

Amped 3 (天空 -TENKU- 3)

天空を舞い、トリックをキメるスノボゲー。派手にコケて大怪我すると高得点が得られるというバカゲーでもある。コース上にオブジェクトを配置してオリジナルコースを作ったりも可能。ハングライダーでスキー場の上空を飛べるのも素敵。デモ版ではこれらのことが一通り可能。

デモ版のダウンロードは北米タグでのみ可能。

初代Xbox用の Amped 1, 2 は「天空 -TENKU-」として日本国内でもリリース済みだが、2007年2月現在、この Amped 3 の日本国内での発売予定はない。

操作方法

- 左スティックでターン、LT+RTで加速、Aボタンでジャンプ
- LT / RTでパワーカーブ
- レール上ではLT / RTでスピン
- 空中ではLB・RB・A・B・X・Y で色々できる
- 十字キー左右で曲変更
- 十字キー下で雪合戦モードON/OFF、雪合戦モードではRBで雪球を投げる

ハングライダーやスノーモービルに乗るには？

ハングライダーは Start でメニュー開いてから Sledding を選択、LB / RBでハングライダーを選ぶ。

スノーモービルはメニューから Snowmobile。

ちなみにスノーモービルを使うと体験版ではロックされているはずのエリアまで行けてしまう。

コース作成

コース作成は Start でメニュー開いてから Build を選択。

作成モードは Plant (新しいオブジェクトの配置) モードと Edit (既存オブジェクトの移動・削除) モードがあり、Xボタンでモード切替。デフォルトは Plant モード。

Plant モード (新しいオブジェクトの配置)

- LB / RBでオブジェクト選択
- 左スティックでオブジェクト移動
- 右スティックでカメラ回転、LT / RTでズーム
- 十字キーでオブジェクト回転
- Yボタンを押しながらLT / RTでオブジェクトの高さを変更
- 右スティック押し込みでオブジェクト配置を地形に合わせて調整
- Bボタンで全てのオブジェクトを削除
- Xボタンで Edit モードに切り替え
- Back ボタンで作成を完了し滑走開始

Edit モード (既存オブジェクトの移動・削除)

- LB / RBでオブジェクトを選択するか、左スティックでオブジェクトに合わせてAボタンで選択
- Bボタンで選択中のオブジェクトを削除
- Xボタンで Plant モードに戻る
- その他は Plant モードと同じ

リンク

- [公式サイト \(英語\)](#)

Today: 3 / Yesterday: 1 / Total: 18205 since 2007/2/12