×3打&斬		0	
ペトロクラウド	敵全体にHP-6&麻痺、スタン		5	
タイラントストーム	敵全体にHP-15	無	8	
アビスゲート	敵単体にHP-40	闇	10	
暴走ネクロマンシー	自分以外の全員をゾンビ化		10	

ソロン 夢幻の住人

HP24 素早さ35

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
誰かを殴る	敵単体にランダムでHP-6	打	0	
誰かを殺す	敵単体にランダムで戦闘不能		7	
誰かを回復	味方単体にランダムでHP+30		3	
誰かを治療	味方単体にランダムでバッドステータスを 治療		2	
誰かを強化	味方単体にランダムで再生		5	
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	イベントカード3で習 得
太陽(幻覚)の誓 い	自分以外の味方全体のSP+1		0	イベントカード8で習 得
魔神の祝福	味方単体にSP+2&ブースト、闇防御		0	イベントカード58で習 得

チナツ 農家の娘

HP27 素早さ55

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
太陽のような笑顔	自分以外の味方全体のSP+1		0	
夢を語る	味方全体のSP+3		6	
一喝	最初に行動して敵全体にスタン		3	
美味しいおにぎり	味方単体のHP+35		4	
かつて夢見た幸せな景 色	味方全員のSP+5、バッドステータス 全快		10	
新たな決意	味方全員に混乱幻惑妄想防御		5	イベントカード24で習 得

ツネヨ ブーメランばばあ

HP45 素早さ120

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
叩きつける	敵単体にHP-9	打	0	
地震	敵全体にHP-10	打	3	
精神集中	自分のSP+3&ブースト		0	
ラッシュ・アンド・ラッシュ	ランダムで敵単体にHP-7×5打&銃		5	
デクスエクスマキナ	敵全体にHP-6×5	銃&打&不条理	10	

トウヤ 軽薄な少年

HP21 素早さ69

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
貢がせる	敵一体からHP4吸収		0	
流し目	味方一人からSP10吸収		2	
愛を囁く	敵一体を幻惑		3	
愛を叫ぶ	敵全体を幻惑		6	
愛の終わり	自分以外の敵味方全体に幻惑、妄想、混乱、睡眠、麻痺		8	
魂の叫び	味方全体のSP+2		2	イベントカード11で習得

ドリム ドリルメイジ

HP26 素早さ33

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ビーム1	敵単体にHP-5	ビーム	0	
ビーム2	敵全体にHP-7	ビーム	4	
ビーム3	敵単体にHP-15	ビーム	4	
ビーム4	敵全体にHP-13	ビーム	6	
ビーム5	敵全体にHP-23	ビーム	10	
ドリル	敵単体にHP-5	無	1	イベントカード4で習得
青春のパトス	自分のSP+2		0	イベントカード42で習得

ドリルじじい 都市伝説

HP25 素早さ69

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ドリル	敵単体にHP-5	無	0	
ドリル乱舞	ランダムで敵単体にHP-5×5	無	5	
温泉	味方全員のHP+15、毒、幻惑、妄想、混乱、麻痺、感電、火だるま、凍傷を治療		6	
溶岩	敵全体にHP-16	炎	9	
墓を掘る	敵単体にHP-40	無	10	
ビーム	敵単体にHP-5	ビーム	1	イベントカード4で習得

無属性攻撃もオイシイがいざというときの温泉が頼りになる。

なくなんないこ 呪い人形

HP17 素早さ28

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
混乱させる	敵単体に混乱		0	
幻惑する	敵単体に幻惑		0	
妄想させる	敵単体に妄想		0	
痺れさせる	敵単体に麻痺		0	
「ひとりにしないで」	味方全員にHP+50&復活		8	
甘える	味方全体のSP+3		5	イベントカード21で習得

ナツキ 白魔道師

HP20 素早さ50

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ヒール1	味方単体のHP+6&全バッドステータス解除		0	
ヒール2	味方単体のHP+15&全バッドステータス解除		2	
ヒール3	味方全体のHP+20&全バッドステータス解除		6	
ヒール4	味方単体のHP+45&全バッドステータス解除		6	
「ぶっ殺すぞてめえら！」	敵全体にHP-20	打撃	10	
悪魔払い	敵全体にHP-5	光	4	イベントカード22で習得

バンガー 贖罪の馬賊

HP30 素早さ74

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ぶんどる	敵単体にHP-5、30%の確率でアイテムを盗む	斬	0	
自分を探す	自分のSP+1		0	
暴走する25歳	敵全体と自分にHP-18	炎&打	7	
もう戻れないあの日々	敵味方全員のHP+250		5	
寂しい背中	味方全員のSP+5		10	
一つ上の男	敵全体にHP-25	炎&打&突	15	イベントカード5で習得

ヒカリ 死霊術師

HP13 素早さ40

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
サクシヨン	味方単体からHP5点吸収		0	
ネクロマンシー	味方単体の戦闘不能を解除しHP+20&ゾンビ化		3	
ホラー	敵全体のSP-3	闇	4	
みんないっしょ。ずっといっしょ	敵全体にゾンビ化		5	自分がゾンビ状態の時のみ使用可能
最凶ゾンビ育成計画	ゾンビの味方1人をアルティメットゾンビに変化させる		10	

ピッコ 氷結魔術師

HP17 素早さ76

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
フリーズブリット	敵単体にHP-4	氷	0	
アイシクルランス	敵単体にHP-20	氷	6	
ダイヤモンドダスト	敵全体にHP-18	氷	10	
ノーザンクロス	敵全体にHP-16	氷&光	10	
トリニティディザスター	敵全体にHP-20	炎&氷&雷	11	
ダイヤモンドフォース	敵全体にHP-10	炎&氷&雷&光	5	イベントカード18で習得
エターナルフォースブリザード	敵全体にHP-18&戦闘不能	氷	12	イベントカード40で習得
恋のアドバイス	味方女性キャラ単体のSP+2		0	イベントカード44で習得。汎用キャラとモンスターには無効

冷気属性を使いこなすが炎が弱点なので炎系の敵相手にはあまり活躍できない。むしろ光属性ありがたい。

フィル 静寂の狩人

HP17 素早さ76

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
射抜く	敵単体にHP-5		0	
乱射	敵単体にHP-3×5	突	4	
急所を狙う	敵単体にHP-23	突	6	
アローレイン	1ターン後、敵全体にHP-23	突	6	
必殺の矢	敵単体にHP-42	突	10	
鋼糸	敵単体にHP-10&麻痺	斬	3	イベントカード3で習得
牽制	最初に行動して敵単体にスタン		1	イベントカード19で習得

フミ 巫女

HP17 素早さ55

全ステータス異常に耐性。

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
悪いモノを祓う	味方単体の毒幻惑妄想混乱回復		0	
癒しの風	味方全体のHP+12		5	
守護の風	炎氷雷不条理防御		3	
命の伊吹	味方全体に復活&生命の炎		10	
神風	味方全体に再生		15	
キス	味方単体にSP+2		0	イベントカード22で習得

サポート役のエース。さっさとキスを覚えさせてキスしまくといい。

ベファナ 見習いサンタ

HP23 素早さ56

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
びっくり箱	敵単体にスタン		0	
パウダースノウ	敵全体にHP-10 連携可能	氷	4	

「凍らせちゃいます」	敵単体にHP-20	氷	5	
「守ってあげます」	味方全員に炎氷雷感電凍傷火だるま 防御		3	
ホ - リーナイト	味方全体に回復能力&毎ターン SP+1		5	戦闘終了まで永続。重ねがけ 無効

連携可能な全体魔法が優秀。

ボルド フルアーマー賢者

HP34 素早さ3

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
守りを固める	味方全体に斬撃防御		0	
もっと守りを固める	味方全体に打撃防御		0	
さらに守りを固める	味方全体に突き防御		0	
なおも守りを固める	味方全体に銃撃防御		0	
ぶちかます	敵全体にHP-21	炎氷雷光闇不条理	6	斬打突銃防御時のみ使用可
アイヴィー	敵全体に素早さゼロ		0	イベントカード26で習得

ぶちかましがアホ威力。敵に応じてバリヤが張れるので防御要員としても優秀。

マシロ 女の子

HP21 素早さ81

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
多方面に驚きを与える	ランダムで敵単体にスタン×3		0	
やられたらやりかえす乙女の美学	敵単体にHP-自分が今受けているダメージ		3	
驚きの癒し系空間でまったりさせる	最初に行動して敵味方全員の最大SPを半分ににする		5	防御不可
必殺技により打撃を与える	敵単体にHP-30&幻惑	打&光	8	
なんかノリで脱がせてしまう	ランダムで敵単体に全裸×5		6	
恋のアドバイス	味方女性キャラ単体のSP+2		0	イベントカード45で習得。汎用キャラとモンスターには無効
女の子は最強！	敵単体に相手の現HPの25%のダメージ		10	イベントカード59で習得

女の子は最強はボスにも有効。HP600の敵なら200ダメージ。

マシロ 彷徨う骸骨

HP30 素早さ13

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
世話を焼く	味方単体のHPのHP+7		0	
スケルトン格闘術	敵単体にHP-15&スタン	打&突	3	
あやしい踊り	敵全体にSP-2&スタン	闇	2	
献身的な看護	味方単体にHP+30&バッドステータス回復		5	
愛は不滅です。	味方単体の戦闘不能を回復&HP+50&再生、全バリア系ステータス異常を付与		6	

マナ 髪遣い

HP19 素早さ68

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ラプンツェル	敵単体にHP-4&スタン	斬	0	
応援	味方全体のSP+2		2	
動きを封じる	最初に行動して敵単体にHP-10&麻痺	斬	4	
「皆さんは私が守ります」	味方全体に回復能力&スタン、混乱、幻惑、毒、妄想、麻痺防御		8	
切り刻む	最初に行動して敵全体にHP-15&麻痺	斬	8	

攻守ともに使える強キャラ。

ミケ おかしな猫

HP16 素早さ72

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
電気爪	敵単体にHP-3	雷&斬	0	
「人間は考える葦である」	味方全体に混乱睡眠幻惑妄想防御		5	
「神は死んだ」	敵全体にHP-12&混乱	闇	5	
「もっと光を」	敵全体にHP-15	光	8	
「我輩は猫である」	自分に再生&斬打突銃防御		5	

ミハル 武闘家

HP25 素早さ80

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
自慢のこぶし	敵単体にHP-4	打	0	
流星脚	敵単体にHP-10	打撃	3	
流星拳	ランダムで敵単体にHP-5×5	打	5	
チャクラ	自分のHP+50&ブースト&&斬打突銃ビーム不条理防御		5	
パトリオットミサイル	ランダムで敵単体にHP-7×5	打	7	
脱いでみる	最大HPが75%、素早さ150%、最大SP120%			全裸状態になる。イベントカード7で習得
ネイキッドミサイル	ランダムで敵単体にHP-13×5	打&不条理	10	全裸状態でのみ使用可能。イベントカード13で習得

ミヤコ 炎遣い

HP14 素早さ20

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
降りかかれ火の粉	敵全体にHP-2	炎	0	
安全地帯	味方全員に炎防御&火だるま		2	
火炎放射器	敵単体にHP-17	炎	5	
祝福の炎	味方全員に生命の炎		7	
浄化の炎	2ターン後、敵全体にHP-25	光&炎&不条理	7	
ゆらめき	敵全体のSP-2	炎	2	イベントカード23で習得

メイ 死霊術師

HP20 素早さ57

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
ダーク	敵単体にHP-5	闇	0	
ゾンビ召喚	ゾンビを呼び出して代わりに戦ってもらう		2	
ファントム召喚	ファントムを呼び出して代わりに戦ってもらう		4	
リッチ召喚	リッチを呼び出して代わりに戦ってもらう		6	
ボーンウォリアー召喚	ボーンウォリアーを呼び出して代わりに戦ってもらう		8	
アルティメットゾンビ召喚	アルティメットゾンビを呼び出して代わりに戦ってもらう		10	イベントカード34で習得
カオス	敵全体にHP-15	光&闇	7	イベントカード37で習得

メリッサ ネイキッドウォーリア

HP21 素早さ99

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
「ふんっ！」	敵単体にHP-8	打	0	
「ぬわあああ！！」	敵単体にHP-15	打	2	
「でやあああつ！！」	敵単体にHP-30	打	5	
「うりやあああつ！！」	敵単体にHP-40	打	8	
どおりやあああああああああ！！	敵単体にHP-65	打	15	全裸状態でのみ使用可
脱がせる	敵単体の最大HP75%、素早さ150%、最大SP120%		5	イベントカード7で習得
プリンセスドレス	スタン毒睡眠混乱幻惑妄想麻痺防御			イベントカード57で習得。パッシブ

プリンセスドレスを覚えると全裸ではなくなるので注意。カードで全裸に戻ることも出来る。

ユウ 吸血鬼

HP16 素早さ45

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
火球	敵単体にHP-3	炎	0	
吸血	敵単体のSPを4吸収		2	
雷	敵単体にHP-7	雷	3	
闇	敵単体にHP-10	闇	4	
感染吸血	敵単体のHPを20吸収&ゾンビ		8	
悩殺	敵全体に妄想		5	イベントカード30で習得、スク水状態でのみ使用可能

吸血は無属性なのでボス相手にかなり役立つ。

ユウキ 虚言師

HP16 素早さ55

スキル名	効果	属性	消費 SP	備考
ささやかな嘘	敵単体をスタン		0	
デマ	敵全体を混乱に		3	

病は気から	味方単体の毒幻惑麻痺生命力減少を治療	2	
大きな嘘	敵単体に幻惑妄想混乱	8	
自分を騙す	自分にHP+30&全バッドステータス治療&全防御	6	
水をかける	味方単体の睡眠、気絶を治療する	0	イベントカード54で習得
怪談	敵全体に麻痺&スタン	4	イベントカード38で習得
世界を騙す	味方全体にHP+30&全バッドステータス治療&全防御	10	イベントカード38で習得

ユウキ 銃遣い

HP8 素早さ75

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
「めんどくさいですね……」	最初に行動して敵単体にHP-5	銃	0	
「あなたが嫌いです」	敵単体のSP-4		2	
「消えてください」	最初に行動して敵単体にHP-15	銃	4	
「……不愉快です」	最初に行動して敵単体にHP-25	銃	6	
「……愚かしい」	最初に行動してランダムで敵単体にHP-15、毒、混乱、麻痺×3	銃	8	
ツンデレる。	自分にHP+30、全バッドステータス治療、スタン混乱睡眠幻惑毒麻痺防御		6	イベントカード2で習得
黒い衝撃	敵全体のSP-2		2	イベントカード9で習得
世界への心構え	最大HP+5			イベントカード54で習得。パッシブ

ヨウカン 無頼の剣士

HP23 素早さ57

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
炎剣	敵単体にHP-5	炎&斬	0	
電撃剣	敵単体にHP-5	雷&斬	0	
氷柱	敵単体にHP-5	氷	0	
光弾	敵単体にHP-5	光	0	
我流剣術奥義・冥	敵単体にHP-35	闇&斬	10	
兄貴風を吹かせる	味方男性キャラクター一人のSP+2		0	イベントカード41で習得

ヨウコ 重力遣い

HP24 素早さ85

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
グラビティ	敵全体の素早さ半減		0	
「邪魔はさせない」	味方全体にスタン麻痺防御		3	
広範囲重力フィールド	敵全体にスタン&素早さゼロ		3	
「無駄よ」	味方全体に斬打突防御		3	
ブラックホール	敵全体にHP-20&素早さゼロ	無	10	
自由への憧れ	味方全体にブースト		5	イベントカード27で習得
手料理	味方単体のHP+30		3	イベントカード46で習得
Fly high !	味方全体にHP+15&復活、素早さ2倍		5	イベントカード59で習得

ヨナ 漆黒の道楽者

HP25 素早さ43

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
大剣	敵単体にHP-6	斬&闇0		
槌	敵単体にHP-6	打&闇0		
槍	敵単体にHP-6	突&闇0		
銃	敵単体にHP-6	銃&闇0		
黒い障壁	味方全員に光闇斬打突銃防御		5	
怪しい笑み	敵全体のSP-1		1	イベントカード12で習得

ラミ 反撃呪術師

HP22 素早さ22

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ミンナトモダチ	敵味方全員からHPを1吸収	無	0	
ハナサナイカラ	敵味方全員に素早さゼロ		4	
ヤサシイワタシ	敵味方全員からSP10吸収	無	5	
ヨイコノミライ	敵味方全員にスタン毒幻惑妄想混乱		5	
ミンナイッショ	最初に行動して敵味方全員にHP-自分が現在受けているダメージ	無	10	
抱きしめる	味方単体のSP+2 自分にも使用可能		0	イベントカード21で習得

固有スキルは使いづらいが抱きしめるが便利。

リカ サキュバス

HP9 素早さ95

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
かわいこぶる	自分のSP+3		0	
かわいさをふりまく	敵味方全員のSP+2		2	
夢を振りまく	敵全員に妄想		5	
精気吸収	敵単体のSPを10吸収	闇	5	
悪夢	敵単体にHP-20&幻惑妄想混乱睡眠闇		6	
こっそり吸う	敵単体のSPを1吸収		0	イベントカード20で習得

2ターン目に全体妄想が使えるのが美味しい。

リカルド グラップラー

HP35 素早さ60

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
鉄拳	敵単体にHP-7		0	打
鉄拳×2	ランダムで敵単体にHP-7×2	打	3	
渾身の一撃	敵単体にHP-20	打	4	
鋼の肉体	自分に打突銃防御		5	
バーサーカー	ランダムで敵単体にHP-10×5	打	10	
野獣爆裂拳	ランダムで敵単体にHP-15×5		12	イベントカード51で習得

リメル 聖騎士

HP28 素早さ25

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
見ないで斬る	敵単体にHP-4	斬&光	0	
ホーリークロス	敵単体にHP-15	斬&光	3	
闇雲に斬る	ランダムで敵単体にHP-5×5突&光5			
ガード	味方単体に斬打突銃防御		4	
しっかり斬る	敵単体にHP-35	斬&光	8	
砕岩撃	敵単体にHP-30	打	8	イベントカード25で習得

レニア ひとつま(2 1)

HP21 素早さ43

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
「許しませんわ」	敵単体にHP-4	打	0	
「……あはん」	敵単体を妄想		2	
「……お黙りなさい」	自分以外の敵味方全員をスタン		2	
「お慕いしておりますわ」	男性キャラ全員のHP+40		4	汎用キャラとモンスターには無効
「そんなこと、いけませんわ……ああっ」	男性キャラ全員のSP+3		5	汎用キャラとモンスターには無効
いけないこと	味方男性キャラ単体のSP+2&ブースト		1	イベントカード5で習得。汎用キャラとモンスターには無効
地獄料理	敵単体に麻痺&生命力減少		2	イベントカード46で習得

ガンナー

名前はプレイヤーが入力。

HP21 素早さ72

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
狙撃	敵単体にHP-7	銃	0	
威嚇射撃	敵単体をスタン		0	
乱射	ランダムで敵単体にHP-5×5銃		5	
射殺	敵単体に戦闘不能		8	
ブレイズガン	敵全体にHP-20	銃&炎	10	

ローコストの即死技がかなり使える。

古代兵器

名前はプレイヤーが入力。

HP35 素早さ90

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
チャージ	自分のSP+2		0	
モードチェンジ	戦闘モードを切り替える		0	
ビーム	敵全体にHP-3	ビーム	0	ノーマルモード時のみ使用可
ビーム乱射	ランダムで敵単体にHP-5×5	ビーム	4	ノーマルモード時のみ使用可
治療	味方単体のHP+10&毒麻痺を治療		3	ノーマルモード時のみ使用可

フラッシュ	敵全体に混乱幻惑	銃&炎	4	ノーマルモード時のみ使用可
集束ビーム	敵単体にHP-25	ビーム	8	ノーマルモード時のみ使用可
エレメンタルキャノン	敵全体にHP-22	炎&氷&雷&光	10	アサルトモード時のみ使用可
ブラックウィングフルバースト	敵全体にHP-3をSPが尽きるまで繰り返す	斬&闇	2	アサルトモード時のみ使用可
精霊銃	敵単体にHP-35	炎&氷&雷&銃	10	アサルトモード時のみ使用可
回転衝角	敵単体にHP-37	無	10	アサルトモード時のみ使用可
乱れ雪月花	ランダムで敵単体にHP-5×10	斬&突	10	アサルトモード時のみ使用可
リジェネーション	味方全体に回復能力		3	ディフェンスモード時のみ使用可
エレメンタルバリア	味方全体に炎氷雷光闇防御		7	ディフェンスモード時のみ使用可
ヒールオーラ	味方全体のHP+20&毒幻惑妄想混乱麻痺感電火だるま凍傷を治療		6	ディフェンスモード時のみ使用可
ブースター	味方全体にブースト&素早さ2倍		5	ディフェンスモード時のみ使用可
セーフティビット	味方全体に全バッドステータス防御		7	ディフェンスモード時のみ使用可

サムライ

名前はプレイヤーが入力。9階(?)

HP23 素早さ44

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
斬	敵単体にHP-6	斬	0	
乱れ斬り	ランダムで敵単体にHP-6×3	斬	2	
かまいたち	敵単体にHP-15	無	4	
居合い抜き	最初に行動して敵全体にHP-15	斬	7	
つばめ返し	敵単体にHP-35	斬	10	

ソードファイター

名前はプレイヤーが入力。

HP20 素早さ67

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
斬る	敵単体にHP-4	斬	0	
流し斬り	敵単体にHP-10	斬	2	
一閃	敵全体にHP-7	斬	5	
十字斬り	敵単体にHP-15	斬&光	5	
必殺剣	敵単体にHP-32	斬	8	

ヒーラー

名前はプレイヤーが入力。

HP18 素早さ57

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
ヒール	味方単体のHP+6		0	

リジェネ	味方単体に回復能力	2
エリアヒール	味方全体のHP+15	5
キュア	味方全体のスタン毒幻惑妄想混乱睡眠麻痺生命力減少感電凍傷火 だるま解除	5
リザレクシ ョン	味方単体の戦闘不能を回復&HP+25	5

亡霊戦士

名前はプレイヤーが入力。18階(?)
HP16 素早さ42

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
テラー	敵全体のSP-1	闇	0	
邪霊	敵単体からSP2吸収	闇	0	
ホラー	敵単体のSP-4	闇	2	
ポルターガイスト	敵全体に麻痺&混乱		5	
ディスペル	敵全体の全防御効果解除		8	

マジシャン

名前はプレイヤーが入力。
HP15 素早さ46

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
炎術	敵単体にHP-4	炎	0	
雷術	敵全体にHP-7	雷	4	
氷術	敵全体にHP-13	氷	6	
闇術	敵単体のHP10吸収	闇	3	
光術	敵単体にHP-25	光	8	

ランサー

名前はプレイヤーが入力。
HP25 素早さ50

スキル名	効果	属性	消費SP	備考
突き	敵単体にHP-5	突	0	
急所突き	敵単体にHP-12	突	2	
打ち払い	敵全体にHP-5&スタン	打	4	
稲妻突き	敵単体にHP-17	突&雷	5	
ロングヌス	敵単体にHP-34	突	9	