

# Battlestations: Midway (バトルステーションズ：ミッドウェイ)

二次大戦もののアクション + R T S。艦船・潜水艦・航空機など、あらゆるユニットを操縦可能。アクションが苦手な人はユニットの直接操縦はせずに純粹に R T S として楽しむこともできるし、その場合は操作も簡単。一見難しそうで、実は意外と間口が広いゲームのようだ。

デモ版では最大 8 人までのオンライン対戦が可能。ダウンロードは北米タグのみで可。

オンライン対戦専用デモなのでゴールドメンバーシップ必須。ただし、北米タグをゴールドにする必要はない。北米タグでダウンロードしたあとは、日本のゴールドタグでプレイ可能。

なお、2008年2月、製品版の日本語版発売予定。

## ゲームの目的

- ・ 敵のShipyard、Airfield・空母を全て撃破すれば勝利。
- ・ Airfieldを撃破するには、Hanger (格納庫) を撃破するだけで O K。
- ・ 味方にも攻撃が当たります。誤射に注意！

## ゲーム開始まで

- ・ メインメニューから Play Online Demo を選択し、Quick Match か Custom Match で部屋に入る。
- ・ Create Host で部屋を立てることもできるが、ゲームに慣れてからにした方が良いでしょう。
- ・ 部屋に入ったら、まずは Select player slot で担当基地もしくは空母を選択し、**Bボタンで戻ってReady!** Readyし忘れるとKickされるかもなので注意。あとは開始を待つだけ。

## 基本操作

- ・ ゲームが始まったら、RBボタンを押してユニット管理画面を開き、十字キーを使って出撃させるユニットと武装を選択、Aボタンで出撃させる。Shipyardは1つにつき艦船2隻、Airfield/Carrierは1つにつき飛行機3編隊まで出撃させることができる。最大数まで出撃させておくのが基本。
- ・ Backキーを押すとマップモード。マップモードでは、RSでカーソル移動、RS押し込みでユニット選択。ユニットを選択した状態でAボタンを押すと、そのユニットに対し目的地もしくは攻撃目標を指示。Bボタンを押すと指示をキャンセル。
- ・ マップモードでユニットを選択後、もう一度Backボタンを押してマップモードを解除すると、選択中のユニットを直接操縦することができる。ただし、マップモードを解除後に操縦せずにただ見ていると、AIが操縦する様子を閲覧可。
- ・ ユニットの直接操縦するのは楽しいが、マップモードで他のユニットに指示を与えるのもお忘れなく。
- ・ 追加のユニットを出撃させるには、マップモードで基地や空母をRS押し込みで選択後、マップモードを解除しRBでユニット管理画面に。なお、空港や空母のユニット管理画面では、編隊に帰還指示 (Aボタンでアイコンを右斜め下向きの矢印に変更) を出せる。

## デモ版の登場ユニット

### 艦船

- ・ 空母 [CV] : JP 陸上基地のみ / US Enterprise・Yorktown
- ・ 戦艦 [BB] : JP Kongo (金剛) / US Renown (レナウン)

重巡洋艦 [CA] : JP Tone (利根) / US Northampton

- 駆逐艦 [DD] : JP Fubuki (吹雪) / US Fletcher
- 潜水艦 [SS] : JP Type-B (乙型) / US Narwhal (ナーワル)
  
- Shipyardによって出撃可能な種類が異なるので注意。  
JPは北側が戦艦・重巡・駆逐艦、南側が重巡・駆逐艦・潜水艦  
USは西側が戦艦・重巡・駆逐艦、東側が重巡・駆逐艦・潜水艦

## 航空機

- 戦闘機 [Fighter] : JP A6M Zero (零戦) / US F4F Wildcat
- 急降下爆撃機 [Dive bomber] : JP D4Y Judy (彗星) / US SBD Dauntless
- 雷撃機 [Torpedo bomber] : JP B5N Kate (九七艦攻) / US TBF Avenger

## ユニットの操縦方法

### 共通

- 十字キー左右でユニット切り替え
- Aボタンで攻撃目標選択 (選択した目標は白い枠で囲まれる)
- Bボタンで攻撃目標を非選択に

### 艦船 (潜水艦以外)

- LSで速度調整と操舵、RSで照準、RTで射撃、LTで武器切り替え。
- Yボタンで照準視点。照準視点ではLS上下でズーム可能。
- Artilleryが主砲、AA Flakが対空砲、Torpedoが魚雷、Depth chargeが爆雷。
- 照準の周囲の点は砲の状態を表す。  
赤は射程範囲外、黄は旋回中、緑は射撃可能、黒は損傷。
- LBを押すとダメージコントロール画面。十字キーで修理したい部位に人員配置。  
ダメージの種類は、Water(浸水)、Fire(火災)、Maneuver(操舵)、Weapons(兵装)。人員を配置しなくてもある程度は回復するが、人員を配置することで回復速度を高めることができる。基本はWaterに3人。出撃直後に必ずWaterに3人配置することを心がけると良い。
  
- 砲弾の発射から着弾までには時間がかかる。このため、対艦砲撃は、敵艦の現在位置ではなく未来位置を狙って射撃する必要がある。照準の水平ラインは喫水線を狙うのが基本。
- 対地砲撃の場合は、単に目標の建物に直接照準を合わせればOK。

### 潜水艦

- 基本は他の艦船と同じだが、十字キー上下で深度調整が可能。
- 深度設定は浮上・浅・中・深の4段階。中より深い深度では魚雷の使用不可。
- 右下の深度メーターの黒い針が目標深度、赤い針が現在深度。
- 浅深度でYボタンを押すと潜望鏡の使用が可能。
- 画面右下のO2メーターは酸素残量。
- 酸素が無くなると強制浮上。浮上すれば酸素補給が可能。  
変なタイミングで強制浮上という羽目にならないように注意。
- 魚雷は後方にも撃てる。

## 航空機

- LSで速度調整とラダー、RSでロールと上下旋回、RTで射撃。
- LTを押している間は爆弾/魚雷モード、Yボタンで照準視点、RTで投下。
- 魚雷は低高度で投下する必要あり。高高度から投下すると着水時に爆発。
- Xボタンを押しながら十字キー右 (LAND) で着陸を指示。
  
- 出撃前にユニット管理画面にて武装 (Weapon) の選択が可能。
- Torpedoが魚雷、Bombが爆弾、Depth chargeが爆雷。
- 急降下爆撃機は爆雷を2発積める。一撃で潜水艦が沈むので便利。
  
- メインメニュー->オプション画面で上下反転の設定が可能。
- LSとRSの反転設定も可能。ただし、艦船・潜水艦も反転されるので注意。

## Tips

- Shipyardは戦艦が出る方を優先して壊すと良い。JPだと北側、USだと西側が戦艦が出る方。
- マップモードで操作モードではないユニット (黄色じゃないユニット) にカーソルを合わせてLSを押し込むと、そのユニットを他のプレイヤーに渡すことが可能。担当基地が死んで暇な人に渡したりとか。

## リンク

- [公式サイト \(英語\)](#)
- [【XBOX360】Battlestations: Midway 2【生助】@2ch家庭用ゲーム板](#)